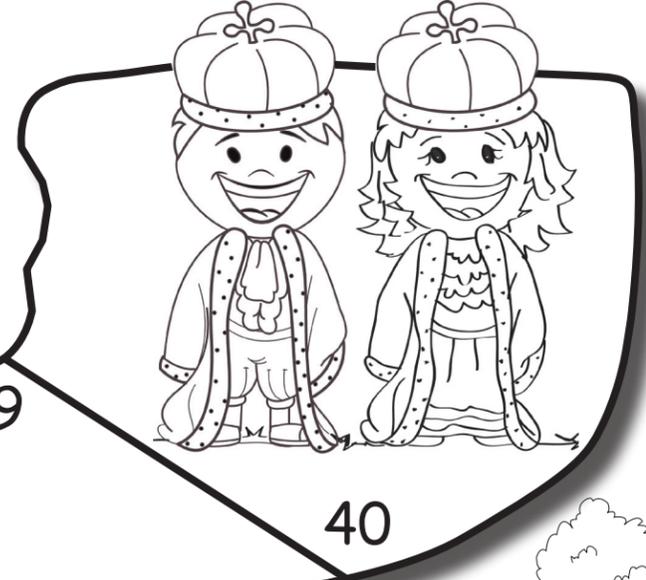


# Gobierno sobre la naturaleza



- 3 Instrucción:** Tienes riesgo de perder un turno al caer en el Xocomil (remolino que se forma en Atitlán). Para que eso no pase debes responder una forma de ayudar a que el lago esté limpio. Si lo haces bien, avanzas 3 casillas, si no, pierdes dos turnos.
- 10 Instrucción:** Sería bueno un día en la playa, disfrutando, pero ¡primero lo primero! Enumera dos cosas que puedes hacer en la playa para proteger la naturaleza. Avanza 3 espacios por cada respuesta correcta. Pierde un turno por cada respuesta incorrecta.
- 14 Instrucción:** Los ríos son una fuente de vida. Explica ¿qué cosas pueden contaminar un río? Si lo haces de forma correcta... ¡lánzate al río, la corriente te hace avanzar 3 casillas. Si no, una piedra te detendrá en una poza y te sacará del río. Retrocedes 3 espacios.
- 18 Instrucción:** Es alegre disfrutar de la naturaleza mientras hacemos ejercicio. Piensa en dos cosas que te da la naturaleza y que son buenas para tu salud. Por cada respuesta correcta, ¡súbete a la bici y avanza 2 casillas! Por cada respuesta incorrecta retrocede una casilla.
- 26 Instrucción:** Explica ¿por qué debemos ahorrar agua? Avanza 2 espacios o pierde un turno.
- 32 Instrucción:** Explica ¿por qué debemos ahorrar energía eléctrica? Avanza 2 espacios o pierde un turno.