

**GUÍA DEL DIRECTOR**  
**PRE-ESCOLAR Y PRIMARIA.**

**MISIÓN A**

# **MARTE**

**CONOCE AL SALVADOR  
RESUCITADO**





# **MISION A MARTE**

## **GUÍA DEL DIRECTOR**

**PRE-ESCOLAR Y PRIMARIA**

# MISIÓN A MARTE

## Pre-escolar y Primaria



### EQUIPO EDITORIAL

Editor: William A. Rolfe

Editor Pre-escolar: Danielle Broadbooks

Editor Principal: Melissa K. Hammer

Director de Plan de Estudios: Merritt J. Nielson

Director de WordAction: Bonnie Perry

Editor: C. Hardy Weathers

Música Dirigida y Producida por: Dave Clark

Desarrollo Creativo y Equipo de Redacción: Dave Clark, Emily Higinbotham, Dan Harris, Kris Mitchell,  
Heidi Petak, Julie Smith

Arte y Diseño de Portada: Keith Alexander and Doug Bennett

Diseño Interior: Sharon Page

Traducción: Yadira Morales. Maquetación: Nixon Lima

A menos que se indique lo contrario, todas las citas bíblicas se han tomado de la Santa Biblia, Nueva Versión Internacional ® (NVI ®).  
Copyright © 1973, 1978, 1984 por la Sociedad Bíblica Internacional. Usado con permiso de la Editorial Zondervan. Todos los derechos reservados.

2014

This edition published by arrangement with Nazarene Publishing House.  
All rights reserved.

Publicado y distribuido por: Asociación Cristiana de Literature Regional, Km. 8.5 Carretera al Atlántico, Zona 18, Ciudad de Guatemala, GUATEMALA, Tel: (502) 2261-6412

# Bienvenido a la Misión a MARTE

## Conociendo al Salvador Resucitado

T -Menos tres..., dos..., uno..., ¡Despega! Este es el centro de control de misión, deseándoles muchos éxitos al iniciar la EBV (Escuela Bíblica Vacacional) "Misión a Marte".

El nuevo Plan de Vuelo de actividades primarias se proporciona para ayudar a los Comandantes de Vuelo (Líderes Adultos) a guiar a los miembros de Misión Especial (niños) en el viaje de Conocer a un Salvador Resucitado. Además, hemos proporcionado a tu iglesia un nuevo formato que consta de cuatro días de aventuras de viaje espacial seguido de un nuevo ¡Despegue! El Evento de Evangelismo del día 5. Una oportunidad para que los Especialistas de Misión (niños) inviten a sus amigos y familia para la clausura de la Misión a Marte, se diviertan con ellos y cumplan la meta de alcanzar la eternidad y el mas allá.

Inicia la cuenta regresiva, prepara el lanzamiento, y corre la voz por toda la galaxia de que tu iglesia está planeando una misión a Marte en la Escuela Bíblica de Vacaciones y Despega! Bienvenidos al Evento de evangelismo y que Dios bendiga tu iglesia mientras viaja por la galaxia en una Misión a Marte, "Conociendo al Salvador Resucitado".



Editor EBV





## Guía del Director Pre-Escolar y Primaria

# Tabla de Contenidos

### **MISIÓN A MARTE**

Bienvenida.. . . . .	3
Tabla de Contenido .. . . . .	4-5
Misión a MARTE, Gráficos Generales .. . . . .	6-7
Mapa General de la Estación .. . . . .	8
¿Cómo funciona este mecanismo basado en estaciones de EBV?.. . . . .	9
Calendario EBV .. . . . .	10
Descripción del Tema .. . . . .	11
Descripción de la Estación .. . . . .	12
Descripciones de Trabajo .. . . . .	13-14

### **PARTE 1: MISIÓN DE PREPARACIÓN**

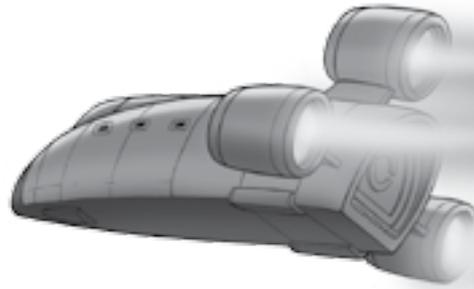
Encontrando un Equipo de Voluntarios .. . . . .	15-16
Entrenando al Equipo de Voluntarios .. . . . .	17-18
Donaciones .. . . . .	19
Promociones.. . . . .	20
Registro .. . . . .	20-21
Ideas de Decoración .. . . . .	22-23

### **PARTE 2: CENTRO DE CONTROL DE MISIÓN**

Tu Primer Viaje a MARTE (¿Qué hace un Director?) .. . . . .	24-25
Guiando un Niño a Cristo .. . . . .	26

### **PARTE 3: RECURSOS DE LA MISIÓN PARA EDAD PRE-ESCOLAR**

Tema de la Edad Pre-escolar y Desarrollo del Carácter .. . . . .	27
Visión general de la Edad Pre-escolar .. . . . .	28-29
Día 1: Visión General, Drama e Historia Bíblica .. . . . .	30-33



Día 2: Visión General, Drama e Historia Bíblica .....	34-37
Día 3: Visión General, Drama e Historia Bíblica .....	38-40
Día 4: Visión General, Drama e Historia Bíblica .....	41-43

#### **PARTE 4: RECURSOS DE MISIÓN PARA EDAD ESCOLAR**

Tema Edad Primaria y Desarrollo del Carácter .....	44
Día 1 Visión General, Drama e Historia Bíblica .....	45-48
Día 2 Visión General, Drama e Historia Bíblica .....	49-52
Día 3 Visión General, Drama e Historia Bíblica .....	53-55
Día 4 Visión General, Drama e Historia Bíblica .....	56-59

#### **PARTE 5: DÍA 5 ¡DESPEGUE!** .....

60-63

#### **PARTE 6: PROGRAMA DE CLAUSURA.** .....

64-66

#### **PARTE 7: REGRESANDO A LA TIERRA**

Seguimiento .....	67
Interrogantes/ Encuestas. ....	67

DIA	LANZAMIENTO DE DATOS (HISTORIA BÍBLICA)	VERDAD ESENCIAL (VERDAD BÍBLICA)
1	Conversión de Saulo <i>Hechos 9:1-20</i>	Jesús es el Hijo de Dios
2	Conversión de Lidia <i>Hechos 16:9-15</i>	Jesús es el Salvador Resucitado
3	Pablo y Silas en Prisión <i>Hechos 16:16-40</i>	Jesús es Digno de Nuestra Alabanza
4	Pablo en Atenas "El Dios Desconocido" <i>Hechos 17:15-34</i>	Jesús es el Único Dios Verdadero
5		

<b>CÉLULA DE COMBUSTIBLE</b> (PUNTO DE VIDA)	<b>VERSÍCULO DE ENLACE</b> (MEMORIA BÍBLICA)	<b>RETO DE VIDA</b> (VIVIR LA BIBLIA FIELMENTE CADA DÍA COMO UN RETO)
<p>Encontrar a Jesús . . . el Hijo de Dios</p>	<p>“Tú eres el Cristo, el Hijo del Dios Viviente” (Mateo 16:16).</p>	<p>Pasa tiempo para hablar con Jesús.</p>
<p>Aceptar a Jesús . . . el Salvador Resucitado</p>	<p>“porque esperamos en el Dios viviente, que es el Salvador de todos los hombres, mayormente de los que creen” (1 Timoteo 4:10).</p>	<p>Comparte lo que Jesús ha hecho por tí.</p>
<p>Adorar a Jesús . . . Digno de Alabanza</p>	<p>“Dad a Jehová la honra debida a su nombre; Traed ofrenda, y venid delante de él; Postraos delante de Jehová en la hermosura de la santidad” (1 Crónicas 16:29).</p>	<p>Piensa en una manera que tú puedes adorar a Jesús a través de la alabanza; y hazlo!</p>
<p>Seguir a Jesús . . . el Único y Verdadero Camino</p>	<p>“Yo soy el camino, y la verdad, y la vida; nadie viene al Padre, sino por mí” (Juan 14:6).</p>	<p>Invita a tus amigos y familia al ¡Lanzamiento!</p>
<p>Tu Misión . . . Compartir a Jesús</p>	<p>“Pero de ninguna cosa hago caso, ni estimo preciosa mi vida para mí mismo, con tal que acabe mi carrera con gozo, y el ministerio que recibí del Señor Jesús, para dar testimonio del evangelio de la gracia de Dios” (Hechos 20:24).</p>	<p>Comparte a Jesús . . . el Salvador de todos.</p>

# MISIÓN A MARTE: CONOCE AL SALVADOR RESUCITADO



**Enlace**  
con Memoria de la Biblia, Actividades sugeridas y Plan de Vuelo

**Bocadillos Supernova**  
con Bocadillos y Desafío de Vida



**Juegos Galácticos**  
con juegos y emociones desorbitantes



## **Centro de Mision de Control**

Programa de Apertura/  
Clausura  
con "Plataforma de Lanzamiento"  
Historias Bíblicas y Música de "Sonidos Solares"

**Personalización: ¡Tu EBV comienza aquí!**



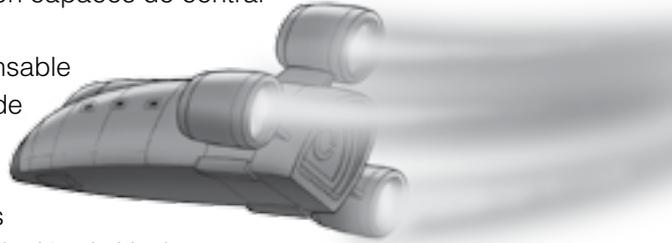
## ¿Cómo funciona este mecanismo de EBV basado en estaciones?

Misión a Marte está diseñado para funcionar mejor como una "estación base". Los niños rotan de una estación a otra para experimentar una variedad de actividades. Este modelo de EBV generalmente ofrece más flexibilidad a las iglesias con un mayor número de estudiantes, y requiere el menor número de voluntarios. Los voluntarios adultos llamados Comandantes de Vuelo son capaces de centrarse en un área de especialización que les guste.

Cada líder de estación (Comandante de Vuelo) es responsable de la preparación, instalación, dirección, supervisión y limpieza de la estación. Le recomendamos tener al menos un Comandante de Vuelo y un asistente para cada estación. Cuando los niños llegan, se ubicarán en un grupo pequeño. Los niños son llamados Especialistas de Misión. Cada pequeño grupo se denomina Tripulación de Vuelo y es dirigida por voluntarios adultos llamados Comandantes de Vuelo.

Los Comandantes de Vuelo deben sentarse junto a los niños, llevándolos de una estación a otra y ayudarán a los niños a lo largo de todas las sesiones de EBV. Cada día, los Especialistas de Misión deben participar en el Programa de Apertura de Control de Misión, donde experimentan la Plataforma de Lanzamiento (Historias de la Biblia), ven una divertida Misión a MARTE dramatización diaria, participan y dan para el proyecto de la Ofrenda Misionera, y cantan canciones de Sonidos Solares. (Sonidos Solares se pueden encontrar en nuestra página web [www.mesoamericaregion.org/es/discipulado-y-escuela-dominical](http://www.mesoamericaregion.org/es/discipulado-y-escuela-dominical) o escribe a [discipleship@mesoamericaregion.org](mailto:discipleship@mesoamericaregion.org))

Tras la apertura del Control de Misión, los Especialistas de Misión deben empezar a rotar en las tres estaciones (artesanía, bocadillos y memoria de Biblia). Usa la Guía de Programación EBV en la página siguiente para organizar de antemano dónde y cuando cada grupo de Especialistas de Misión rotará. Cada Coman-



**Paso 1:** Reunir para iniciar Control de Misión

**Paso 2:** Rotar a través de 3 estación

**Paso 3:** Volver para el cierre de Control de Misión

dante de Vuelo debe recibir una copia de este calendario con anticipación. Resalta el horario que cada grupo específico seguirá. Recuerda incluir la localización de cada estación.

Al final de cada día, los Especialistas de Misión deben haber visitado todas las estaciones. Por último, todo el mundo debería reunirse de nuevo en el Control de Misión para el cierre, una canción de Sonidos Solares, y un informe sobre la ofrenda misionera antes de la despedida. Cada día, recuérdale a tu Especialista de

Misión compartir el amor de Jesús invitando a amigos y familiares para al evento de alcance llamada ¡Despegue! en el día 5

<b>HORA</b>	<b>TRIPULACIÓN A</b> (o pulseras de color) Tripulantes 1-3	<b>TRIPULACIÓN B</b> (o pulseras de color) Tripulantes 4-6	<b>TRIPULACIÓN C</b> (o pulseras de color) Tripulantes 7-9
8:50-9:00 A.M./ 5:50-6:00 P.M.	Consiguiendo Especialistas de la Misión sentado en Control de Misión.	Consiguiendo Especialistas de la Misión sentado en Control de Misión.	Consiguiendo Especialistas de la Misión sentado en Control de Misión.
9:00-9:20 A.M./ 6:00-6:20 P.M.	Control de Misión Apertura del Programa Música Sonidos Solares	Control de Misión Apertura del Programa Música Sonidos Solares	Control de Misión Apertura del Programa Música Sonidos Solares
9:20-9:35 A.M./ 6:20-6:35 P.M.	Plataforma de Lanzamiento Lanzamiento de datos de Historias de la Biblia en Control de Misión Proyecto Ofrenda Misionera y Colección	Plataforma de Lanzamiento Lanzamiento de datos de Historias de la Biblia en Control de Misión Proyecto Ofrenda Misionera y Colección	Plataforma de Lanzamiento Lanzamiento de datos de Historias de la Biblia en Control de Misión Proyecto Ofrenda Misionera y Colección
Por favor, espera cinco minutos para que los grupos de especialistas de misión se muevan a sus primeras estaciones interactivas.. Permita unos minutos al final de cada sitio para la rotación.			
9:40-10:00 a.m./ 6:40-7:00 p.m.	Enlace de memoria de Biblia	Bocadillos supernova	Juegos galácticos
10:00-10:20 a.m./ 7:00-7:20 p.m.	Juegos galácticos	Enlace de memoria de Biblia	Bocadillos supernova
10:20-10:40 a.m./ 7:20-7:40 p.m.	Bocadillos supernova	Juegos galácticos	Enlace de memoria de Biblia
Por favor, espera cinco minutos para que los grupos de Especialistas de Misión vuelvan al Control de la Misión para el cierre.			
10:45-11:00 a.m./ 7:45-8:00 p.m.	Control de Misión Clausura del Programa Música de Sonidos Solar Informe de Ofrenda Misionera	Control de Misión Clausura del Programa Música de Sonidos Solar Informe de Ofrenda Misionera	Control de Misión Clausura del Programa Música de Sonidos Solar Informe de Ofrenda Misionera

**Nota:** Tenga en cuenta una variedad de opciones por encima del horario.

Las Tripulaciones de Vuelo deben participar juntos en las tres estaciones.

**Opción #1:** Tripulación de Vuelo A: Preescolar–1<sup>ro</sup> Grado; Tripulación de vuelo B: 2<sup>do</sup> - 4<sup>to</sup> Grados; Tripulación de vuelo C: 5<sup>to</sup> y 6<sup>to</sup> Grados.

**Opción #2:** Tripulación de vuelo A: Preescolar; Tripulación de vuelo B: 1<sup>ro</sup>-3<sup>ro</sup> Grados; Tripulación de vuelo C: 4<sup>to</sup> - 6<sup>to</sup> Grados.

**Opción #3:** (Calendario de Edad Preescolar) Tripulación de vuelo A: Niños de 3 años; Tripulación de vuelo B: Niños de 4 años; Tripulación de vuelo C: Niños de 5 y 6 años.

**Opción #4:** (Anexo Primaria) Tripulación de vuelo A: 1<sup>o</sup> y 2<sup>do</sup> Grados; Tripulación de vuelo B: 3<sup>o</sup> y 4<sup>to</sup> Grados; Tripulación de vuelo C: 5<sup>o</sup> y 6<sup>to</sup> Grados.

**Opción #5:** (Grupos de Edad Mixtos) Tripulación de vuelo A: Varias Edades; Tripulación de vuelo B: Varias Edades; Tripulación de vuelo C: Edades Mixtas.

(**Nota:** Opción 6 - Añadir una cuarta estación de rotación y una cuarta tripulación de vuelo. Esto se hace mediante la eliminación de la plataforma de lanzamiento "Historias de la Biblia" desde la apertura del Control de Misión y haciendo una estación del Cuarto Turno. Esto permite la adición de un cuarto equipo de vuelo.

**Opción #6:** Tripulación de Vuelo A: Edad Preescolar; Tripulación de Vuelo B: 1<sup>o</sup> and 2<sup>do</sup> Grados; Tripulación de Vuelo C: 3<sup>o</sup> y 4<sup>to</sup> Grados; Tripulación de Vuelo D: 5<sup>o</sup> y 6<sup>to</sup> Grados.

## Descripción del Tema

**Misión a MARTE:** "Conoce al Salvador Resucitado" es el tema de EVB de WordAction. Esta emocionante aventura espacial incluye dramatizaciones diarias para los niños de pre-escolar con Sid, el perro súper inteligente y su mejor amigo Simón, en la misión de Sid y Simón a Marte. Cada parodia incluye las aventuras de Sid y Simón seguido por la Plataforma de Lanzamiento Bíblico y Tiempo de Historias. Cada historia bíblica diaria, ofrece un concepto del ministerio del apostol Apóstol Pablo. Durante la semana, las historias de la Biblia introducen a los niños a aprender sobre Jesús y los lleva a conocer al Salvador Resucitado

Cada día en Control de Misión, los Especialistas de Misión (niños) siguen la aventura fuera de este mundo de Zoom Aerospeed y su hermana Twila. Ambos son reclutados por la NASA para viajar a Marte en una aventura real interplanetaria del espacio. Su viaje está estrechamente supervisado por el Centro de Control de Misión, que está ayudándolos a mantener sus ojos en la meta delante de ellos. Las historias bíblicas diarias del ministerio de Pablo se comparten con los Especialistas de Misión por el Capitán Rex de Control de Misión. Su trabajo es cuidadosamente guiar nuestra Tripulación de Vuelo hacia la misión final de "Conocer al Salvador Resucitado".



TWILA

CAPTIAN

ZOOM  
AEROSPEED

SIMON

SID

# Descripciones de la Estación

El formato de la estación base ofrece a los Especialistas de Misión (niños) con un sentido de estabilidad y familiaridad, ya que están dirigidos por los mismos comandantes de vuelo (líder adulto de la tripulación de vuelo) y participa con el mismo grupo de Especialistas de Misión (niños) en la misma tripulación de vuelo (pequeño grupo) cada día.



## CONTROL DE MISIÓN (PROGRAMA DE APERTURA)

**Control de Misión** es el centro de mando y la ubicación oficial en el que todos los Especialistas de Misión se reúnen cada día en una sala para el programa de apertura (y cierre del programa). Aquí, los niños recibirán datos importantes del Capitán Rex para su misión durante el **Lanzamiento de Datos de la Historia Bíblica** del día, cantarán juntos con la música de **Sonidos Solares**, (Sonidos Solares se pueden encontrar en nuestra página web [www.mesoamericaregion.org/es/discipulado-y-escuela-dominical](http://www.mesoamericaregion.org/es/discipulado-y-escuela-dominical) o escribe a [discipleship@mesoamericaregion.org](mailto:discipleship@mesoamericaregion.org)) y participarán y darán su ofrenda EBV a un **Proyecto Ofrenda Misionera** especial



## JUEGOS GALÁCTICOS

Los juegos son el nombre de la misión en una de nuestras tres etapas múltiples, estaciones que impulsan a los Especialistas de Misión hacia la órbita galáctica y en su camino de "Conocer al Salvador Resucitado". Los juegos desempeñan un papel importante en cualquier EBV. Los Especialistas de Misión tendrán un tiempo genial juntos. Las ubicaciones varían desde el interior al exterior. Cada uno de los cuatro días, proporcionan una idea de juego junto con una opción de actividad con agua. El quinto día es el Evento de Difusión ¡Despegue! para familiares y amigos.



## ESTACIÓN BOCADILLOS SUPERNOVA

Los bocadillos supernova es el nombre de la misión en una de nuestras tres etapas múltiples, estaciones que impulsan a los Especialistas de Misión hacia la órbita galáctica y en su camino a "Conoce al Salvador Resucitado". Una vez más, la ubicación puede ser en interiores o al aire libre, pero lo mejor es mantener ésta cerca de una zona de cocina y agua corriente limpia. Cada uno de los cuatro días proporciona, una idea para un bocadillo preescolar y una idea para un bocadillo primaria. El quinto día es el Evento de Difusión ¡Despegue! para familiares y amigos.



## ESTACIÓN ENLACE DE MEMORIA DE LA BIBLIA

Memoria de la Biblia es el nombre de la misión (uno de los más importantes) y otra de nuestras tres etapas múltiples, estaciones que impulsan a los Especialistas de Misión hacia la órbita galáctica y en su camino a "Conoce al Salvador Resucitado" Esta estación vital contiene actividades diseñadas para ayudar a los niños a aprender y memorizar la Palabra de Dios. Las actividades de Memoria de la Biblia se proporcionan por separado, para preescolar y primaria. Esta es también la estación donde las hojas de actividades previstas tanto para edad preescolar y para primaria se utilizarán. Recuerda que el quinto día es el Evento de Difusión ¡Despegue! para familiares y amigos.



## CENTRO DE CONTROL DE MISIÓN (PROGRAMA DE CLAUSURA)

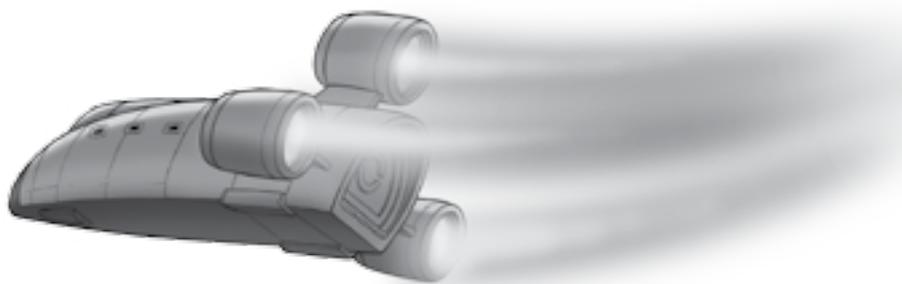
Al término de la rotación de las estaciones, los Especialistas de Misión volverán a **Control de Misión** para una reunión de información y una visión general de la misión del día, incluyendo una canción final de **Sonidos Solares** y un **Informe Ofrenda Misionera de EBV**. Al finalizar el día, a los Especialistas de Misión se les anima a compartir del amor de Jesús al invitar a su familia y amigos para el ¡Despegue! del día 5. Este evento de alcance celebrará el éxito de nuestra misión y recuerda a nuestro Equipo de Vuelo quién es Jesús y cómo Él es nuestro Salvador Resucitado.

# Descripciones de Trabajo

Al reclutar personal debes estar preparado para proporcionar descripciones de trabajo para cada puesto disponible en tu equipo. Las siguientes posiciones son algunas que podrías considerar, adaptarlas a la situación, añadiéndolas o eliminándolas de acuerdo a las necesidades.

- ❑ **Director EBV:** Planifica y supervisa todo el programa. Esto incluye objetivos determinantes para el programa EBV, fijar un presupuesto, fijar la fecha, la hora, un calendario, y la selección y reclutamiento de los voluntarios. Además, el director trabajará con todos los líderes de estaciones (Comandantes de Vuelo) para organizar sus responsabilidades, conducir la formación de los voluntarios, y proporcionar orientación durante el evento de EBV. Por último, el director supervisa todas las actividades de seguimiento y retroalimentación, recoge y procesa las encuestas del líder de estación y proporciona un informe escrito sobre el programa al director o pastor de niños.
- ❑ **Director de Edad Preescolar:** (opcional dependiendo del tamaño de su EBV): Supervisa todas las actividades de la Edad Preescolar. Este director trabajará en estrecha colaboración con el Director EBV para reclutar voluntarios para este grupo, planear actividades y supervisar todos los aspectos de esta edad.
- ❑ **Asistente del Director:** Responsable de mantener un buen registro de todos los procedimientos, actividades, reuniones y acciones en preparación para la EBV. El asistente también podrá tener la responsabilidad de ordenar suministros, cobro de las cuotas, procesamiento de las solicitudes de verificación y hacer otro tipo de tareas administrativas, incluyendo el trabajo en estrecha colaboración con el Director EBV y el Coordinador de Registro. Además, el asistente debe ser capaz de intervenir y supervisar EBV en el caso de que el director necesite dimitir o no esté disponible durante una sesión en particular.
- ❑ **Coordinador de Centro de Control de Misión:** Responsable de la coordinación de la Apertura y Cierre de los programas de cada día, así como del servicio de clausura de EBV. El Coordinador de Control de Misión compra y colecta accesorios y materiales, recluta ayudantes, configura el escenario del área de Control de Misión y limpia la zona cuando ha terminado. Este líder trabajará en estrecha colaboración con el Líder de Música de Sonidos Solares para incorporar alta energía a la música para el tiempo de ambos programas y con el líder de la Plataforma de Lanzamiento de Historia Bíblica para preparar una historia interactiva.
- ❑ **Líder de Control Misión de Teatro:** Responsable de la organización de las dramatizaciones diarias de la Misión a MARTE para el programa de apertura. Esta persona debe trabajar en estrecha colaboración con el Líder de Estación de Control de Misión para planificar el escenario y la escenografía para las obras de teatro que se presentarán durante la apertura.
- ❑ **Coordinador de Registro:** Responsable de la inscripción de los niños (manteniendo una lista exacta de los nombres, direcciones, contactos de emergencia, y otra información pertinente, incluyendo alergias) y la asistencia durante cada sesión. El coordinador de registro asegura de que un número suficiente de formularios de inscripción estén disponibles al junto con lápices, bolígrafos, marcadores y etiquetas de nombre. El Coordinador de Registro puede entregar las listas actualizadas a todos los Comandantes de Vuelo. Se puede distribuir pulseras al comienzo de cada sesión de EBV. Organizar las tarjetas de seguimiento a los asistentes durante cada sesión. Este coordinador es también responsable de la organización de los Especialistas de Misión en los niveles de edad de los grupos pequeños (Tripulaciones de Vuelo). Esta es una posición clave y requiere alguien altamente organizado.
- ❑ **Coordinador de Medios es responsable de varias áreas para EBV:** Esta persona es clave para la coordinación del personal necesario para El Centro de Control de Misión que se encargue de las luces, el sonido, y solucionar problemas si es necesario. Ellos trabajarán con las necesidades individuales de la estación en cuanto a los medios de comunicación. También deben asignar un fotógrafo y un camarógrafo (busca voluntarios en la congregación) para documentar las sesiones EBV. Pueden hacer copias del musical Sonidos Solares (Sonidos Solares se pueden encontrar en nuestra página web [www.mesoamericaregion.org/es/discipulado](http://www.mesoamericaregion.org/es/discipulado) o escribir a [discipleship@mesoamericaregion.org](mailto:discipleship@mesoamericaregion.org)) para la distribución e incluso hacer un buen DVD para vender o distribuir al final de EBV como regalo a todos los Especialistas de Misión y sus familias.

- ❑ **Coordinador de Sonidos Solares:** Responsable de la planificación y dirección de la música durante el tiempo en el área de Control de Misión. Esto incluye la adquisición del equipo necesario, y reclutamiento de ayudantes. Sonidos Solares se pueden encontrar en nuestra página web [www.mesoamericaregion.org/es/discipulado-y-escuela-dominical](http://www.mesoamericaregion.org/es/discipulado-y-escuela-dominical). Además, este líder será responsable de devolver todo el equipo de sonido cuando EBV haya terminado. El Coordinador de música de Sonidos Solares trabajará con el coordinador de Control de Misión para planificar la parte musical del programa de Apertura y Clausura del programa.
- ❑ **Comandante de Vuelo de la Estación Juegos Galácticos:** Se encarga de organizar y dirigir los juegos del área. Entrega una copia de la Guía de la estación Juegos Galácticos para la edad preescolar y primaria a este líder. Esto incluye la selección de los juegos y la localización apropiada para cada edad, compra y colecta el equipamiento, recluta ayudantes, crea la zona de juego, dirige los juegos, y limpia el área cuando termina.
- ❑ **Comandante de Vuelo de la Estación Bocado Supernova:** Se encarga de organizar y dirigir la zona de bocadillos para la EBV. Entrega una copia de la Guía de la estación Juegos Galácticos para la edad preescolar y primaria a este líder. Esto incluye la selección de los bocadillos apropiados para cada edad, compra y consigue los alimentos, recluta ayudantes, crea la zona de bocadillos, hace los bocadillos, y limpia el área cuando termina.
- ❑ **Comandante de Vuelo de la Estación Enlace Memoria de la Biblia:** Responsable del área de memoria de la Biblia donde las Tripulantes de Vuelo descubrirán cada sesión del Enlace de la Biblia, un versículo bíblico. Esto incluye la selección de las actividades de memoria, la recopilación de materiales, la recluta de ayudantes, la creación de la estación Enlace Memoria de Biblia, y la limpieza del área cuando termine.
- ❑ **Comandante de Vuelo:** Existen varios tipos de Comandantes de Vuelo. Algunos son responsables de organizar y dirigir un área de estación. Otros son líderes de Tripulación de Vuelo (pequeños grupos). Los Comandantes de la Tripulación de Vuelo pasarán tiempo con sus Especialistas de Misión (los niños), en cada estación basados en el programa maestro y participan en las diferentes actividades con los niños. Los Comandantes de Vuelo (líderes de tripulación de vuelo) tendrán la mayor interacción con los niños individualmente, por lo que esta es una posición vital dentro de EBV. Estos líderes deben aprovechar todos los momentos de transición para llegar a conocer a los niños. Además, los Comandantes de Vuelo deben recibir la formación adecuada para liderar a un niño por medio del folleto del ABC de la Salvación.
- ❑ **Comandante de Vuelo de Eventos de Divulgación y Seguimiento:** Selecciona un líder fuerte para ayudar a organizar el evento ¡Despegue! Evento de Evangelismo del día 5. Esta persona trabajará en estrecha colaboración con el Director EBV en la planificación, organización, publicidad y en la conducción de este evento. Además, esta persona va a organizar el seguimiento con nuevas familias y amigos que visiten durante ¡Despegue!
- ❑ **Ayudantes (Asistentes de Comandantes de Vuelo):** Ayudantes adicionales que son necesarios en cada tripulación de vuelo. Los ayudantes asisten a los Comandantes de Vuelo en el cumplimiento de sus tareas, los auxilian con la interacción y la disciplina, permaneciendo como apoyo y ayudando de cualquier forma que sea necesaria para el éxito de EBV. Los ayudantes son muy importantes para el buen funcionamiento de EBV y debe ser tranquilo y flexible, especialmente frente a lo inesperado.



# Encontrando un Equipo de Voluntarios

## FORMANDO UN EQUIPO

El trabajo en equipo y la buena comunicación puede llevar a una EBV desde algo promedio a extraordinario. Rodéate de un equipo de voluntarios dedicados a la excelencia. La Escuela Bíblica de Vacaciones, es la mejor manera para que la gente en su iglesia se vea involucrada en el ministerio de los niños en un tiempo corto. Involucren a tantas personas como sea posible en su programa con el fin de ponerlo en marcha con éxito.

Los voluntarios de EBV pueden desempeñar un papel fundamental en la conducción de un niño a Cristo, y algunos voluntarios pueden incluso descubrir que quieren fortalecer su propia relación con Cristo. Todo el mundo debería jugar un papel fundamental en la EBV. Procure proporcionar oportunidades a aquellos que no pueden trabajar directamente con los niños. En este ámbito, recuerda que su principal preocupación es la seguridad de los niños.

## CÓMODO PARA LOS ADULTOS

Todo el mundo sabe que la EBV debe ser divertida para los niños. Pero ¿sabías que es importante que sea cómoda para los adultos también? Los voluntarios deben sentirse cómodos con la situación y tener confianza en su líder. Necesitan saber que tú puedes responder a sus preguntas y aliviar sus preocupaciones. Ellos quieren ser parte de un equipo ganador. Antes de comenzar, desarrolla un personal voluntario, asegúrate de que estás preparado. Recuerda que ser cómodo para los adultos también incluye acoger a los padres y a las familias en tu iglesia y en tu comunidad.

## COMENZANDO CON ORACIÓN

Comienza el proceso de reclutamiento de voluntarios con ferviente oración. Pídele a Dios que te dirija a la gente adecuada para este ministerio. A continuación, empieza a hacer una lista de trabajadores potenciales. Algunas personas en tu iglesia pueden tener habilidades para el teatro, la música, el liderazgo o de organización. A algunos les puede encantar ser creativos a la hora de servir comida. Otros pueden estar dispuestos a ayudar en una variedad de diferentes maneras. Considera la posibilidad de los que sirvieron en el programa de EBV el año pasado. Pide a otros, sugerencias para candidatos a voluntarios. Procura conocer a los miembros de tu iglesia. Muchos tienen talentos ocultos que serán justo para EBV.

## RECLUTANDO A TUS LÍDERES

Una vez que tengas una lista de posibles voluntarios, recluta a tus líderes de estaciones. Los líderes de sitio deben ser persona confiables y capaces que amen a los niños y tengan un don en el área que van a realizar (preparar bocadillos, planificar juegos o memoria de la Biblia). Después de haber colocado a líderes comprometidos en cada estación, has logrado la parte más difícil de reclutamiento. Ahora tú puedes enlistar a estos líderes de estaciones para ayudar a reclutar al resto de su equipo de EBV.

## DIRECTRICES PARA EL ÉXITO

- El proceso de selección debe ser bien planeado.
- Provee información. Nunca reclutes a un voluntario sin tener una lista detallada de lo que le estás pidiendo hacer a la persona. Sé siempre conciso, específico y abierto a las preocupaciones..
- Considera la posibilidad de dar una descripción de trabajo a cada voluntario que tendrás que reclutar. Consulta las páginas 13 y 14. Asegúrate de incluir las responsabilidades para las etapas; pre-EBV, durante-EBV, y post-EBV.
- Por último, ten cuidado al reclutar voluntarios. La verificación de antecedentes es muy recomendable para cualquier persona que va a trabajar con niños. Muchos de los voluntarios que actualmente funcionan dentro del ministerio de tus niños, probablemente pasen por la selección adecuada. Sin embargo, si tu iglesia no tiene todavía una política para estos casos, consulta con un organismo de gobierno sobre normas de tu agencia local para obtener la adecuada selección de los voluntarios que trabajan con menores.

## IDEAS

**Programa de Adoración:** Inserta el Formulario de Reclutamiento de Voluntarios el programa de adoración o boletín de la iglesia. También debes proporcionar la fecha y hora de la EBV. Coloca este formulario en el programa de adoración por dos o tres semanas.

**Drama y Anuncios:** Pídele a tu pastor permiso para hacer anuncios especiales antes, durante o después de los servicios de adoración utilizando dramatizaciones. Que se diviertan con ello! Escribe un drama corto, crea tu propio vídeo o inventa una canción. Recuerda tener disponible formularios de voluntariado para los interesados en ayudar.

**Sonidos Solares:** Has que tus niños preparen una de las canciones de Sonidos Solares (Sonidos Solares se pueden encontrar en nuestra página web [www.mesoamericaregion.org/es/discipulado-y-escuela-dominical](http://www.mesoamericaregion.org/es/discipulado-y-escuela-dominical) o escribe a [discipleship@mesoamericaregion.org](mailto:discipleship@mesoamericaregion.org)) de la EBV-Presenta la canción durante un servicio de adoración. Después de la canción, invita a la congregación a ser parte de la emocionante experiencia de la EBV!

**Uno a Uno:** No olvides hablar con la gente individualmente, envía una carta en el correo o un correo electrónico con una carta de invitación. Algunos voluntarios potenciales responderán mejor a un enfoque personal. Si tú decides solicitar una persona en particular, asegúrate de que haya suficiente tiempo para una conversación. No es recomendable reclutar voluntarios de manera rápida entre los servicios, porque son una distracción. Déjale saber a los voluntarios que tienen la oportunidad de participar en un ministerio divertido y potente. Si reclutas con pasión, los voluntarios aceptarán y ejecutarán sus responsabilidades con pasión. Sin embargo, evita presionarlos; permíteles tiempo para que puedan tomar una decisión y te lo hagan saber. Si la persona se resiste a aceptar una posición, dale otras opciones en vez de pedirle a la persona a encajar en una posición específica. A menudo es útil preguntarle a alguien lo que él o ella le gusta hacer más para la EBV.

**Reunión:** Organiza una reunión donde los voluntarios potenciales puedan escuchar tu visión para EBV. Prepara una presentación de PowerPoint® o vídeo de revisión de EBV del año pasado. Comparte tu pasión por ministrar a los niños con los voluntarios potenciales. Luego, realiza un foro abierto para discutir cómo este programa de EBV podría ser un catalizador para alcanzar a las comunidades que rodean tu iglesia.

# Entrenando a un Equipo de Voluntarios

Cuando tu equipo de voluntarios esté posicionado, planea tiempo de formación especializada para los trabajadores, así se sentirán cómodos con sus funciones en la EBV. Estas sesiones de formación tienen tres propósitos principales:

- **Informar** - Dar a los trabajadores la información que les permitirá familiarizarse con sus responsabilidades y el material del programa.
- **Facultar** - Potenciar y animar a los voluntarios mediante la creación de la visión para la EBV en los corazones y las mentes de los voluntarios.
- **Construir un equipo unido** - Un equipo exitoso involucra voluntarios, valora genuinamente sus aportes e ideas, y los acerca con una misión y un propósito comunes.

Al realizar la capacitación de EBV, selecciona una habitación con espacio adecuado. Ten acceso a los recursos necesarios, tales como mesas y sillas, tableros marcadores, proyector y pantalla, reproductor de DVD, reproductor de CD y sistema de sonido. También es una buena idea enviar mensajes de recordatorio (o e-mails) a sus ayudantes una semana antes de cada sesión para enfatizar la importancia de su asistencia.

Usa estas oportunidades para desarrollar una visión para la EBV en los corazones y las mentes de los voluntarios. Todo el mundo necesita entender el propósito y la agenda de este evento de evangelismo y enseñanza. También necesitan comprender la importancia de construir relaciones con los niños durante la semana. Anima a los voluntarios a tomar el papel de un mentor y modelo de Cristo para aquellos con los que entran en contacto. Discute las oportunidades, tu iglesia tiene que hacer contacto con las nuevas familias en el evento Despegue del día 5, Evento de Evangelismo. Planifica maneras de darles seguimiento a estas nuevas familias.

Todos los líderes y ayudantes son vitales para el éxito de tu EBV. Sus acciones, actitudes, y la interacción con los niños deben reflejar el Dios que le están presentando a los niños. El objetivo principal del programa de EBV es para que los niños "Conozcan al Salvador Resucitado".

Anima a tus voluntarios a reflexionar sobre sus propias vidas y cuando aceptaron a Jesús. Desafíalos a llevar esa emoción en su papel de liderazgo con los niños. Queremos que los niños y sus familias vean que hay esperanza de vivir una vida diferente, una vida más plena en Cristo. La EBV es una de las principales oportunidades en la vida de un niño para el comienzo de un camino con Jesús. Hay dos lugares donde los niños llegan más a conocer a Cristo que en cualquier otro lugar. Uno es en los campamentos de niños, el otro es en las EBV. Después de esta experiencia que cambia la vida, los niños y sus familias necesitan el apoyo de la Iglesia y de los creyentes, mientras caminan su nuevo camino con Cristo.

Prepara folletos o presentaciones de PowerPoint® o de otros medios de comunicación previamente con la información importante para tu equipo de EBV que puedan necesitar durante la semana. Estas son cosas que todo ayudante debe conocer:

- Visión general del programa.
- Rotación de programación (personalizar un calendario de la EBV).
- Mapa de la estación (añade ubicaciones específicas).
- Canción del tema, canción de oración y cantos de versículos de la Biblia (de Sonidos Solares). Has una copia para cada uno de tus líderes.
- Descripciones de trabajo.
- Botiquín y planes de primeros auxilios (Contar con un procedimiento establecido y comunicarlo claramente). Asegúrate de que el kit de primeros auxilios esté guardado.
- Procedimiento de Disciplina (ténlo impreso y comunícalo claramente).



- Habilidades de Comunicación (Comparte ideas sobre cómo hablar con los niños, anima a tus voluntarios a compartir las cosas que funcionan bien para ellos). Entrega tu número de celular a cada uno de ellos y anima a los voluntarios a usarlo. Asegúrate de tener las direcciones, números de celulares, y correos electrónicos de todos los voluntarios.
- Cómo llevar a un niño a Cristo y el ABC de la Salvación (Portada posterior)

Considera el siguiente **programa** mientras te preparas para tu sesión de entrenamiento:

1. Empieza con oración y presentaciones (10 minutos).
2. Sesión de apertura (40 minutos). Durante este segmento, introduce la nueva música de Sonidos Solares, proporciona una visión general de tu programa, comparte ideas de decoración y muestra un drama diario, historia la Biblia y el drama de Sid & Simón. No muestres esto en su totalidad. Para en un punto crítico dejar un poco de suspenso. Comparte información adicional, como el mapa de las estaciones y el gráfico del resumen. Repasa la historia bíblica de cada sesión. Explica tus objetivos para esta EBV y revisa tus metas para el evento de evangelismo comunitario (¡Despegue!) el día 5.
3. Pequeños grupos (30 minutos). Ten a cada equipo de trabajo con ideas y planes específicos para sus áreas. (1) Los líderes de estación y ayudantes pueden trabajar en las necesidades de su estación (Juegos, Bocabllos, Memoria de Biblia). (2) Permite que los Comandantes de Vuelo y asistentes que estarán acompañando a los niños, dialoguen y practiquen diferentes formas de comunicarse y escucharlos. Mira y revisa el nuevo formato simplificado de la Guía de la Estación para las Edades Preescolar y Primaria.
4. Comenta y practica llevando un niño a Cristo (20 minutos).

**Pasos 1-4 comprenden una hora y 40 minutos. Tómate un descanso y prepara refrigerios o una comida para sus ayudantes.** Agradeces por ser tan importante para la EBV, a los niños y a sus familias. Expresa gratitud por su disposición a comprometerse a transformar las vidas de los niños presentándoles a Jesús, el Salvador Resucitado. Este sería el momento adecuado para escuchar el testimonio de una persona que ha sido afectada positivamente por los esfuerzos de la EBV anterior. Si tú eliges proporcionar meriendas, utiliza una o más de las ideas bocadillo de la Guía de la Estación Bocabllos Supernova de Edad Preescolar y Primaria.

5. Termina el taller con un tiempo significativo de oración para todos los involucrados. Ora por los niños que asistirán a la EBV (y sus familias), la comunidad, los voluntarios, la iglesia, etc. Pídele a Dios que te muestre cómo tú puedes transformar tu vecindad con el Evangelio por medio del mensaje de Misión a Marte. Has hincapié en que a través de la EBV podemos "Conocer al Salvador Resucitado".

# Donaciones

Las donaciones son una gran manera de maximizar los recursos y estirar los fondos de EBV que son difíciles de conseguir. Los individuos, las corporaciones y las empresas locales a menudo están dispuestos a donar para una buena causa. De hecho, algunas empresas (negocios, restaurantes, tiendas, etc.) tienen una cuota designada para donaciones de caridad que debe cumplir cada mes, trimestre o año. Algunas pueden requerir una carta de solicitud para otorgar donaciones caritativas en papel con membrete oficial, así que consulta con el tesorero de tu iglesia antes de solicitar las donaciones.

Muy a menudo, este esfuerzo vale la pena. Busca a una persona que esté muy involucrada en proyectos de recaudación de fondos para ayudar con esta parte del proyecto de EBV. Ellos son recursos valiosos cuando se trata de encontrar colaboradores. Siempre envía cartas de agradecimiento y fotos a todo el que dé una donación de cualquier tipo. Para algunos, esto es un requisito. Pero de cualquier manera, es un gesto positivo que puede animar a dar aún más para futuros eventos. Tu iglesia es otro gran lugar para recoger donaciones. Comienza temprano, para poder acumular tantos recursos como sean necesarios, con meses de antelación. Has una lista de los materiales necesarios (vasos, lápices, colores, decoraciones, etc) y coloca un hoja en el boletín de la iglesia o reparte en volantes (impreso, por correo electrónico, redes sociales o en el sitio web).

Incluye la cantidad de cada artículo solicitado que se necesita. Pide a los miembros de la iglesia añadir uno o dos artículos a su lista de la compra semanal. Al recibir artículos, recuerda actualizar su lista de materiales para reflejar los cambios apropiados. Algunos de los artículos pueden ser incluso cosas que tú puedes pedir prestadas (materiales para artículos de decoración, pantalla, luces, etc.). Puedes recibir casi todo lo necesario para armar una gran EBV, o sólo puedes recibir una cantidad limitada. Sólo recuerda, cada artículo donado es un elemento que no tendrá que comprarse! También, puedes solicitar a las personas traer donaciones de cosas desechables de la casa para reciclar o hacer manualidades



# Promoción y Publicidad

## Utiliza las siguientes herramientas para enlazar iglesia con la EBV

- Boletín de la iglesia local (impreso u digital).
- Programa del Servicio de Adoración o anuncios (impreso o digital).
- Anuncios en todos los Servicios (impresos, verbal, digital).
- Visualización de carteles, decoraciones y murales.
- PowerPoint® u otra presentación a la congregación.
- Presentación de fotos o video de la EBV anterior.
- Mesa de Inscripción para la EBV.
- Las cartas de invitación o tarjetas postales o correos electronicos a VBS últimos asistentes

## Utilice ESTAS herramientas para engranar su comunidad con la EBV

- Los decoraciones y carteles de promoción lucen genial en el frente y llaman la atención.
- Anuncios en los periódicos, emisoras de radio y estaciones de cable tv locales.
- Asociarse con otras iglesias de la comunidad.
- Página web de la iglesia local.

# Registro/Inscripción

Comienza a pre-inscribir a los Especialistas de Misión (niños) cuatro a seis semanas antes de comenzar la EBV. La inscripción puede hacerse de varias maneras. He aquí algunas formas de maximizar la eficacia de la pre-inscripción.

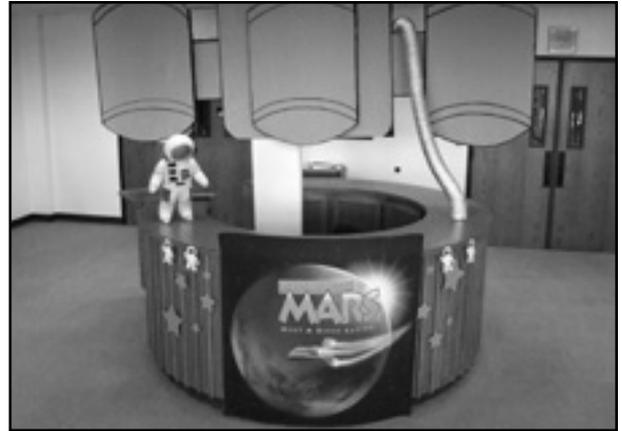
- Establece una mesa de inscripción en el área de los niños y en el vestíbulo del Santuario. Decora la mesa y los alrededores con temáticas relacionadas al tema de la EBV.
- Diseña un formulario de inscripción on-line.
- Dá a conocer la opción de pre-inscripción. Incluye la dirección de tu sitio web en todos los materiales promocionales y un formulario de pre-inscripción. Ofrece un descuento por pre-inscripción o un regalo.
- Los niños que asisten a la EBV serán colocados en un grupo llamado "Tripulación de Vuelo" por lo general, agrupados por edad o grado, pero tú puedes encontrar otras opciones en esta guía. Los niños se conocerán como Especialistas de Misión. Las Tripulaciones de Vuelo compuestas por los Especialistas de Misión, serán designadas por un color. Cinco colores de Misión a MARTE es sugerido. Usar pulseras de plástico, pulseras de cadena de colores o piezas de colores de tela para designar las diferentes Tripulaciones de Vuelo. Cuando estés listo para comenzar, asigna a los niños a diversas tripulaciones, haz una lista de las diferente edades.
- Asegúrate de dejar espacio en cada tripulación de vuelo para ingresar nuevos inscritos. No todos los niños podrán pre-inscribirse. Ten varios espacios disponibles en cada grupo de la tripulación de vuelo para estos niños. El número ideal de niños para cada tripulación de vuelo es de 8 a 10 con un Comandante de Vuelo y un Asistente para cada grupo.

- Crea una lista completa de la Tripulación de Vuelo, trabajadores, y asistentes que participarán durante la EBV.
- Tu área de inscripción se utilizará a lo largo de la semana, ya que algunos niños no podrán asistir hasta el día 4. Alguien debe estar en el área de inscripción cada día. Asegúrate de tener alguien disponible para inscribir y recibir a los visitantes al Evento de Evangelismo del día 5 llamado ¡Despegue!
- Ten al menos dos columnas en tu área de inscripción, una para los niños pre-inscritos y otra para los que se inscribire en la misma semana.
- Asegúrate de que los voluntarios de inscripción obtengan la información necesaria de cada niño (persona de contacto, dirección y número de teléfono, información médica o alergias, etc.)
- Pide a los voluntarios de inscripción distribuir una pulsera a cada participante. Escribe el nombre del niño en la pulsera.
- Asegúrate de que los voluntarios de inscripción sepan hacia dónde dirigir a los Especialistas de Misión después de que éstos se hayan registrado. Considera enviar a todos los niños directamente a su Comandante de Vuelo en el Control de Misión. Es posible que desees tener asistentes adicionales, para encaminar a cada niño a su tripulación de vuelo y presentar a los niños y familias al Comandante de Vuelo.
- Utiliza tu equipo de inscripción para enviar tarjetas postales o correos a las familias. Después de que los deberes de inscripción hayan concluido cada sesión, el equipo puede empezar a escribir los correos electrónicos de seguimiento para enviar a todos los asistentes a la EBV y al personal.

# Ideas para Decorar

La decoración para la Misión a MARTE no tiene que ser difícil o costosa. Hay una multitud de recursos sencillos que pueden ayudar a transformar tu iglesia en un ambiente divertido, creativo y colorido. Lo más importante es SER CREATIVO Y ¡DIVERTIRSE! Los Especialistas de Misión (niños) amarán todo lo que hagas, porque es un cambio a la atmósfera de bienvenida usual de la iglesia. Esto es especialmente cierto si ellos perciben que los adultos lo están pasando muy bien. Ten en cuenta que la mayoría de los adultos tienden a decorar pensando en gente que es alta. Al colgar artículos en la pared, recuerda pensar más bajo. ¿Cuál es el nivel de los ojos de la mayoría de los adultos?, es demasiado alto para la mayoría de los niños.

- Utiliza las imágenes del índice o de nuestra página de Facebook (Mesoamerica Discipulado debajo photo albums - Misión a Marte EBV) o página web de la Región Mesoamérica Ministerios de Discipulado para descargar para crear o pintar imágenes, piezas de expositores, carteles de estación, y otras opciones de decoración. Estos recursos son una necesidad para la decoración de la EBV. Otra gran idea es utilizar globos negros y plateados. Pueden flotar éstos cerca del techo para dar la sensación de que se está en el espacio.



- Otra idea divertida es colgar planetas Marte de los techos de los pasillos. Compra bolas de diferentes colores. Conecta un hilo de nylon alrededor de cada bola, amárralo y fíjalo en un lugar con cinta adhesiva transparente. Cuélgalos del techo a diferentes alturas. Usa diferentes círculos de colores para colocar en el suelo y añade recortes de figuras estelares. (Compra grandes bolas de espuma de polietileno, cubiertas con celofán rojo, coloca anillos de papel de construcción de color rojo alrededor de la esfera, y cuélgalos. Infla globos de color rojo y colócalos un anillo con papel de construcción rojo, etc.)



- Amplía el logo de Misión a MARTE del índice o recursos de la web, y luego coloca los logos agrandados alrededor de tu iglesia. También utiliza el logo en televisores y pantallas en Control de Misión o en todo el edificio como decoración.

- Diseña una nave espacial con torre de lanzamiento para el vestíbulo de tu iglesia. Utiliza hojas de espuma de polietileno de una pulgada de espesor y de 1.22 x 2.44 m (4' x 8') para la creación de tu astronave. Usa rejilla de paneles de metal u otros materiales para una torre de lanzamiento.



- Con pocas luces en la habitación, crea un espacio (firmamento), dale la sensación a tu área de control de misión. Añade láminas de plástico negro detrás del escenario y usa pequeñas luces blancas de

navidad en el escenario, mirando a través del negro, dará una sensación espacial. También puedes colgar plástico negro de los techos en las áreas de pasillo y poner las luces brillantes a través de estos para dar un efecto espacial.

- Busca decoraciones exteriores del espacio en internet para más ideas. Aquí hay unas cuantas: Usa globos grandes metalizados en forma de estrella y cuélgalos del techo. Haz un traje de astronauta, llénalo con relleno de almohadas, y manténlo flotando en el espacio en el vestíbulo sobre las cabezas de los Especialistas de Misión. También hay estrellas plateadas colgantes que puedes colgar por toda tu iglesia. Puedes buscar productos por internet.
- Para obtener más ideas y recursos accede a nuestra página de Facebook (Mesoamerica Discipulado-fotos-albums-Mision a Marte EBV). Es un gran lugar para compartir tus ideas y obtener ideas de otros líderes. Tú puedes tener ideas de algo que transformará la decoración de otra iglesia! Asegúrate de hacérselos saber para que todos podamos beneficiarnos.
- Crea consolas de Control de Misión de las hojas pre-cortadas de 18 "x 4" x 1/2" de espuma de polietileno. Imprime imágenes del monitor del apéndice o Recursos de Facebook. Coloca dos consolas en cada mesa de 8 pies.



### Tu primer viaje a MARTE (¿Qué hace un Director?)

Dicen que el espacio es la frontera final, así que nuestra misión a Marte Tema EBV, te ofrece un sin fin de posibilidades para la creatividad y la imaginación para conducir y dirigir este programa.

Dirigir una EBV exitosa es sinónimo de dos cosas: 1) Planificación y 2) Delegación. Esta guía del director, ofrece muchas ayudas para prepararse para liderar la EBV. El éxito, depende del tiempo que pasas estableciendo tu visión, planificando y por supuesto, preparándote.

Para comenzar, ora y escoge bien las personas de tu iglesia que sean líderes comprometidos. Una vez que tengas estos líderes, déjalos liderar. No caigas en la trampa de pensar que tienes que ser la "persona orquesta". Alista un grupo de voluntarios en quienes confíes para ser los "expertos" en sus áreas.

Tu trabajo no es sólo dirigir, sino también delegar de acuerdo al potencial de cada líder para encargarse de lo que le asignen. Dale tu aprobación para ser creativos y luego dales espacio para ser exitosos. Si deben hacerse cambios o adaptaciones a la memoria de la Biblia, bocadillos, o juegos con el fin de satisfacer las necesidades de tu iglesia, que se hagan gana luego de discutir estas ideas con sus líderes.

También es aconsejable contar con un apoyo como el asistente del director. Este debe ser alguien con experiencia de trabajo en la EBV. Alguien que comparte tu visión y pasión por la EBV. Enlista a esta persona como un compañero de oración para tu EBV

Habla con esta persona regularmente, mantenla informada de tus planes y preparativos. Trabaja como un equipo de liderazgo, así en el caso de una emergencia, hay alguien listo para intervenir y liderar en tu ausencia. La EBV más exitosa aquella en que toda la iglesia, (o al menos una buena mayoría), está involucrada. Un buen director sabe cómo incluir a todos los que quieran participar.

Esto no quiere decir que todo el mundo tiene que trabajar con niños. Sin embargo, cualquier persona puede participar en algunos aspectos de la EBV, si se trata de convertirse en el personaje estrella de una obra de teatro diario o sirviendo bocadillos, consiguiendo fondos de donación ect. Lo más importante de comprometerse es orar por la EBV, los voluntarios, los niños y sus familias. Al final de la EBV, toda la iglesia debe tener un sentido de orgullo y logro por que se han dedicado de alguna manera a la misión de su iglesia.

Estas son algunas de las ideas que te ayudarán en tu primer "viaje a Marte". Lee completamente la guía del director, y léelo a través de las tres guías de la estación para obtener una sensación general del programa. Lee las dramatizaciones y conoce a los personajes y la historia detrás de "la misión a Marte". Escucha de la música Sonidos Solares y empieza a aprenderte las canciones que se cantan en la EBV. Repasa las historias de la Biblia para la Edad Primaria y Preescolar. Puedes incluso probar los bocadillos y leer sobre los juegos que se sugieren.

Siéntate y "devórate" la Guía del Director de "Misión a Marte". Como tú trabajas a tu manera, marca cosas que te gustan a través de las páginas, para que sean fáciles de localizar más tarde. También puedes necesitar una libreta para anotar ideas y preguntas que desees recordar o preguntar.

Es posible que desees pasar un tiempo con un pequeño equipo creativo durante una pequeña comida o una sesión prolongada durante todo el día. Repasa los materiales, intercambia ideas y discute qué tipo de

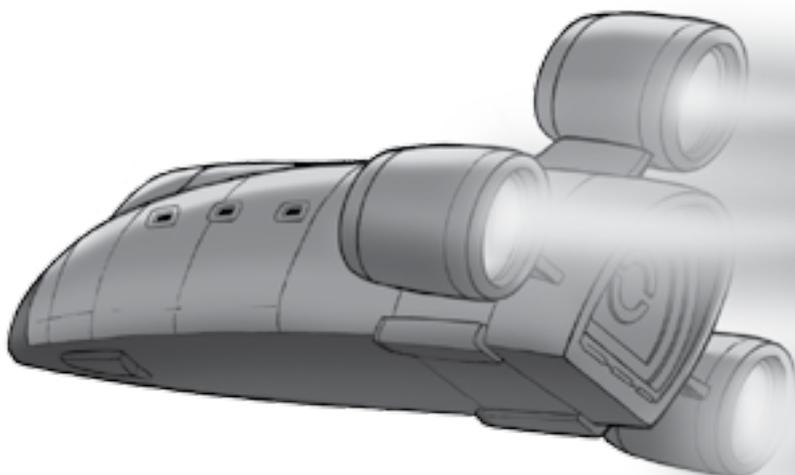
cosas serían lo que mejor se adapte a tu iglesia y comunidad. Una "lluvia de ideas" es a menudo mucho más productiva que una persona que trata de pensar todas las cosas.

A continuación, puedes dar un paseo a través de tu iglesia en una tarde tranquila. Deja que tu imaginación vuele mientras deambulas por los pasillos y también por diferentes salas de clases. Enfoca tus pensamientos en lo que será cuando los niños de tu iglesia y de la comunidad vengán corriendo a través de las puertas. Toma un lápiz y una libreta en este viaje, para escribir tus pensamientos e ideas. Empieza a trazar un plan de cómo vas a configurar, decorar, y ejecutar la EBV. Crea una imagen en tu mente de este gran evento de la EBV. En lugar de llevar un sueño a la vida, debes primero ¡descubrir el sueño! Este es tu plan de lanzamiento de EBV! Ora para que Dios intervenga y te ayude a obtener una gran visión de este ministerio especial que ha ido transformando vidas de niños durante más de 115 años.

Luego, "Formula una Visión" de este gran espacio como tema de EBV para que otros puedan compartir. Al compartir, generas entusiasmo por lo bueno que la EBV puede ser. Tu meta es eventualmente "Formular una Visión" para tu congregación completa. Comienza por compartir tus ideas con algunos de tus voluntarios durante conversaciones telefónicas, comidas, o incluso después de un servicio de la iglesia en el vestíbulo. A continuación, obtén una lista de posibles líderes de estación con los que tú puedes compartir tu visión. Vas a descubrir que tu visión crecerá a medida que recibas los comentarios de muchos de estos voluntarios. Haz anuncios y empieza a colocar los formularios de reclutamiento de voluntariado en el boletín de la iglesia.

Proporciona a toda la Iglesia la oportunidad de involucrarse. Una vez que tengas tus principales líderes en cada lugar, "Formula una Visión" para tu iglesia teniendo un evento de celebración de la EBV. Dale a todos la oportunidad de participar según su capacidad. Este párrafo debe quedar así: Te sorprenderás de lo mucho más comprensible que parecerá tu visión de EBV, mientras el entusiasmo y el apoyo crece en tu iglesia.

Por último, comienza a "Crear una visión." Esto tiene lugar cuando comienzas el proceso de capacitación de voluntarios para llevar a cabo sus tareas. Continúa pensando en como cada voluntario se preparara para la EBV, como reunirás suministros, como los niños serán inscritos previamente, y como cada voluntario y participante se unira. Asegúrate de que todos sepan su parte en el plan para hacer que esta increíble visión de la EBV cobre vida. La visión es en última instancia, creada a medida que se desarrolla durante el evento real de EBV.



# Guiando un niño a Cristo

La gracia de Dios cubre a los niños hasta que conscientemente lo rechazan. Este tiempo es diferente para todos los niños. El Espíritu Santo está obrando en las vidas de los niños, preparándolos para este tiempo. Somos socios de Dios para ayudar a los niños en esta gran aventura. Dios nos ha dado la responsabilidad y el privilegio de llevar a los niños hacia Él. La salvación es real para los niños que responden. Cualquiera que sea la razón, acepta la necesidad del niño de conocer a Dios y guía sus pasos hacia la salvación.

## ¿CUÁNDO LOS NIÑOS ESTÁN LISTOS PARA LA SALVACIÓN?

Los niños están listos para la conversión cristiana cuando:

1. Tienen un concepto de la persona de Dios. Ellos entienden que Dios los ama y quiere su amor.
2. Saben la diferencia entre el bien y el mal. Deben estar verdaderamente arrepentidos por haber actuado mal. Entienden que la norma bíblica del bien y del mal es esencial. Los niños necesitan conocer que el pecado es la desobediencia a Dios.
3. Tienen una comprensión básica de que Jesús ha hecho posible la salvación.
4. Son capaces de tomar la decisión de reclamar a Jesús como su Salvador personal. Cada niño que responde puede no estar listo para esta elección. Permite que el Espíritu Santo te guíe a medida que guíes a los niños. No utilices la presión, pero no alejes a un niño de lo que busca.
5. El Espíritu Santo guía a los niños a tomar la decisión más importante de sus vidas. Confía en la orientación del Espíritu Santo.

## CUANDO UN NIÑO RESPONDE

Ayuda a los niños que responden de la siguiente manera:

1. Suavemente capta su atención. Aprende los nombres de los niños. Preséntate como sea necesario.
2. Refiérete a los niños por sus nombres. Pregúntales sobre que quieren orar. Ora con ellos, cualquiera que sea la razón.
3. Brevemente explica los pasos a la salvación.
4. Usa las Escrituras para hacer la invitación personal.
5. Permite a los niños que oren. Anima a los niños a hablar con Dios y a pedir perdón por sus pecados (lo mal hecho).
6. Repasa la experiencia. Pide a los niños contar con sus propias palabras lo que han experimentado. Cierra con una oración de agradecimiento a Dios. Házles saber que estás contento y emocionado por su conversión. Enfatiza que esta es una decisión muy importante en la vida.
7. Dale a los niños un recordatorio concreto de la experiencia, tal como el folleto "Mi Mejor Amigo, Jesús".

## SEGUIMIENTO

Aceptar a Jesús como Salvador es el comienzo de la mayor aventura de la vida. Los niños necesitan orientación permanente en el viaje.

Dale seguimiento a la experiencia de la conversión, orando con y por los niños, animándoles en la vida cristiana, y también ora con los padres. Informa al pastor, pastor de los niños y el maestro de escuela dominical. Ayuda a los niños a continuar el viaje con un estudio de la Biblia como "Así que... Quieres seguir a Jesús?".

**Nota:** Haz una copia de ésta página para distribuir a cada Comandante de Vuelo. Practica como guiar un niño a Cristo, usando el ABC de la Salvación que esta en la portada exterior de esta guía. Dar una copia del ABC de la Salvación a cada Comandante de Vuelo.

## PARTE 3: RECURSOS DE MISIÓN PARA EDAD PREESCOLAR

### Tema de la Edad Preescolar y descripción de los personajes



**Descripción del Tema:** Misión a Marte es el tema de la EBV de este año (Conociendo al Salvador Resucitado), que lleva a nuestros pequeños Especialistas de Misión (niños) en los viajes diarios con Sid el perro y su mejor amigo Simón. .



**Sid:** es un perro super inteligente. Es un divertido y cariñoso personaje para los niños de edad preescolar. Sid es el compañero fiel de su mejor amigo Simón. A Sid le encanta las aventuras emocionantes y, por supuesto, un buen perro trata en cualquier momento de encontrar una aventura. Sid disfruta pasar el día con Simón mientras corren y juegan juntos. Por encima de todo, Sid disfruta escuchar una buena Historia Bíblica todos los días contada por su amigo Simón. Sid es un perro pastor grande y peludo.



**Simón:** es un joven que le encanta jugar al aire libre, sobre todo con su mejor amigo Sid, el perro. Sid y Simón experimentan muchas aventuras juntos. Simón ama a su perro Sid y siempre esta ayudando a Sid a salir de situaciones una y otra vez. Simón siempre tiene buenos consejos para Sid a través de la narración de una Historia Bíblica diariamente. Los niños y niñas disfrutarán de sus aventuras diarias con Sid y Simón.

# Visión General de la Edad Preescolar

## ¿QUÉ ENCONTRARÉ EN LA MISIÓN A MARTE DE SID Y SIMÓN?

### Énfasis de la Biblia

Cada sesión se centra en una Historia Bíblica contada a través de la historia bíblica de Sid y Simón y un drama (Control de Misión), una verdad de la Biblia (Verdad Esencial) que viene de la historia Bíblica y un Plan de Dios (Célula de Combustible) o frases fáciles de recordar que son las llamadas a la memoria sobre lo que los niños han aprendido ese día. Y no te olvides del Versículo Enlace que tus pequeños Especialistas de Misión pueden trabajar a lo largo de la EBV.

### Actividades relacionadas con el tema refuerzan el mensaje

Cada día, la EBV proporciona opciones para bocadillos, memoria de Biblia, juegos, y actividades didácticas estudiantiles que harán pegar la verdad enseñada durante la EBV en pequeños Especialistas de Misión. Chequea las actividades en cada guía de estación, para enseñar a este grupo.

Recuerda divertirte y hacer que estos pequeños Especialistas de Misión se sientan especiales. Esto puede ser una experiencia memorable para ellos.



## ¿COMO USAR LA MISIÓN A MARTE DE SID Y SIMÓN?

Antes de empezar, aquí hay algunas cosas que podrían ser útiles para saber acerca de la Misión a Marte de Sid y Simón:

- Esta EBV está diseñada para niños de edad preescolar. Se ocupa de los intereses y estilos de aprendizaje de los niños de tres a seis años.
- La Misión a Marte de Sid y Simón funciona bien en lugares (habitación separada para cada tipo de actividad), o en centros de aprendizaje (varios centros en una habitación).
- Grupo de niños en Tripulaciones de Vuelo o pequeños grupos. Asigna un líder adulto (Comandante de Vuelo) para cada grupo. Esto animará a los niños a construir relaciones con ellos y con los adultos de su iglesia.
- Mantén una cantidad mayor de trabajadores con niños, (idealmente, ten cuatro niños por adulto!). Los niños pequeños necesitan una guía más cerca, todavía están desarrollando sus habilidades relacionales, físicas y cognitivas. También pueden prosperar cuando reciben atención uno-a-uno de los líderes del equipo.
- Ten en cuenta que si bien la Misión a Marte de Sid y Simón abarca un público específico de sólo tres años, la gama de desarrollo de los niños de preescolar es amplia. Es posible que desees grupos de niños según la edad y capacidad, o puedes querer mezclar los grupos para alentar a los niños mayores a convertirse en líderes por ejemplo.
- Tú conoces mejor a tu grupo. Sabes lo que funciona para ellos y lo que les gusta. Adapta las actividades de la Misión a Marte de Sid y Simón para adaptarse a las necesidades e intereses de tus niños.

# ¿QUÉ SE PUEDE ESPERAR DE LOS PEQUEÑOS ESPECIALISTAS DE MISIÓN?

## **Los de Tres Años de Edad son . . .**

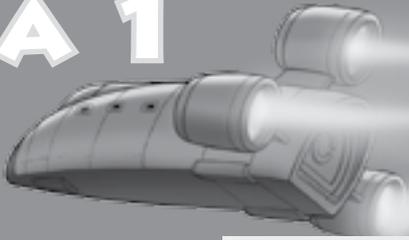
- Enérgicos (pero se desploman cuando están cansados)
- Aprenden a jugar juntos y esperan su turno, pero aún no han dominado el arte de compartir.
- Desarrollan las habilidades motoras gruesas, pero aún pueden necesitar ayuda con actividades motoras tales como colorear y pegar.
- Crecen en el conocimiento de sí mismos y de género.
- Usan un vocabulario de 300 palabras o menos y empiezan a comunicar sus necesidades y sentimientos.
- Se mueven fácilmente entre la realidad y la imaginación.

## **Los de Cuatro Años de Edad son . . .**

- Bulliciosos, a veces agresivos, y se mueven aún más rápido.
- Inquisitivos e imaginativos.
- Usan un vocabulario de 1.500 palabras o más, y muy habladores.
- Crecen rápidamente. Los derrames y accidentes son comunes porque las habilidades de equilibrio y coordinación aún están en desarrollo.

## **Los de Cinco y Seis Años son . . .**

- Más cómodos con el mundo que les rodea. Les encanta probar cosas nuevas.
- Más independientes. Sus habilidades motoras son más desarrolladas y quieren "hacerlo ellos mismos!"
- Aprenden de la empatía y la compasión por los demás.
- Usan más de 2,500 palabras y piensan en voz alta.
- Marcan reglas y rutina. Tienen un fuerte sentido del bien y el mal.
- Bulliciosos y ajetreados, competitivos y entusiastas; les encanta mostrar y contar.



## Descripción, Drama e Historia Bíblica

- **Lanzamiento de Datos:** La conversión de Saulo (Hechos 9:1-20)
- **Verdad Central:** Jesús es el Hijo de Dios.
- **Célula de Combustible:** Encuentro con Jesús. . . el Hijo de Dios
- **Desafío VIDA:** Pasa tiempo hablando con Jesús.
- **Versículo de Enlace:** "Tú eres el Cristo, el Hijo del Dios viviente" (Mateo 16:16).

### LA CONVERSIÓN DE SAULO

Lea la historia de la conversión de Saulo en Hechos 9:1-20. ¿Cómo cambió Saúl? ¿Cómo cambias al conocer a Jesús? Dedique algún tiempo hoy reflexionando sobre su experiencia de conversión. Encuentra una manera de compartir esa experiencia con otra persona esta semana.

### PASOS PARA EBV

#### Control de Misión

Control de Misión, el lugar donde llevarás a cabo las sesiones de apertura y cierre de cada día. La apertura es el momento de preparar el escenario para la día. A continuación, los pequeños Especialistas de Misión podrán empezar a conocer al Salvador Resucitado como tú lo presentas en el drama de la Historia Bíblica de Sid y Simón. Recuérdales la verdad central para el día y canten la música de Sonidos Solares juntos. No te olvides de recoger la ofrenda misionera también!

La clausura es realizada en el Control de Misión también. Este es un tiempo para consolidar todo lo que los pequeños Especialistas de Misión han aprendido durante la sesión. Puedes comenzar cantando juntos una o dos canciones de Sonidos Solares (Podrías trabajar en aprender juntos una canción toda la semana para actuar en el Evento de Evangelismo ¡Despegue! al final de la semana). Luego, asegúrate de celebrar juntos cuando anuncias el monto de la ofrenda recogida para el Proyecto de Ofrenda Misionera . Una última cosa antes de dejar a los pequeños Especialistas de Misión ir con sus padres o tutores. Recuérdales la célula de combustible y el Desafío de VIDA. Diga: **Esto es algo muy importante que nunca se debe olvidar! Tú puedes encontrar a Jesús. . . el Hijo de Dios! ¿Sabes lo que significa "encuentro"? Así es, significa conocer a alguien. Jesús quiere llegar a CONOCERTE! ¿Sabes cómo puedes llegar a conocer a Jesús? Puedes pasar tiempo hablando con él. Ese es nuestro Desafío de Vida esta noche: Pasa tiempo hablando con ¡Jesús! Vamos a hacerlo ahora mismo!** Haz una oración simple con los pequeños Especialistas de Misión, y luego deja los que se vayan con los padres o tutores.

**Nota:** Tú puedes hacer esto a solas con la apertura del grupo de Edad Preescolar o en conjunto con los niños grandes. Si lo haces en conjunto con ellos, puedes optar por mostrar el drama de Sid y Simón durante la merienda.

## UN SITIO BASE DE EBV

Misión a MARTE es una estación base de la EBV. En medio de la apertura y cierre de Control de Misión cada noche, los pequeños Especialistas de Misión se reunirán con sus tripulaciones de vuelo y rotarán por las tres estaciones: Enlace Memoria de Biblia, Juegos Galácticos y Bocadillos Supernova. Estas estaciones se pueden encontrar en las guías de estación que se proporcionan para cada una de ellas.

(Sid está mirando dentro de un balde plástico grande.)

**SID:** ¡Ooh! ¡Mira eso! ¡Una golosina para perritos! (Pone su pata en el interior, pero no puede coger la golosina.) Hmm. Tal vez podría lamer la golosina (pone su cabeza en el interior de la cubeta y termina atorado en la misma. Habla desde el interior del balde). Oh oh. (Trata de empujar el balde de su cabeza. Luego baja los brazos en resignación.) Estoy atascado. Ooh. Es realmente oscuro aquí. Hola! ¿Hay alguien ahí fuera? Ooh. Tengo miedo de la oscuridad. Simón! ¡Ayuda! Simón! ¡Ayuda!

**SIMÓN** (entrando): ¡Sid! ¿Cómo metiste la cabeza en ese balde?

**SID:** Bueno, estaba tratando de lamer una golosina en el fondo. . .

**SIMÓN:** ¡Estabas intentando lamer unos pies mojados? ¿Por qué quieres lamer unos pies mojados? ¡Qué asco!

**SID:** ¡No, no, no pies mojados! ¡Por favor, quita este balde de mi cabeza!

**SIMÓN:** ¡Claro! (Intenta pero no puede quitarlo). Está muy apretado. Voy a necesitar algo de ayuda de los niños para quitármelo. ¿Creen que podrían ayudarme a quitar el balde de la cabeza de Sid? (Pausa) Gracias! A la cuenta de tres, vamos a sacar (empuja hacia arriba con ambas manos) el balde fuera de Sid. ¡Ayúdame a empujar! ¡1-2-3! ¡Empuja! (Empujando hacia arriba con las dos manos, el balde se cae).

**SID:** ¡Menos mal! Eso está mucho mejor. Gracias por ayudarme, niños.

**SIMÓN:** Entonces, ¿por qué estabas tratando de lamer unos pies mojados? Eso es asqueroso, Sid.

**SID:** ¡No, no! ¡No pies mojados! Yo estaba tratando de lamer una golosina para perros en el fondo de la cubeta!

**SIMÓN** (mirando en el balde): Oh, Sid, eso no era una golosina para perros. Era sólo un trozo de corteza (Sid ladra)

**SIMÓN:** Corteza, ya sabes, de un árbol. Debe ser una sobra de la limpieza del patio trasero.

**SID:** Bueno, alguien no lo hubiera puesto allí. Eso fue aterrador.

**SIMÓN:** ¿Asustado?

**SID:** Sí, ¡da miedo! ¡Estaba tan oscuro ahí dentro! ¡No podía ver nada!

**SIMÓN:** Me pregunto si los niños tienen miedo de la oscuridad, también. ¿Tienen miedo a la oscuridad como Sid? (Pausa) Cuando no se puede ver, da miedo, ¿verdad? (Pausa) ¡Hey! Eso me recuerda a un hombre en la Biblia.

**SID:** ¿Quién? ¿Moisés?

**SIMÓN:** No, no es Moisés.

**SID:** ¿Noé?

**SIMÓN:** No, no es Noé.

**SID:** ¿El mendigo ciego?

**SIMÓN:** Bueno, él no pudo ver durante unos días como el mendigo ciego, pero en realidad su nombre era Saulo.

**SID:** ¿Saulo? ¿Saulo era ciego?

**SIMÓN:** Al principio no estaba ciego. Pero, ¿sabes qué? Saulo no creía que Jesús era el Hijo de Dios. Así que, ¿sabes lo que hizo?

**SID:** ¿Qué?

**SIMÓN:** ¡Saulo andaba persiguiendo a todos los que creían que Jesús era el Hijo de Dios! Persiguiendo es una gran palabra. ¿Puedes decir, "Persiguiendo?"

**SID:** Per-si-guien-do. ¿Es como decir manteniendo?

**SIMÓN:** No, no manteniendo. Persiguiendo. Persiguiendo es cuando alguien es malo con la gente.

**SID:** ¿Quieres decir, como un matón?

**SIMÓN:** Sí, igual que un matón. ¿Son los matones amables con la gente? (Pausa) No, Saulo no era en absoluto agradable. Fue malo con las personas que creían que Jesús era el Hijo de Dios. Él les lanzó piedras y los puso en la cárcel.

**SID:** ¿Sólo porque ellos creían que Jesús era el Hijo de Dios?

**SIMÓN:** Sólo porque creían que Jesús era el Hijo de Dios. Bueno, un día cuando Saulo estaba caminando solo, ¡una luz brillante descendió del cielo!

**SID:** ¿Como un relámpago?

**SIMÓN:** Sí, como un relámpago. ¿Alguna vez has visto un relámpago? (Pausa) Es brillante, ¿no es así?

**SID:** Creo que me caería si fuera golpeado por un relámpago. ¡Así! (Cae)

**SIMÓN:** ¡Eso es exactamente lo que Saulo hizo! Él cayó al suelo. Y entonces una voz del cielo dijo: "Saulo, ¿por qué estás persiguiéndome?"

**SID:** ¿Quién dijo eso? (Todavía acostado)

**SIMÓN:** Fue Jesús. Porque Jesús es el Hijo de Dios. Y le dijo a Saulo que se levantara. (SID se levanta) ¿Y sabes lo que pasó cuando Saulo se levantó?

**SID:** ¿Se cayó otra vez? (Se cae)

**SIMÓN:** ¡No! (Riendo mientras SID se levanta) ¡Saúl no podía ver nada! ¡Estaba ciego!

**SID:** ¿Ciego? ¿Quieres decir, igual que yo con el balde en la cabeza? ¡Eso fue aterrador!

**SIMÓN:** ¿Crees que Saúl también tenía miedo cuando no podía ver? (Pausa) Estoy seguro de que lo estaba.

**SID:** Entonces, ¿qué hizo?

**SIMÓN:** ¿Qué hiciste cuando no podías ver?

**SID:** ¡Te grité! ¡Simón! ¡Ayuda! ¡No puedo ver!

**SIMÓN:** Y eso fue lo que hizo Saulo. Finalmente, habló con Jesús.

**SID:** ¿Y entonces qué pasó?

**SIMÓN:** Esa es la mejor parte ¡Jesús lo oyó!

**SID:** ¿Al igual que tu me oíste?

**SIMÓN:** Así es. Y él tenía que buscar a un hombre llamado Ananías. ¿Puedes decir: "Ananías"? Ananías oró y luego puso las manos sobre los ojos de Saúl así. ¡Todo el mundo pongan sus manos sobre sus ojos! (Demostración)

**SID** (poniendo sus patas sobre sus ojos): ¡Hey, no puedo ver nada!

**SIMÓN:** Y ahora ¡quita las patas de tus ojos! (Quita las manos de sus ojos) Y cuando Ananías quitó las manos de los ojos de Saulo, ¡Saulo de repente pudo ver de nuevo!

**SID:** ¡Hey! ¡Puedo ver de nuevo!

**SIMÓN:** ¿Crees tú que Saulo sería matón después de eso? No. Recuerda: Saulo había hablado con Jesús, y una vez que empiezas a hablar con Jesús, nunca eres el mismo de nuevo.

**SID:** ¿Algo así como cuando voy a la peluquería?

**SIMÓN** (riendo): Algo como eso, Sid. Pero Jesús no le dio a Saulo un baño. ¡Él le limpió el corazón! ¿Y tú sabes lo que Saulo hizo entonces?

**SID:** ¿Qué?

**SIMÓN:** ¡Comenzó a contarle a todos acerca de Jesús!

**SID:** ¿Qué les dijo?

**SIMÓN:** ¡Él les dijo que Jesús era el Hijo de Dios, y que de bían creer en Jesús, también! ¡Todo el mundo aplaudió a Saulo! (Él y SID aplauden)

**SID:** La próxima vez que tenga miedo a la oscuridad, voy a hablar con Jesús como lo hizo Saulo.

**SIMÓN:** Buena idea.

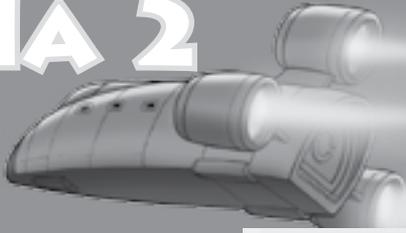
**SID** (ve el mismo trozo de corteza): ¡Hey eso luce como una golosina para perrito!

**SIMÓN:** No, es sólo el mismo trozo de corteza Sid. (Lo recoge, lo huele) Hey, espera un minuto... ¡Esto es una golosina para perrito! ¡Tenías razón, Sid!

**SID:** ¡Ay chico! ¡Madre mía! ¡Una golosina para perrito! ¡Gracias, Simón! (Come)

**SIMÓN:** De nada. Ahora vamos a poner este balde en un lugar seguro. (Salen con el balde).





## Descripción, Drama e Historia Bíblica

- **Lanzamiento de Datos:** La conversión de Lidia (Hechos 16:9-15)
- **Verdad Central:** Jesús es el Salvador Resucitado.
- **Célula de Combustible:** Aceptar a Jesús. . . el Salvador Resucitado
- **Desafío VIDA:** Compartir lo que Jesús ha hecho por ti.
- **Versículo Enlace:** Sigue usando Mateo 16:16. El versículo opcional: "Hemos puesto nuestra esperanza en el Dios viviente, que es el Salvador de todos los hombres, y especialmente de los que creen" (1 Timoteo 4:10).

### CONVERSION DE LIDIA

Lee la historia de la conversión de Lidia en Hechos 16:9-15. Observa que la conversión de ella es posible debido al cambio en la vida de Pablo. ¿Qué más puedes notar acerca de su conversión en esta historia? ¿Has permitido que Dios te use para decirles a otros acerca de Él? Debes estar disponible hoy para compartir las buenas noticias si se presenta la oportunidad.

### PASOS PARA LA EBV

#### Control de Misión

Control de Misión es donde se llevará a cabo el programa de apertura y clausura de cada sesión. La apertura es el momento de preparar el escenario del día. Aquí, los pequeños Especialistas de Misión continuarán con la emoción de "Conocer al Salvador Resucitado" como lo presentan los dramas e historias bíblicas de Sid y Simón. Recuérdales la verdad central para el día, y canten juntos la música de Sonidos Solares. No te olvides de recoger la ofrenda misionera.

La clausura también se realiza en el Control de Misión. Este es el momento de consolidar todo lo que los pequeños Especialistas de Misión han aprendido durante toda la sesión. Puedes comenzar cantando juntos una o dos canciones del disco de Sonidos Solares (podrías trabajar en aprender una canción juntos toda la semana para actuar en el Evento de Evangelismo ¡Despegue! al final de la semana). Luego, asegúrate de celebrar juntos cuando anuncies el monto de la ofrenda recogida para el Proyecto de Ofrenda Misionera. Una última cosa antes de dejar a los pequeños Especialistas de Misión a sus padres o tutores. Recuérdales la célula de Combustible del día y el Desafío VIDA. Dí, **"Esto es algo muy importante que nunca se debe olvidar! Puedes aceptar a Jesús. . . el Salvador Resucitado! Cuando aceptamos a Jesús en nuestra vida, le pedimos que perdone las cosas malas que hemos hecho y creemos que Jesús es el Hijo de Dios, que murió en la cruz por nuestros pecados. ¿Sabes cómo aceptar a Jesús como tu Salvador? (Utiliza el ABC de la Salvación cuando guiando los pequeños Especialistas de Misión a aceptar a Jesús.)**

**Si tú deseas aceptar a Jesús esta día, haz esta oración conmigo: "Jesús, te pido perdón por las cosas que he hecho mal. Gracias por morir en la cruz por mí. Gracias por perdonarme! Por favor, ven a mi corazón para quedarte. Creo que me amas y me perdonas. Amen".**

Asegúrate de recordar a los pequeños Especialistas de Misión que oren contigo, compartir las buenas noticias con sus padres o con un amigo adulto. Dí: **¡Que bien! Felicidades por conocer y aceptar a Jesús como tu Salvador! Este tipo de noticias no son para permanecer en silencio. Nuestro Desafío de VIDA hoy es compartir lo que Jesús ha hecho por ti. Asegúrate de compartir con un compañero o con un adulto amigo tu oración de este día! ¡Nos vemos mañana!** Ora y deja ir a los pequeños Especialistas de Misión con sus padres o tutores.



## SITIO BASE DE EBV

Misión a MARTE es una estación base de la EBV. En medio de la apertura y cierre de Control de Misión cada día, los pequeños Especialistas de Misión se reunirán con sus tripulaciones de vuelo y rotarán por las tres estaciones: Enlace Memoria de Biblia, Juegos Galácticos y Bocadillos Supernova. Estas estaciones se pueden encontrar en las guías de estación que se proporcionan para cada estación.

## DÍA 2 HISTORIA BÍBLICA: CONVERSION DE LIDIA (HECHOS 16:9-15)

(Sid está jugando con un Nintendo DS con entusiasmo)

**SID:** ¡Wow! ¡Cuidado! Bueno, ahí está el pasadizo secreto. Ve a través del mismo. Ahora, agárralo! Salta dos veces. ¡Lo tengo! Sí! ¡Este es el mejor juego de la historia!

**SIMÓN** (entrando con un palo): ¡Sid! Me encontré con un gran palo! Vamos al parque, lo lanzo y corres para traerlo de vuelta.

**SID:** ¿Quieres decir que deseas jugar a "buscar" y traer las cosas que tiras?

**SIMÓN:** En realidad, me gustaría jugar a "tiro" y tú jugarías a "buscar".

**SID:** No, gracias, estoy jugando con mi Nintendo.

**SIMÓN** (a los niños): Lo siento, muchachos. Parece que Sid está un poco distraído hoy con su Nintendo.

**SID** (sigue jugando): Furtivamente a lo largo del río, luego ¡salta y nada! Ahora lo entiendo. ¡Agárralo! ¡Que niño! ¡Sí! Simón, solo he hecho el nivel 2.

**SIMÓN:** Ese juego luce divertido ¿Puedo tener un turno?

**SID:** Lo siento, Simón. No en este momento. Acabo de hacer el nivel 2.

**SIMÓN:** ¡Muy bien! (Se dirige a los niños) ¿Muchachos quieren jugar con el nintendo de Sid? (Pausa.) ¡Yo también! (SIMÓN arroja su bastón en el aire y trata de atraparlo. SID sigue jugando con nintendo con entusiasmo)

**SID:** ¡Wow! ¡Esto es una locura! ¡Salta, salta! ¡Lo tengo! Aquí viene otro. ¡Corre hacia el árbol! ¡Ahora salta sobre la roca! ¡Sí! ¡Sobre la roca!

**SIMÓN:** Sid. Yo realmente, realmente, realmente quiero jugar con tu nintendo. Tu juego luce mucho más divertido que mi juego (se dirige a los niños). A la cuenta de tres, vamos todos a decir: "¡Por favor, Sid!". ¿Listos? Uno, dos tres: "¡Por favor, Sid!"

**SID:** (hace una pausa, mira hacia arriba): Dije que no ahora. (Simón gimotea patéticamente como un perro) ¡Hey! Simón, sueñas como yo cuando realmente quiero algo bueno que alguien tiene (Simón gimotea otra vez).

**SID:** Bueno, está bien. Pueden jugar mi nintendo. Pero primero tienes que contarme una historia.

**SIMÓN:** ¿Una historia? ¡Eso es fácil! Vamos a ver, ¿qué hay de la historia de Daniel en el foso de los leones? (A los niños) ¿Le cuento a Sid esa historia?

**SID** (espera primero que los niños respondan): No, los leones son demasiado aterradores. Comen perros.

**SIMÓN:** ¿O tal vez Elías y el fuego del cielo? (A los niños) ¿Le cuento a Sid esa historia?

**SID** (espera primero que respondera los niños): No, no. El fuego es muy caliente. Quema perros.

**SIMÓN:** ¿Qué hay de Pedro caminando sobre el agua? (A los niños) ¿Le cuento a Sid esa historia?

**SID** (espera primero por los niños para responder): No, el agua es demasiado mojada. A los perros no les gusta bañarse.

**SIMÓN:** Me rindo. ¿Qué tipo de historia es la que quieres oír, Sid?

**SID** (pensando): Quiero escuchar una historia sobre alguien que realmente quería algo bueno que otra persona más tenía. Al igual que tu, quería jugar con mi nintendo.

**SIMÓN:** Y yo que pensaba que contarte una historia iba a ser fácil. Veamos (pensando) ¡Ya lo tengo! Es la historia perfecta para ti, Sid.

**SID** (levanta las orejas): Soy todo oídos.

**SIMÓN:** ¿Te acuerdas de Saulo, el de ayer? (A los niños). Niños, ¿se acuerdan de Saulo? (Espera) Fue el hombre que estaba cegado por la luz brillante del cielo y acabó aceptando a Jesús como su Salvador, ¿recuerdan?

**SID:** ¡Sí, sí, lo recuerdo!. Tenía miedo de la oscuridad. ¡Como yo!

**SIMÓN:** ¡Muy bien! Bueno, después de que Saulo aceptó a Jesús, Dios cambió su nombre por el de Pablo. Y Pablo fue por todas partes diciéndole a la gente acerca de Jesús. En un pueblo, conoció a una mujer llamada Lidia. (A los niños) ¿Pueden decir: "Lidia"?

**SID:** ¡Lidia!

**SIMÓN:** Lidia estaba jugando en el río con sus amigos cuando Pablo se apareció y empezó a hablar de Jesús.

**SID:** ¿Qué dijo Pablo?

**SIMÓN:** Le dijo a Lidia que había aceptado a Jesús como su Salvador y que Jesús la amaba tanto que Él murió en la cruz por sus pecados, (A los niños) ¿Pueden hacer una cruz? (Demuestra y espera una pausa) ¡Muy bien!

**SID:** ¿Él murió por ella?

**SIMÓN:** ¡Sí, lo hizo! Pero entonces Pablo le dijo a Lidia que ¡Jesús no estaba muerto! Después de tres días, Jesús se levantó de nuevo y ¡ahora está vivo en el cielo! (A los niños) Digan conmigo, "¡Jesús está vivo!" (Levanta su puño en el aire y repite): ¡Jesús está vivo!

**SID** (con Simón): ¡Jesús está vivo!

**SIMÓN:** Lidia podía decir que Pablo tenía algo realmente bueno. Y ¿adivinen qué?

**SID:** Apuesto a que ella quería lo que Pablo tenía.

**SIMÓN:** Correcto. Ella quería aceptar a Jesús como su Salvador también.

**SID:** ¿Pablo lo compartió con ella?

**SIMÓN:** Sí. ¡Lo hizo! La mejor cosa de Jesús es que él podía ser Salvador de Pablo y el Salvador de Lidia. Y puede ser mi Salvador y... (Señalando a los niños) también el tuyo. Lo que tenemos que hacer es ¡pedírselo a Jesús!

**SID:** ¿Le has pedido a Jesús que sea tu Salvador, Simón?

**SIMÓN:** Seguro que lo he hecho, Sid.

**SID:** Entonces tienes algo realmente bueno. ¡Muy, muy bueno!

**SIMÓN:** Es tan bueno que quiero decirle a todos que Jesús murió para perdonar mis pecados y cómo Él resucitó.

**SID:** Apuesto a que esos niños van a querer lo que tienes. Al igual que tu querías mi nintendo.

**SIMÓN:** ¡Oh sí! Así que te conté la historia, y ahora tengo la oportunidad de jugar con tu nintendo

**SID:** Tenía la esperanza de que te olvidaras de eso.

**SIMÓN:** No hay casualidad. (Tendiéndole el palo) Puedes jugar con mi bastón.

**SID** (de mala gana): Puedes jugar con mi nintendo. (Le entrega el nintendo y toma el palo)

**SIMÓN** (empieza a jugar): ¿Cómo tú?, de acuerdo, ya veo. Salto con este botón. Espera un segundo. ¿Qué tipo de juego es este? ¿Un perro? ¿Correr y saltar y agarrar un palo? ¿Qué es esto?

**SID:** Es un juego que se llama "Buscar".

**SIMÓN:** ¿"Buscar"? ¿Un juego nintendo de "Buscar"? (Todavía tratando de jugar)

**SID:** ¡Sí!

**SIMÓN:** ¡Esto está difícil!

**SID:** Ahora ya sabes cómo se siente el ser un perro.

**SIMÓN** (cerrando el nintendo): Creo que deberíamos ir al parque en su lugar.

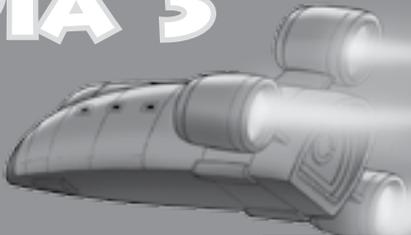
**SID:** Bueno, podemos ir al parque. Pero con una condición.

**SIMÓN:** ¿Cuál es?

**SID:** Esta vez yo tiro el palo y tu lo recoges con la boca y lo traes de vuelta a mí (sale).

**SIMÓN:** (golpeándose la frente y mirando a los chicos): ¿Dónde me he metido? (Simón sale)





## Descripción, Drama e Historia Bíblica

- **Lanzamiento de Datos:** Pablo y Silas en prisión (Hechos 16:16-40)
- **Verdad Central:** Jesús es digno de nuestra alabanza.
- **Célula de Combustible:** Adoración a Jesús. . . Digno de Alabanza
- **Desafío VIDA:** Piensa en una manera en la que puedes adorar a Jesús a través de la alabanza; entonces hazlo!
- **Versículo Enlace:** Siga usando Mateo 16:16. El versículo opcional: "¡Alabado sea el Señor por la gloria que le pertenece. Traed ofrendas, y vendremos a él. Adorar al Señor por su belleza y santidad "(1 Crónicas 16:29, NVI).

### Pablo y Silas en prisión

Lea la historia de Pablo y Silas en la cárcel en Hechos 16:16-40. ¿Ha notado cómo a menudo nos encontramos a Pablo orando? En esta historia, se añade el elemento de alabanza a la situación. Tal vez usted se encuentra en una situación difícil esta semana. ¿Cómo puedes encontrar una manera de alabar a Dios? Encuentra un versículo clave o palabras de un himno o canción favorita para reflexionar el día de hoy. Has que sea una prioridad alabar a Dios aún en medio de tiempos difíciles. Ve más allá y dile a alguien cómo Dios te ha bendecido.

### Pasos para la EBV

Control de Misión es donde se llevará a cabo la apertura y cierre cada día. La apertura es el momento de preparar el escenario para el día. A continuación, los pequeños Especialistas de Misión podrán empezar a conocer a un Salvador Resucitado como lo presentan las dramatizaciones de la historia bíblica de Sid y Simón, recuérdelos la verdad central del día, y canten juntos la música de Sonidos Solares. No te olvides de recoger la ofrenda misionera también!

La clausura se realiza en el Control de Misión también. Este es el momento de consolidar todo lo que los pequeños Especialistas de Misión han aprendido durante toda la sesión. Puedes comenzar cantando juntos una o dos canciones Sonidos Solares (podrías trabajar en aprender una canción juntos toda la semana para actuar en el ¡Despegue! Evento de alcance al final de la semana). Luego, asegúrate de celebrar juntos cuando anunci el monto de la ofrenda recogidas para el Proyecto de la Ofrenda Misionera . Una última cosa antes de dejar ir a los pequeños Especialistas de Misión con sus padres o tutores. Recuérdales la Célula de Combustible y el Desafío VIDA del día. Diga, **esto es algo muy importante que nunca se debe olvidar! Puedes adorar a Jesús. . . Digno de Alabanza! ¿Cuáles son algunas maneras en que podemos adorar a Jesús? (Espere respuestas) ¡Esas son todas buenas respuestas! ¿Sabes qué? Acabamos de nuestro ¡Desafío VIDA para hoy! Bueno, casi. El desafío es pensar en una manera en que tú puedes adorar Jesús por medio de la alabanza, y hazlo! Ahora puedes hacer esas cosas en cualquier momento que desees.** Haz una oración de alabanza con los pequeños Especialistas de Misión, y luego déjalos ir con sus padres o tutores.

## SITIO BASE DE EBV

Misión a MARTE es una estación base EBV. En medio de la apertura y cierre de Control de Misión cada día, los pequeños Especialistas de Misión se reunirán con sus tripulaciones de vuelo y rotarán por los tres sitios; Enlace Memoria de Biblia, Juegos Galácticos y Bocadillos Supernova. Estas estaciones se pueden encontrar en las guías de estación se proporcionadas para cada sitio.



## DIA 3 Historia Bíblica: Pablo y Silas en prisión (Hechos 16:16-40)

(SID corre)

**SID:** Simón! Simón! (SID tropieza con una pequeña bolsa) ¡Ahhhh! ¡Ay! ¡Mi pierna, mi pierna! ¿Por qué está una bolsa situada en medio del piso? ¡Oh, creo que me rompí la pierna! ¡Ahora no podré jugar a la pelota o lo que sea! ¡Ay! (Gritando) ¡Simón!

**SIMÓN** (corriendo): ¡Sid! ¿Estás bien?

**SID:** ¡No! ¡Me rompí la pierna!

**SIMÓN:** Déjame echarle un vistazo.

**SID:** ¡Duele! ¡Ten cuidado!

**SIMÓN:** Lo haré. (Mirándole la pierna) Sí, te golpeaste justo aquí cuando te caíste, amigo. No creo que se haya roto.

**SID:** Pero me duele. ¡Me duele mucho!

**SIMÓN:** Sé que es así (se dirige a los niños) Hey, chicos. Creo que pueden ayudar a que Sid se sienta mejor. Vamos todos a decir: "¡Está bien, Sid!" ¿Listos? "¡Está bien, Sid!"

**SID:** Gracias, chicos. Eso fue muy amable de su parte. Pero mi pierna todavía me duele.

**SIMÓN:** Bueno, vamos a ver. Me pregunto si hay una historia bíblica que puede ayudarte a sentirte mejor, Sid.

**SID:** Tal vez la de Jonás siendo tragado por la ballena

**SIMÓN:** No, no creo que esa historia te ayudaría a sentirte mejor.

**SID:** ¿Qué hay de Sansón luchando contra los filisteos?

**SIMÓN:** No, eso no te ayudará tampoco.

**SID:** ¿O la de Pablo y Silas en la cárcel?

**SIMÓN:** No, esa es muy triste también. (Pensando) ¡Espera! ¡Esa es en realidad la historia perfecta! Te prometo que esa historia te hará sentir mucho mejor. (se dirige los niños) ¿Debo contarle la historia de Pablo y Silas a Sid? (Espera)

**SID:** ¡Sí!

**SIMÓN:** Muy bien. Aquí va. ¿Te acuerdas de ayer cuando te dije que Pablo le habló a Lidia de Jesús y ella aceptó a Jesús como su Salvador? (Espera) Bueno, después de eso, Pablo y su amigo Silas les contaron a la gente mucho más sobre Jesús. Y ¿adivinen qué? (Espera) Algunos chicos malos se pusieron muy enojados con ellos y entonces algunos soldados los golpearon.

**SID:** ¿Les lastimaron?

**SIMÓN:** Los lastimaron realmente duro. Y... ¿sabes lo que hicieron los soldados? (Espera la respuesta de los niños) ¡Ellos los metieron en la cárcel!

**SID:** ¿En la cárcel? ¡Eso es horrible!

**SIMÓN:** Así que Pablo y Silas estaban en la cárcel y sus cuerpos estaban realmente lastimados.

**SID:** Al igual que mi pierna está realmente sufriendo.

**SIMÓN:** Sí, excepto que ellos estaban sufriendo aún más porque fueron golpeados por los soldados.

**SID:** ¿Y qué hicieron para sentirse mejor?

**SIMÓN:** ¡Encontraron algo que agradecer!

**SID:** ¿Cómo podían estar agradecidos por algo cuando estaban en la cárcel y sus cuerpos fueron golpeados?

**SIMÓN:** Bueno, por un lado, estaban agradecidos de que Jesús muriera en la cruz por sus pecados y que Dios resucitara a Jesús. (Se dirige a los niños) Pueden aplaudir y decir: "¡Gracias, Jesús!" ¿Listos? (Aplausos) "¡Gracias, Jesús!" Y debido a que sus corazones estaban tan agradecidos, cantaron canciones de alabanza a Dios

**SID:** Como ésta canción: ¡Alelu, Alelu, Alelu, Aleluya! (De pie) ¡Gloria a Dios!

**SIMÓN:** ¡Sid! ¡Estás parado sobre tu pierna!

**SID:** ¡Si, lo estoy! ¡Mírame! ¡Me estaba divirtiendo tanto cantando mi canción de alabanza a Dios que me olvidé de lo mucho que duele mi pierna!

**SIMÓN:** ¡Tal vez es por eso que cantar canciones de alabanza ayudó a Pablo y Silas a sentirse mejor!

**SID:** Tengo mucho que agradecer. Por ejemplo a ti, Simón, cuando llegaste y me ayudaste a sentirme mejor. Puedo cantar una canción de alabanza a Dios por darme a mi amigo, Simón (Canta) ¡Alelu, Alelu, Alelu, ¡Aleluya!

(SID se agacha, Simón recoge la bolsa con el que Sid tropezó.)

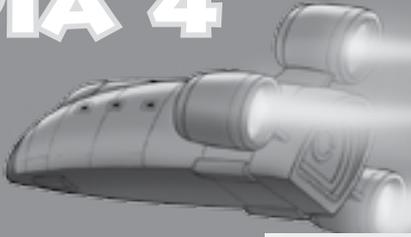
**SIMÓN** (Canta): ¡Alabad al Señor! (Habla) ¡Oh! ¡Mira! ¡Es mi bolsa de instrumentos musicales!

**SID:** ¿Instrumentos de música?

**SIMÓN:** ¡Mira! (Entregándole un instrumento) ¡Ahora puedes tocar este, y yo este, y podemos hacer nuestra propia canción de alabanza a Dios!

**SID:** ¡Vamos a tener un desfile de alabanza!

**SIMÓN:** ¡Buena idea! (Tocan sus instrumentos musicales en círculo hasta que salen juntos.)



## Descripción, Drama e Historia Bíblica

- **Lanzamiento de Datos:** Pablo en Atenas "El Dios Desconocido" (Hechos 17:15 - 34).
- **Verdad Central:** Jesús es el Único Dios Verdadero.
- **Célula de Combustible:** Seguir a Jesús. . . el Camino Verdadero.
- **Desafío VIDA:** Invita a tus amigos y familiares para el ¡Despegue!
- **Versículo Enlace:** Sigue usando Mateo 16:16. **Versículo Opcional:** "Yo soy el camino, la verdad y la vida. Nadie viene al Padre, sino por mí "(Juan 14:6).

### Pablo en Atenas

Lee la historia de Pablo en la ciudad de Atenas en Hechos 17:15-34. ¿Hay algo de esta historia que puede parecer familiar a la cultura de hoy? ¿Cuáles son las cosas que la gente en nuestra sociedad "adora"? Tómame un tiempo para reflexionar sobre lo que es importante para ti. ¿Necesitas reorganizar tus prioridades? Comprométete hoy en poner a Dios de primero en todo, entiende que Él es el Único y Verdadero Dios.

### Pasos para la EBV

Control de Misión es donde se llevará a cabo la apertura y cierre cada día. La apertura es el momento de preparar el escenario para el día. A continuación, los pequeños Especialistas de Misión podrán empezar a "Conocer a un Salvador Resucitado" como lo presentan las dramatizaciones de la historia bíblica de Sid y Simón, recuérdales la verdad central del día, y canten juntos la música de Sonidos Solares. No te olvides de recoger la Ofrenda Misionera también!

La clausura se realiza en el Control de Misión también. Este es el momento de consolidar todo lo que los pequeños Especialistas de Misión han aprendido durante toda la sesión. Puedes comenzar cantando juntos una o dos canciones Sonidos Solares (podrías trabajar en aprender una canción juntos toda la semana para cantarla en el evento ¡Despegue! al final de la semana). Luego, asegúrate de celebrar juntos cuando anuncies el monto de la ofrenda recogida para el Proyecto de la Ofrenda Misionera. Una última cosa, antes de dejar ir a los pequeños Especialistas de Misión con sus padres o tutores. Recuérdales la Célula de Combustible y el Desafío VIDA del día. Dí, **esto es algo muy importante que nunca se debe olvidar! Puedes seguir a Jesús. . . el único y verdadero camino! ¿Alguna vez has jugado a seguir al líder? (Espere respuestas) Bueno, entonces tú sabes lo que significa seguir! Jesús quiere que lo sigas!**

**¿Sabes qué? ¡Ya casi terminamos con nuestra Misión a MARTE! Pero tenemos una última cosa que hacer mientras nos preparamos para nuestra misión. Para nuestro Desafío VIDA para hoy: Invita a tus amigos y familiares para el ¡Despegue! Queremos celebrar con nuestros amigos y familiares, así que invítalos a venir al evento "Despegue" mañana!** Haz una oración de cierre con los pequeños Especialistas de Misión, y luego déjalos ir con sus padres o tutores. Recuerda que debes enviar invitaciones para el ¡Despegue!.

## SITIO BASE DE EBV

Misión a MARTE es una estación base EBV. En medio de la apertura y cierre de Control de Misión cada noche, los pequeños Especialistas de Misión se reunirán con sus tripulaciones de vuelo y rotarán por las tres estaciones. Enlace Memoria de Biblia, Juegos Galácticos y Bocadillos Supernova. Estos sitios se pueden encontrar en las guías de sitio se proporcionadas para cada estación.

### DIA 4 Historia Bíblica: Pablo en Atenas "El Dios Desconocido" (Hechos 17:15-34)

(SIMON entra con su camiseta "Marte". SID camina en la misma dirección, llevando una pelota de playa. Un cartel con una flecha que está a un lado del escenario que dice: "Zoológico", y un cartel con una flecha en el otro lado del escenario, que señala la dirección opuesta, que dice:"Piscina")

**SID:** Hola Simón!

**SIMÓN:** Hola Sid!

**SID:** Voy a la piscina! ¿Quieres venir?

**SIMÓN:** No, gracias. Yo voy a ir al zoológico. Tengo mi tarjeta de membrecía del zoo aquí.

**SID:** Me gustaría que vinieras a nadar. Nos divertiríamos. Podrías contarme historias bíblicas, y yo te mostraría mi "panzaso" en el agua. Bueno, pasa un rato agradable en el zoológico. (Sigue caminando pasando a Simón y sale hacia el lado de la señal que va al Zoológico.)

**SIMÓN:** Y tu pasa un buen rato en la piscina. ... (Se dirige a los niños) Hey chicos, Sid se va por el camino incorrecto para la piscina (Espera) Eso es lo que yo pensaba. Será mejor que detenga a Sid rápido. Vamos todos a decir: "Sid, regresa! "¿Listos? "Sid, regresa!"

**SID (volviendo):** ¿Qué pasa? ¿Has cambiado de idea, Simón? ¿Quieres que te preste mi pelota de playa?

**SIMÓN:** No, no necesito que me prestes tu pelota de playa. Pero, los niños y yo necesitamos decirte que te vas por el camino equivocado.

**SID:** ¿El camino equivocado a dónde?

**SIMÓN:** Vas por el camino equivocado hacia la piscina (Se dirige a los niños) ¿Cuál es el camino a la piscina? (Espera) ¡Correcto! ¿Y que camino es el del zoológico? (Espera) Si. Mira, Sid, si quieres ir a la piscina, vas a tener que ir por ese camino.

**SID:** Oh. Pensé que podía llegar a la piscina yendo por este camino.

**SIMÓN:** Bueno, no puedes. Sólo hay un camino a la piscina, y es ese.

**SID:** Oh. Bien. ¡Gracias Simón! ¡Gracias chicos! (Empieza a salir)

**SIMÓN:** Por supuesto, ¡podrías venir al zoológico conmigo!

**SID:** Sí, pero yo quiero ir a nadar.

**SIMÓN (tono tentador):** Te podría contar una gran historia bíblica acerca de algunas otras personas que estaban yendo por el camino equivocado.

**SID:** ¿En serio? ¿Alguien les dijo el camino correcto al que debían ir?

**SIMÓN:** Supongo que nunca lo sabrás.

**SID:** Pero si yo voy al zoológico, ¿me vas a decir?

**SIMÓN:** ¡Claro!

**SID:** Bueno, voy a ir contigo al zoológico. Ahora por favooooor cuéntame la historia. ¡Por favooooor!

**SIMÓN (Se dirige a los chicos):** ¿Debo contarle a Sid la historia? (Espera) De acuerdo. Bueno, ¿te acuerdas de Pablo?

**SID:** ¡Sí! El hombre que estaba ciego por la luz del cielo, y aceptó a Jesús como su Salvador, y luego le dijo a Lidia acerca de Jesús, y luego lo echaron a la cárcel y cantó canciones de alabanza.

**SIMÓN:** ¡Buena memoria, Sid! Así que después de que Dios ayudó a Pablo a salir de la cárcel, Pablo fue a la gran ciudad de Atenas. (Se dirige a los niños) ¿Pueden decir "¿Atenas"? (Espera) ¡Bueno! En Atenas, se encontró con una gran cantidad de personas que estaban adorando a un dios que llamaban "El dios Desconocido".

**SID:** ¿El dios Desconocido? ¿Ellos adoraban a un dios que no conocían?

**SIMÓN:** ¡Lo hacían! Pero Pablo sabía que nunca podrían llegar al cielo adorando a un dios desconocido.

**SID:** No, no es así como se llega al cielo.

**SIMÓN:** Y eso es lo que Pablo les dijo. ¡Él les dijo que iban por el camino equivocado!

**SID:** ¡Al igual que yo iba por el camino equivocado a la piscina!

**SIMÓN:** ¡Muy bien! Y Pablo les dijo que hay un solo Dios verdadero, y Él es el único camino al cielo. (Se dirige a los niños) ¿Quién piensan que Pablo les dijo que era el único Dios verdadero? (Espera) ¡Sí! ¡Jesús!

**SID:** ¡Sí! Jesús es el único camino al cielo.

**SIMÓN:** Así es.

**SID:** ¿Así que la gente se convirtió y creyó en Jesús y siguieron el camino correcto?

**SIMÓN:** Algunos lo hicieron. Y luego fueron y le dijeron a sus amigos acerca de Jesús, quienes le dijeron a sus amigos, quienes le dijeron a sus amigos.

**SID:** ¿Pero qué hay de las otras personas?

**SIMÓN:** Bueno, las otras personas no creían que Jesús era el único camino. Así que se mantuvieron en su camino.

**SID:** Pero, ¿no sabían que se iban por el camino equivocado?

**SIMÓN:** Supongo que no.

**SID:** Hombre, si yo hubiera estado allí, les hubiera dicho: ¡Gente, van por el camino equivocado!

**SIMÓN:** ¡Sí! ¡Tienes que seguir a Jesús! ¡Porque Él es el Único y Verdadero Dios! ¡Jesús es el Único Verdadero Camino! ¡Jesús es el Único Camino! ¡Ahora por favor, regresen y sigan el camino correcto! (Toma aliento) ¡Wow! ¡Hace mucho calor aquí!

**SID:** Sí, estás sudando, Simón.

**SIMÓN:** Lo sé.

**SID:** Gracias por la historia. ¡Ahora vamos a ir al zoológico!

**SIMÓN:** En realidad, ¿te importa si vamos a la piscina primero? Me dio calor contar esa historia, sólo tengo que saltar a la piscina y refrescarme.

**SID:** ¡Claro! ¡Podemos ir a la piscina primero! ¡Y entonces puedes verme chapotear!

**SIMÓN** (riendo): ¿Chapotear? Eres gracioso, Sid.

(Salen por el camino equivocado hacia el zoológico, Sid detiene a Simón.)

**SID:** La piscina es por este camino, Simón.

**SIMÓN:** Oh, está bien. Ya lo sabía. (Salen juntos)

## PARTE 4: RECURSOS DE MISIÓN PARA EDAD PRIMARIA

### Tema para Edad Escolar y Descripciones de los Personajes

**Argumento del Tema:** Zoom y su hermana Twila reciben un correo electrónico de la NASA que los invita a viajar a Marte a una aventura en el espacio. Twila nunca ha viajado más allá del supermercado y tiene miedo de ir a un planeta desconocido. Zoom le asegura que él ha viajado a cientos de sistemas interplanetarios y una misión a Marte sería una mejor aventura. Además, la carta garantiza que el Control de Misión les guiará hasta el final si mantienen sus puertos de comunicación abiertos y los ojos en la meta.



**Zoom Aerospeed:** Zoom parece ser un joven seguro que ama el helado y disfruta una buena aventura, especialmente una aventura espacial (por lo menos en sus sueños). Zoom le cuenta a su hermana Twila de su vasta experiencia en viajes espaciales cuando la NASA lo invita a viajar hacia una Misión a MARTE. Zoom muy, seguro convence a Twila de ir, y luego admite en el despegue que sólo ha viajado en sus sueños. Por suerte, tienen al Capitán de la NASA, Rex, para guiarlos a salvo y ayudarlos a mantener los ojos fijos en la meta.

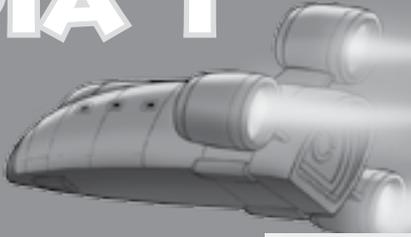


**Twila:** Hermana de Zoom, Twila ama la fotografía y le gusta descubrir cosas nuevas para fotografiar. Twila, sin embargo, nunca ha viajado fuera de su vecindario y se asusta mucho cuando la NASA los invita para viajar a Marte. Twila está determinada a no ir, pero Zoom la convence de que necesitan sus habilidades de fotografía. Y además, ella puede confiar en la experiencia de Zoom en viajes al espacio para llegar allí con seguridad. Incluso, cuando llegan a la superficie del planeta Marte, los temores de Twila continúan cuando tiene que bajar de la nave. Es sólo la promesa de un helado lo que finalmente la convence para abandonar la seguridad de la nave y caminar sobre la superficie del planeta rojo.



**Capitán Rex:** El Capitán Rex, se encarga de guiar a Zoom y Twila en la Misión de la NASA a MARTE. El capitán dirige a Zoom y a Twila desde el Control de Misión de la NASA y supervisa cada paso del viaje, incluso cuando quitan sus ojos de la meta. El Capitán Rex toma su trabajo como controlador de vuelo muy en serio, sin embargo, aún disfruta de una buena bolsa de palomitas de maíz, de vez en cuando.





## Descripción, Drama e Historia Bíblica

- **Lanzamiento de Datos:** La conversión de Saulo (Hechos 9:1-20)
- **Verdad Central:** Jesús es el Hijo de Dios.
- **Célula de Combustible:** Encuentro de Jesús. . . el Hijo de Dios
- **Desafío VIDA:** Pasa tiempo hablando con Jesús.
- Versículo enlace: Simón Pedro respondió, "Tú eres el Cristo, el Hijo del Dios viviente" (Mateo 16:16).

### Oraciones del Líder de Estación: Conocer al Salvador Resucitado

Esta semana tienes la oportunidad de jugar un papel en la vida de otros al conocer a Jesús por primera vez. La EBV es un tiempo para que los niños sean salvos y llegues a jugar un papel en ese momento tan especial. Inicia esta semana con la misma pasión y entusiasmo con que empezaste tu relación con Cristo. Permite que Dios te use para ayudar a los niños a "Conocer a su Salvador Resucitado".

### La Conversión de Saulo

Lee la historia de la conversión de Saulo en Hechos 9:1-20. ¿Cómo cambió Saúl? ¿Cómo cambias al conocer a Jesús? Dedica algún tiempo hoy para reflexionar sobre tu experiencia de conversión. Encuentra una manera esta semana de compartir esa experiencia con otra persona.

### ARGUMENTO PARA EL DÍA 1, MISIÓN A MARTE:

Zoom y su hermana Twila reciben un correo electrónico de la NASA que los invita a viajar a Marte a una aventura en el espacio. Twila nunca ha viajado más allá del supermercado y tiene miedo de ir a un planeta desconocido. Zoom le asegura que él ha viajado a cientos de sistemas interplanetarios y una misión a Marte sería una mejor aventura. Además, la carta garantiza que el Control de Misión les guiará hasta el final si mantienen sus puertos de comunicación abiertos. Twila finalmente accede, y los dos preparan su helado de astronauta, obtienen el visto bueno de Control de Misiones, y despegan. Al despegar, Zoom grita. Twila le pregunta por qué está gritando, y él le dice que en realidad sólo ha viajado a otros planetas en sus sueños.

(ZOOM y Twila están sentados delante de una computadora.)

**TWILA:** Zoom! Mira esta cámara. Es impresionante. Me encanta la fotografía.

**ZOOM:** Puedes completarla con una luz de fondo fosforescente. Ahora te pido que guardes silencio de manera que pueda traducir cualquier comunicación intergaláctica entrante.

**TWILA:** Oh, deseas comprobar tu correo electrónico. (Se escabulle, empieza a mecanografiar)

**ZOOM:** Zoom Aerospeed en spacemail.com. (Hace clic en su bandeja de entrada, y luego lee) Wow!



**TWILA:** ¿Qué es?

**TWILA:** Un cupón para helado gratis?

**ZOOM:** No, es mi próxima misión. (Lee correo electrónico)

**ZOOM:** Estimado Zoom Aerospeed, la NASA necesita de su experiencia. El gran planeta Marte sigue siendo hasta ahora inexplorado y desconocido.

**TWILA:** ¿Dijiste Marte?

**ZOOM:** Te invitamos a una misión a Marte para traer imágenes de la superficie, la atmósfera y los misterios. Se te proporcionará una nave espacial.

**TWILA:** ¿Están bromeando? ¿Cómo vas a saber llegar a Marte?

**ZOOM:** Tu nave espacial está equipada con puertos de comunicación. Mantenlos abiertos, habla con el Control de Misiones sin cesar y te guiará con seguridad a tu destino.

**ZOOM:** Yo soy Zoom.

**TWILA:** Estoy contenta de que el correo electrónico sea para ti y no para mí.

**ZOOM:** Posdata: Trae a tu hermana Twila.

**TWILA:** ¿Yo? ¡No voy a ir a Marte!

**ZOOM:** (lectura): Hemos visto sus fotografías y necesitamos de su experiencia.

**TWILA:** ¿En serio? ¿Les gustan mis fotos? ¿Ellos me necesitan?

**ZOOM:** Te necesitan.

**TWILA:** ¿Que estoy diciendo? ¡No voy a ir a Marte! ¡Nunca he ido más allá del supermercado!

**ZOOM:** ¡No te preocupes, hermanita! Esta aventura espacial es sólo una de las muchas misiones interplanetarias que he hecho. Estás en buenas manos. (La escena cambia. Los dos están empacando sus maletas)

**ZOOM:** Según mis cálculos, se necesitan 214 días para encontrar la superficie de Marte. Eso es viajando a la velocidad de la luz 186, 000 kilómetros por segundo.

**TWILA:** No olvides a "Mosey". (Peluche)

**ZOOM:** Mosey! Casi te olvidaba! ¿Quieres ir a Marte? (lo escucha) ¡Bien!

**TWILA:** Y no podemos olvidar el helado espacial. ¡Se derrite en tu boca!

**ZOOM:** Mis cálculos muestran que sólo tenemos helado suficiente para tomar de vez en cuando.

**TWILA:** En otras palabras, no se puede comer muy a menudo.

**ZOOM:** ¡Correcto! (Mirando el reloj): Nuestra nave sale en menos de nueve minutos ¡y contando!

**TWILA:** ¡Sí, capitán! (La escena cambia. Los dos están ahora en el interior de la cabina espacial haciendo los preparativos finales.)

**ZOOM:** ¿Calibrador de boquilla aeronáutica, cerrado?

**TWILA:** ¡Chequeado!

**ZOOM:** ¿Regulador de iluminación, cerrado?

**TWILA:** ¡Chequeado!

**ZOOM:** ¿Puerta de astronave, cerrada?

**TWILA:** ¡Oh no! Probablemente deberíamos cerrar la puerta. (TWILA cierra la puerta. TWILA y ZOOM se congelan como si el Control de Misión acabara de decir algo.)

**ZOOM:** ¡Zoom Aerospeed a su servicio! (Mira a Twila)

**TWILA** (nerviosa): Tw-ila Aero-speed a su servicio!

**ZOOM:** ¡Sí, Control de Misión, hemos completado nuestras comprobaciones y preparaciones finales! (mirando hacia adelante en shock)

**ZOOM:** ¿Ahora?

**TWILA:** ¿Ahora?

**ZOOM:** Cuenta regresiva desde 10.

**TWILA:** ¡Zoom, tengo miedo!

**ZOOM:** Estás en buenas manos, Twila. Tenemos el Control de Misión que nos guía. Y me tienes a mí. Zoom Aerospeed. El dos veces ganador del Grammy explorador intergaláctico.

**ZOOM y TWILA:** 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, ¡Despegue!

**ZOOM:** ¡A la eternidad y más allá! (Zoom grita)

**TWILA:** ¿Por qué estás gritando? ¡Pensé que habías dicho que habías hecho esto antes!

**ZOOM:** ¡Sólo en mis sueñosooooooooooooooooooooos! (Gritan ambos)

## DÍA 1 HISTORIA BÍBLICA: CONVERSIÓN DE SAULO (HECHOS 9:1-20)

(El Capitán de Control de Misión se encuentra en un centro de control hablando por el auricular. Lleva un traje de vuelo color azul. Su comportamiento es profesional al hablar con Zoom y Twila, fluido al hablar con los niños).

**REX:** Zoom y Twila, a 654 millas fuera y contando, todos los sistemas están operando al máximo rendimiento. Mi orden es que sigan hablándome y escuchando mi voz. Si hacen esto, tienen mi palabra de que los voy a llevar a Marte a salvo ¡Cambio y fuera!

(Se dirige a los niños) ¡Bienvenidos al Control de Misión! Mi nombre es Capitán Rex. Todo el mundo diga: "Hola Capitán Rex" (espera) Bueno, Zoom y Twila están camino a Marte. Y aquí está Control de Misión, mi trabajo consiste en ayudarlos a llegar allí a salvo.

Ahora, ¿sería bueno o malo si Zoom y Twila decidieran apagar sus altavoces y micrófonos? (Espera) Malo. ¡Correcto! Esto es lo que pasaría si ellos dejaran de hablarme o escucharme. (Visual y audio de estática) Sería Código 4.1, ¡el Código 4-1 es muy grave!

¿Crees que Zoom y Twila llegarían a Marte? (Espera) ¡No! ¡Podrían terminar aterrizando en Júpiter! ¡O se estrellarían contra un meteorito! ¡O caerían en un agujero negro!

Pasa lo mismo con nosotros. Tenemos que mantener abierta nuestra comunicación con Jesús. Eso significa que hablemos con Él. Todo el mundo haga así (mueve su mano como la boca de una marioneta, abriéndola y cerrándola). Bien. Y lo escuchemos. Todo el mundo ponga la mano en la oreja, así (muestra). Muy bien. Y entonces Jesús puede salvarnos de estrellar nuestras vidas.

Hablando de estrellar tu vida, quiero contarles una historia acerca de un hombre llamado Saulo en la Biblia. Saulo nunca había hablado con Jesús. De hecho, él no creía en Jesús para nada y persiguió a todos los que creían en Jesús.

¿Saben lo que significa eso? Significa que Saulo era un matón de cristianos. Él les lanzó piedras e incluso los puso en prisión, ¡Sólo por creer que Jesús era el Hijo de Dios!

Bueno, un día Saulo iba por un camino y una luz brillante del cielo le golpeó en los ojos. Saulo cayó sobre su rostro en el camino de tierra. Entonces oyó una voz que le decía: "Saulo, Saulo, ¿por qué me persigues?"

"Y Saulo dijo: Vaya, eso fue brillante. ¿Quién eres?"

"Y la voz dijo: ¡Yo soy Jesús, a quien persigues!"

Saulo dijo, "¡Uh oh, estoy en problemas!" Pensó que estaba persiguiendo a los cristianos pero ¡él no sabía que estaba persiguiendo al mismo Jesús!

Así, por primera vez en su vida, Saulo le habló a Jesús (mueve su mano, la abre y la cierra). ¡Y Saulo escuchó a Jesús! (se lleva la mano a la oreja). Jesús le dijo que fuera a buscar a un hombre llamado Ananías. Ananías oraría para que él volviera a ver. Pero desde que Saulo estaba ciego, caminar a cualquier lugar era, digamos, un poco complicado. Y él no tenía un perro guía. ¡Le tomó tres días encontrar a Ananías!

Ahora, cuando Ananías escuchó que tenía que orar para que Saulo recobrarla la visión, se puso un poco nervioso. Verán, Ananías creía que Jesús era el Hijo de Dios, y él había oído hablar de Saulo, "El Matón". Ananías tenía miedo de que una vez que oraba por que Saulo volviera a ver, ¡Saulo lo metería en la cárcel!

Así que, Ananías hizo lo que hizo todo el tiempo, habló con Jesús (mueve su mano como la boca de una marioneta, abriéndola y cerrándola), y escuchó a Jesús (pone la mano en la oreja). Y Jesús le dijo que no tuviera miedo porque Saulo había sido elegido por Dios para contarle al mundo sobre Él.

Ananías obedeció a Dios. Encontró a Saulo, puso las manos sobre los ojos de Saulo y oró por él. Inmediatamente, ¡Saulo pudo ver de nuevo!

Bueno, después de tres días de estar ciego, Saulo estaba muy contento de poder ver nuevamente. Y después de hablar con Jesús (abre y cierra la mano) y escucharlo (pone la mano en la oreja), Saulo también creía que Jesús era el Hijo de Dios. ¡Saulo llegó a ser el Gran Apóstol Pablo! (Una alarma suena y se escucha estática. Rex comprueba su monitor y habla por el auricular.)

¡Esa es la alarma de emergencia! (mando) Zoom, ¿puedes copiarme? ¡cambio! Código 4-1, repito, Código 4-1 ¿puedes copiarme? ¡Este es el Control de Misión! ¡Hemos perdido nuestra comunicación! ¡Zoom, Twila, es imperativo que respondan inmediatamente! ¡si alguno de ustedes está leyendo la pantalla, reconecte su puerto de comunicación inmediatamente! (cortes estáticos entran y salen, luego escuchamos la voz de Twila y Zoom)

**TWILA** (bostezando): Sí, Control de Misión. Es Twila. Cambio.

**REX:** Zoom y Twila, el código 4-1 es muy grave. Les sugiero que no lo repitan en esta misión.

**ZOOM:** No era más que 69.2 segundos de una siesta, señor.

**REX:** Dormir la siesta no tiene excusa. ¡Usted está en una misión a Marte!

**TWILA:** ¿Que representa el código 4-1?

**REX:** ¿Código 4-1? ¡que pulsó el botón de silencio! ¡Código 4-1. . . que apagaron la comunicación con el Control de Misión!

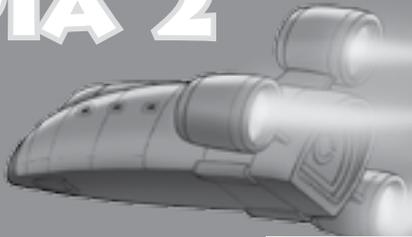
**TWILA:** Debes haberte apoyado en el botón de silencio cuando te quedaste dormido, Zoom.

**ZOOM:** ¡Le doy mi palabra, capitán! ¡No va a suceder de nuevo!

**REX:** Bien. Veamos si no es así. Su seguridad depende de ello. ¡Cambio y fuera!

**ZOOM y TWILA:** ¡Cambio y fuera!

**REX** (a los niños): Que esto sea una lección para todos nosotros. No permitir que el código 4-1 suceda en su vida. Habla con Jesús. Y no te olvides de escucharlo, porque él es realmente el Hijo de Dios. ¡Cambio y fuera!



## Descripción, Drama e Historia Bíblica

- **Lanzamiento de Datos:** La conversión de Lidia (Hechos 16:9-15)
- **Verdad Central:** Jesús es el Salvador Resucitado.
- **Célula de Combustible:** Aceptar a Jesús. . . el Salvador Resucitado
- **Desafío VIDA:** Compartir lo que Jesús ha hecho por ti.
- **Versículo Enlace:** "Hemos puesto nuestra esperanza en el Dios viviente, que es el Salvador de todos los hombres, y especialmente de los que creen" (1 Timoteo 4:10)

### Oraciones del Líder de Estación: Conocer al Salvador Resucitado

Esta semana tienes la oportunidad de jugar un papel en la vida de otros al conocer a Jesús por primera vez. Piensa en lo que Jesús ha hecho por ti. ¿De dónde proviene tu esperanza? ¿Cómo esta esperanza tiene un impacto en tu vida cotidiana y decisiones? Reflexiona sobre la esperanza que tenemos en el Salvador Resucitado mientras te preparas para esta sesión de EBV.

### Conversión de Lidia

Lee la historia de la conversión de Lidia en Hechos 16:9-15. Observa que la conversión de ella es posible debido al cambio en la vida de Pablo. ¿Qué más puedes notar acerca de su conversión en esta historia? ¿Has permitido que Dios te use para decirles a otros acerca de Él? ¿Estás disponible hoy para compartir las buenas noticias si se presenta la oportunidad?

## ARGUMENTO PARA EL DÍA 2, MISIÓN A MARTE

Es el día 205 en la nave espacial, sólo 9 días antes de que Zoom y Twila aterricen en Marte. Twila ha olvidado completamente que están camino a Marte, y está completamente enamorada de un muchacho de una revista que ha traído consigo. Zoom también está distraído y juega con los láseres de colores y otros aparatos en la nave espacial. A continuación, se ven envueltos en una discusión porque Twila quiere un poco del helado astronauta de Zoom. En el medio del conflicto, el Control de Misión les detiene y les informa que Marte está a la vista. Sin embargo, si ellos no hacen algo rápido chocarán con un gran meteorito. Su trabajo es mantener los ojos fijos en Marte para aterrizar. Una vez que sus ojos están fijos en Marte, Zoom grita: "A la eternidad, y más allá! "

(Texto en pantalla:) - "Días en la nave espacial": 205 - "Días hasta el aterrizaje en Marte" :9 (Dentro de la nave espacial, Zoom está jugando con lasers de colores y otros aparatos y haciendo efectos de sonido)

**ZOOM** (activación de una luz láser): Los mejores Aparatos Galácticos. Listo y esperando que necesitemos enviar una notificación de nuestra nave entrante a los alienígenas planetarios.

**TWILA** (mirando en la revista): Él es un sueño!

**ZOOM:** No, mi querida hermana. Un alienígena no es un sueño.

**TWILA:** Creo que él lo es. Mira esos ojos azules. Es un sueño.

**ZOOM:** Por el contrario, el alienígena es una posibilidad muy real de una fuerza vital existente. Mosey! Hablo con los extraterrestres! (sosteniendo a Mosey y hablando con una voz diferente en el micrófono) !Extrate-  
rrestres Galácticos! Mira y aprende. ¡Voy a revelar el laser! (Pulsa un botón para obtener un efecto de luz  
especial) ¡El laser! (Presiona otro botón para un efecto especial de luz estroboscópica) y el laser (pulsa  
un botón para hacer humo).

**TWILA:** ¡Zoom! ¿Qué estás haciendo? ¡No voy a ver a Logan!

**ZOOM:** Estoy seguro de que no le importará. (Presiona el laser y los botones TASER varias veces. Luego ob-  
tiene un vaso de helado de astronautas y lo abre. Usa una cuchara de plástico para comerlo.)

**TWILA:** ¡Pero me importará! ¡Tengo que verlo! ¡No puedo quitar mis ojos de él! (mira las imágenes) ¡Logan!  
¿Puedes verme? (Sostiene la revista con su corazón, luego besa la imagen de la revista. Mira el helado  
de Zoom) Ooh. Eso se ve delicioso. ¿Pueden darme un poco?

**ZOOM:** Me temo que no.

**TWILA:** ¿Temes que no? ¿Desde cuándo un superhéroe le teme a algo?

**ZOOM:** ¡Tengo miedo de enemigos invisibles de la salud, los gérmenes, mi querida hermana!

**TWILA:** No tengo gérmenes. Ahora dame una mordida.(ZOOM se aparta de ella, acaparando el helado.)

**TWILA:** ¡Arrgggh! ¡Eres tan frustrante!

**ZOOM:** Puedo ser un superhéroe, pero me niego a compartir. (TWILA lucha por ello.)

**TWILA:** ¡Dámelo!

**ZOOM:** ¡No!

**TWILA:** ¡Sólo quiero un poquito!

**ZOOM:** ¡La gente absurda no puede saquear mi propiedad!

**TWILA:** ¡Deja de ser ridículo!

**ZOOM** (se termina el helado): ¡Se acabó!

(Twila lo aborda. Una voz proviene del altavoz, es el Capitán Rex.)

**CONTROL DE MISIÓN:** ¡Zoom! ¡Twila! ¡código 4-2! ¡Repito! ¡Código 4-2! ¡Cambio!

**ZOOM** (prestando atención): ¡Zoom Aerospeed reportándose para el deber, señor!

**TWILA:** ¿Qué es Código 4-2?

**CONTROL DE MISIÓN:** ¡Código 4-2! ¡Para ambos!, ¡no han mantenido sus ojos en la meta! ¡El Código 4-2  
es muy serio!

**TWILA:** ¿El objetivo? ¿Qué objetivo?

**ZOOM:** Ella tenía sus ojos puestos en mi helado, señor.

**CONTROL DE MISIÓN:** El helado no es el objetivo de esta misión, ¿o sí?

**ZOOM y TWILA:** No.

**CONTROL DE MISIÓN:** Te pregunto, ¿a dónde vas?

**ZOOM:** Al inexplorado y desconocido planeta Marte hasta ahora, señor.



**CONTROL DE MISIÓN:** Entonces, ¿puedo sugerir que mires por la ventana? (Lo hacen)

**TWILA:** ¡Lo veo! ¡Ahí está Marte!

**CONTROL DE MISIÓN:** Sí, y ¿ven la luz brillante en la distancia?

**ZOOM:** ¡Parece un haz láser de magnitud trascendental!

**CONTROL DE MISIÓN:** ¡O un meteorito!.

**ZOOM y TWILA:** ¿Un meteorito?

**TWILA:** ¿Nuestra nave se dirige hacia un meteorito?

**CONTROL DE MISIÓN:** Si eligen continuar por su camino actual, chocarán contra un meteoro en 60 segundos y contando: 60, 59, 58, 57. . .

**TWILA:** ¡No! ¡Diganos qué hacer! ¡Estamos escuchando!

**CONTROL DE MISIÓN:** Deben fijar sus ojos en la meta.

**ZOOM y TWILA:** ¡Marte! (Lo hacen)

**CONTROL DE MISIÓN:** 47, 46, 45, No quiten la vista de la meta. No la pongan en aparatos electrónicos o en ojos azules o en helados.

**ZOOM:** ¡Los ojos fijos en la meta, señor!

**CONTROL DE MISIÓN:** Ahora Zoom, ajuste el módulo de control pulsando el botón. ¡Ahora! (Lo hace) 29, 28, 27.

**ZOOM:** ¡Completado, señor!

**CONTROL DE MISIÓN:** 20, 19, 18, Twila, restablezca la cruz a fin de dirigirse a la meta. 14, 13, 12.

**TWILA:** ¡Marte! (Lo hace) ¡Completado, señor!

**CONTROL DE MISIÓN:** ¡Mantenga los ojos fijos en la meta! ¡No duden! 7, 6.

**TODOS:** ¡5, 4, 3, 2, 1!

**TWILA:** ¡Menos mal! ¡Gracias, Dios! ¡Todavía estamos vivos! Creo. (Se pellizca) ¡Ay! Eso dolió. Sí, todavía estoy viva.

**ZOOM:** Eso estuvo cerca.

**CONTROL DE MISIÓN:** Demasiado cerca. La próxima vez, puede que no vivan para contarlo. No permitan que el Código 4-2 pase dos veces.

**TWILA:** Los dos nos distrajimos.

**ZOOM:** De hecho, los tres. Mosey se distrajo también. Fueron los aparatos.

**TWILA:** Fueron esos ojos azules.

**ZOOM y TWILA:** Fue el helado.

**TWILA:** Cuando lleguemos a casa, voy a decirles a todos acerca de la forma en que casi nos estrellamos, y cómo Dios nos salvó.

**CONTROL DE MISIÓN:** ¿Y cómo evitarán estrellarse?

**ZOOM y TWILA:** Manteniendo los ojos en la meta!

**ZOOM:** A la eternidad y más allá! (desaparecen)

## **Día 2 Historia Bíblica: La conversión de Lidia (Hechos 16:9-15)**

(Control de Misión Capitán Rex se encuentra en el centro de control habla por el micrófono.)

**REX** (en el micrófono): Zoom y Twila, tienen 9 días hasta llegar a la superficie de Marte. Les insto a no distraerse. ¡Mantengan sus ojos en la meta! ¡Cambio y fuera! (se dirige a los niños) Bienvenidos a Control de Misión. Mi nombre es Capitán Rex. Todo el mundo diga: "Hola Capitán Rex" (espera) Bueno, Zoom y Twila casi tuvieron un encuentro con un meteorito. Eso estuvo cerca. Todo el mundo diga: "¡Uf!" (Espera) Así

que, tengo una pregunta para ustedes: ¿Alguien les ha enseñado a tirar una pelota en un aro? Probablemente, dijeron, "Apuntare esa canasta!" ¿O alguien alguna vez les mostró cómo patear una pelota de fútbol? Probablemente, dijeron, "Alcanzaré esa meta!" Mi hermano me enseñó a tirar hacia arriba palomitas de maíz y tratar de agarrarlas con mi boca. (Intenta)

**VOZ** (reprendiendo): ¡Capitán Rex!

**REX** (sentado con la espalda recta y saludando a una persona invisible): ¡Sí, señor! (se dirige a los niños) ¡Ups!. Supongo que no tengo que hacer eso mientras estoy trabajando. (Se golpea la cabeza) ¡Ah! Acabo estar distraído, ¿no? De todos modos, hoy voy a contarles otra historia bíblica sobre Saulo, quiero decir, Pablo. Es una historia acerca de cómo Pablo ayudó a una niña a enfocar sus ojos en Jesús. ¿Sabían que Dios cambió el nombre de Saulo a Pablo? (Espera) Bueno, lo hizo. Después de que Pablo aceptó a Jesús, él empezó a ir a diferentes ciudades para decirles a otros acerca de Él. En un pueblo, Pablo conoció a una mujer llamada Lidia.

¿Alguna vez han sido los primeros en contarle a alguien una buena noticia? (espera). Bueno, Lidia no había oído hablar de Jesús, y ¡Pablo fue el primero en decirle la buena noticias! Él le dijo que Jesús la amaba tanto que murió en la cruz por sus pecados. ¡Así que podría tener un corazón limpio! Todos, hagan la señal de la cruz (muestra) y pónganla sobre su corazón (demuestra y luego mira a su alrededor.) ¡Bonitas cruces!

Pablo fue el primero en contarle a Lidia que ¡Jesús no estaba muerto! ¡Resucitó tres días después y hoy está en el cielo! Todo el mundo diga: ¡Jesús está vivo! (Levanta su puño mientras dice esto, y luego lo hace junto con los niños). ¡Hey!, tú, el de allá atrás, ¡quiero ver tu puño en el aire! ¡Jesús está vivo!

Cuando Lidia oyó que Jesús murió en la cruz por sus pecados, y que Él ahora estaba vivo en el cielo, centró los ojos de su corazón en Jesús y lo aceptó como su Salvador. Lidia estaba muy contenta porque desde que aceptó a Jesús, ¡sus pecados fueron perdonados! Y Pablo estaba muy feliz de ser el primero en contarle la buena noticia de que Jesús podría ser su Salvador.

Ahora, ¿Crees que Lidia hubiese escuchado las buenas nuevas acerca de Jesús si sus ojos se habrían distraído mirando un pez nadando en el río? ¿O piensas que podría haber escuchado la buena noticia si sus oídos estaban distraídos escuchando música con unos audífonos?

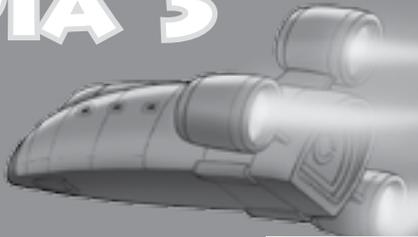
Pero ella no estaba distraída. Lidia escuchó a Pablo, y luego volvió los ojos de su corazón para buscar a Jesús y aceptarlo.

No hay nada en nuestras vidas que sea más importante que aceptar a Jesús como nuestro Salvador. Debido a que Él murió por nosotros en la cruz, muéstrenme sus cruces (muestra) y está vivo hoy en el cielo. Digan: "Jesús está vivo!" (Levante su puño de nuevo y lo hace con los niños)

Y una vez que acepten a Jesús, llegarán a ser como Pablo y le contarán a la gente las buenas nuevas acerca de Él! Y eso es muy divertido! ¡Así! (deja caer otra palomita de maíz en el aire para cogerla con la boca)

**VOZ:** ¡Capitán Rex!

**REX** (saludando a alguien fuera de la pantalla): ¡Sí, señor! (se dirige a los niños) ¡Ups! (Susurra) Será mejor que vuelva al trabajo. ¡Adiós por ahora!



## Descripción, Drama e Historia Bíblica

- **Lanzamiento de Datos:** Pablo y Silas en prisión (Hechos 16:16-40)
- **Verdad Central:** Jesús es digno de nuestra alabanza.
- **Célula de Combustible:** Adorando a Jesús. . . Digno de Alabanza
- **Desafío VIDA:** Piensa en una manera en la que puedes adorar a Jesús a través de la alabanza; ¡luego hazlo!
- **Versículo Enlace:** "¡Alabado sea el Señor por la gloria que le pertenece. Traed ofrendas, y vengamos a él. Adorar al Señor por su belleza y santidad!"(1 Crónicas 16:29, NVI).

### Oraciones del Líder de Estación: Conocer al Salvador Resucitado

Mientras te preparas para el tercer período de sesiones, te reto a que hagan el Desafío VIDA! ¿Cómo alabar a Jesús esta semana? ¿Le alabamos a través del canto, la meditación y la reflexión, la lectura, la belleza visual, un paseo tranquilo mientras hablas con Él? Elige tu momento de adoración y alabanza, entonces ¡hazlo! Lo siguiente es estar listo para alabar a Jesús al participar en la EBV con los Especialistas de Misión.

### Pablo y Silas en prisión

Lee la historia de Pablo y Silas en la cárcel en Hechos 16:16-40. ¿Has notado cómo a menudo nos encontramos a Pablo orando? En esta historia, se añade el elemento de alabanza a la situación. Tal vez tú te encuentras en una situación difícil esta semana. ¿Cómo puedes encontrar una manera de alabar a Dios? Encuentra un versículo clave o palabras de un himno o canción favorita para reflexionar el día de hoy. Haz que sea una prioridad alabar a Dios aún en medio de tiempos difíciles. Ve más allá y dile a alguien cómo Dios te ha bendecido.

### ARGUMENTO PARA EL DÍA 3, MISIÓN A MARTE

La nave espacial aterriza en Marte. Twila está aterrorizada y no quiere salir de la nave espacial e ir a un planeta desconocido. Zoom está emocionado y le cuenta acerca de todas las cosas maravillosas que ama sobre Marte y lo que espera encontrar. Sin embargo, todavía sigue aterrorizada. Zoom finalmente la convence para salir de la nave espacial, prometiéndole que cuando regresen a bordo, él (en realidad Mosey, su asistente peluche) le dará el último paquete de helado de astronautas.

(Cuando la escena comienza ZOOM y TWILA están sentados en la nave espacial.)

**ZOOM** (mirando por la ventana): Rápidamente aproximándose a la superficie de Marte. Preparándonos para encontrarnos con fuerzas extraterrestres y luchar valientemente con nuestros sables de luz.

**TWILA:** ¿Trajiste sables de luz?

**ZOOM:** Nuestros sables de luz imaginarios. Las armas más eficaces de la galaxia. ("Saca" su sable de luz).  
¿Tienes un sable de luz también, hermana Twila?

**TWILA:** ¿La tengo? (Mira las manos) ¿Dónde?

**ZOOM:** ¡En tu imaginación!

**TWILA:** ¡Zoom!

**ZOOM:** ¡Prepárate para defenderte! (Ella suspira y "saca" su sable de luz. Tienen una breve batalla imaginaria de sables de luz. De repente, ¡bump!, como si la nave espacial hubiera aterrizado.)

**TWILA:** ¿Qué fue eso?

**ZOOM:** Ese fue nuestro aparato de viajes interplanetarios encontrándose con la superficie de un planeta desconocido.

**TWILA:** ¿Hemos aterrizado en Marte? (De pie)

**ZOOM:** ¡Correcto! (De pie) Ahora guarda tu sable de luz y ajústate el cinturón al traje de vuelo. (Lo hace)

**TWILA** (mirando sobre el suelo de la nave espacial): ¡Se me cayó mi sable de luz!.

**ZOOM:** No te preocupes. Yo, Zoom Aerospeed, estoy especialmente calificado para defenderte contra marcianos violentos. Junto con Mosey, mi ayudante de confianza. ¿Listo para encontrarte con Marte, Mosey? (Pone Mosey junto a su oreja) Está muy emocionado. (Pone a Mosey en su traje de vuelo)

**TWILA:** Espera un minuto. ¿Marcianos Violentos? Yo no voy a salir a enfrentar marcianos violentos.

**ZOOM:** Puedo asegurarte que el riesgo vale la pena. (Encuentra los cascos, le entrega un casco a ella, pero ella no lo toma)

**TWILA:** ¿Qué podría valer la pena para arriesgar mi vida?

**ZOOM:** Experimentar Marte. El Planeta Rojo. Si supieras lo que yo sé sobre Marte, ¡estarías corriendo fuera de esa nave espacial.

**TWILA:** ¿Qué sabes sobre Marte?

**ZOOM:** Sé que tiene dos lunas. Sé que tiene una gran cantidad de óxido de hierro en su superficie, que es lo que crea su tonalidad roja. Sé que cuenta con los volcanes más grandes del sistema solar.

**TWILA:** ¿Volcanes? Si Marte tiene volcanes, yo no voy a ninguna parte.

**ZOOM:** Además, Marte porta el cañón más grande en el sistema solar. Hace que el Gran Cañón de Colorado luzca como una zanja en nuestro patio trasero. El cañón de Marte sería una imagen impresionante. (Pone una cámara imaginaria en su ojo).

**TWILA:** Sí, hasta que accidentalmente tropieces y caigas en él. ¡Eso es una locura! Yo no voy a ninguna parte.

**ZOOM:** Las dunas de arena, los casquetes polares, los volcanes, las tormentas de polvo. Marte está lleno de oportunidades fotográficas, y tú eres fotógrafa.

**TWILA:** Lo sé. ¡Pero tengo miedo, Zoom!

**ZOOM:** Mi hermana, no dejes que el miedo te impida experimentar Marte.

**TWILA:** Lo siento, Zoom. Pero no puedo hacerlo. Ve tú por ahí y toma las fotos. Y yo me quedaré aquí y mantendré la nave vigilada.

**ZOOM:** Puedes hacer eso. Sin embargo, si me acompañas en esta misión a Marte (saca a Mosey), Mosey te ofrece el último vaso de helado de astronautas cuando regresemos a salvo.

**TWILA:** ¿Hablas en serio, Zoom? ¿Mosey me daría el último vaso de helado?

**ZOOM:** Te doy mi palabra, o no soy Zoom Aerospeed.

**TWILA:** (poniéndose el casco): ¡A la eternidad, y más allá! (Coge su cámara)

**ZOOM:** Marte, ¡allá vamos! ¡A la eternidad, y más allá!

### **DIA 3 HISTORIA BÍBLICA: PABLO Y SILAS EN LA CÁRCEL (HECHOS 16:16-40)**

(Control de Misión, Capitán Rex se encuentra en el centro de control hablando por el auricular)

REX: Admiro tu coraje Twila, y nosotros esperamos poder añadir tus fotos a nuestra base de datos. ¡Cambio y fuera! (Sentado en su asiento y cantando una canción de alabanza) ¡Sí, estoy alabándote, Dios! Sí, estoy alabando a mi gran Dios. ¡Porque eres digno, eres digno, eres digno de mi alabanza! (Mirando hacia arriba) ¡Gracias Dios por ayudar a Twila a tener la valentía de salir de esa nave espacial!

(Se dirige a los niños) ¡Oh! ¡Hola! Aquí el Capitán Rex. Todo el mundo diga: "Hola Capitán Rex" (espera) Estaba dando gracias a Dios por darle valor a Twila e inventé una canción de alabanza a Dios, ¿quieren oírla? (Cantando la primera línea de su canción otra vez) ¡Sí, estoy alabándote, Dios! (Espera) ¿Alguna vez han compuesto canciones de alabanza a Dios? (Pausa) Bueno, deberían intentarlo alguna vez

(Chasquea los dedos) ¡Ahora recuerdo otra historia de Pablo! ¿Recuerdan que Pablo ayudó a Lidia a enfocar sus ojos en Jesús? (Pausa) Bueno, después de eso, Pablo y su amigo Silas viajaron por todos lugares para enseñarle a más gente acerca de Jesús.

Pero algo comenzó a suceder que realmente molestaba a Pablo y Silas. Había una chica que trabajaba para algunos chicos malos y empezó a seguirlos todo el camino por la ciudad gritando cosas sobre ellos. Al día siguiente, allí estaba ella, caminando detrás de ellos gritando cosas, y al día siguiente, y al día siguiente, y al día siguiente! ¿Eso les molestaría? (Pausa). A mi molestaría también. Pablo se cansó y se dio la vuelta e hizo que dejara a de gritar. Bueno, cuando él hizo eso, los chicos malos para los que la muchacha trabajaba se enojaron mucho. Y ellos dijeron mentiras a las autoridades acerca de Pablo y Silas. Entonces los soldados romanos le dieron una paliza a Pablo y Silas y fueron echados a la cárcel. Ahora, ¿hicieron Pablo y Silas algo malo? (Pausa) ¡No! ¿Crees que es justo que les dieran una paliza y echado en la cárcel por nada? (Pausa) ¿Cómo te sientes cuando alguien hace algo que no es justo? (Pausa) ¡Sí, me enoja mucho también!.

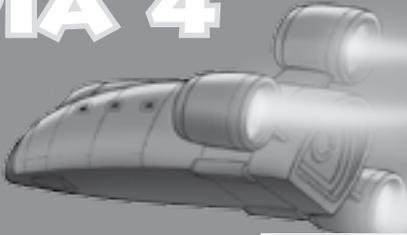
Pero Pablo y Silas, ¿sabes lo que hicieron? En lugar de enojarse al respecto, se sentaron en la celda de la prisión y ¡compusieron canciones de alabanza a Dios! Como esta (canta) "Sí, estoy alabándote, Dios. Sí, estoy alabando a mi gran Dios"

Piensa en esto, Pablo y Silas fueron golpeados y habían sido azotados por los soldados. Probablemente tenían hambre y frío, también. Si fueras tú, ¿crees que sería difícil encontrar algo por que alabar a Dios? (Pausa) Yo también. Pero Pablo y Silas estaban alabando a Dios porque sabían que aunque si sus cuerpos estaban siendo dañados, aún estaban a salvo. Esto se debe a que habían aceptado a Jesús como su Salvador y sus pecados fueron perdonados. Déjenme ver sus cruces. (Muestra, mira a su alrededor) Bien. Así que, cantaban alabanzas a Jesús por morir en la cruz por sus pecados, y cantaron alabanzas a Jesús por perdonarlos. ¡Apuesto a que cantaban alabanzas a Dios por levantar a Jesús de los muertos! Digan ¡Jesús está vivo! (Demuestra, levanta el puño).

Aguarden, necesito comprobar a Zoom y Twila (vuelve y mira al monitor.)

REX: Bueno. No hay señales de extraterrestres todavía. No creo que Twila se asuste de nuevo. Parece que ella está absolutamente asombrada por las cosas fenomenales en Marte. Y esa es otra cosa por la que podemos alabar a Dios. ¡Marte! (Canta) ¡Sí, estoy alabándote, Dios! ¡Sí estoy alabando a mi gran Dios! ¡Porque eres digno, eres digno, eres digno de mi alabanza! (Habla) ¡Ahora Todo el mundo canten conmigo! (Canta de nuevo) ¡Sí, estoy alabándote, Dios! ¡Sí, estoy alabando a mi gran Dios. Porque eres digno, eres digno, eres digno de mi alabanza! (El Capitán Rex gira en su asiento, luego se levanta, todavía girando)





## Descripción, Drama e Historia Bíblica

- **Lanzamiento de Datos:** Pablo en Atenas "El Dios Desconocido" (Hechos 17:15 - 34)
- **Verdad Central:** Jesús es el único Dios verdadero.
- **Célula de Combustible:** Seguir a Jesús. . . el Camino Verdadero
- **Desafío VIDA:** Invita a tus amigos y familiares para el Despegue!
- **Versículo Enlace:** "Yo soy el camino, la verdad y la vida. Nadie viene al Padre, sino por mí "(Juan 14:6).

### Oraciones del Líder de Estación: Conocer al Salvador Resucitado

Esta semana tienes la oportunidad impactar a otros para que conozcan a Jesús por primera vez. ¿Cómo ha ayudado a los Especialistas de Misión a entender lo que significa seguir a Jesús? Piensa en lo que esto significa para ti. Tómate tiempo para volver a comprometer tu vida a Jesús y compartir este compromiso con los niños a medida que concluyen la rotación diaria de EBV. Recuerda que debes recordarle a los Especialistas de la Misión invitar a familiares y amigos al ¡Despegue! Evento de Alcance. Tendrás que invitar a alguien a unirse, también.

### Pablo en Atenas

Lee la historia de Pablo en la ciudad de Atenas en Hechos 17:15-34. ¿Hay algo de esta historia que puede parecer familiar a la cultura de hoy? ¿Cuáles son las cosas que la gente en nuestra sociedad "adora"? Tómate un tiempo para reflexionar sobre lo que es importante para ti. ¿Necesitas reorganizar tus prioridades? Comprométete hoy en poner a Dios de primero en todo, entiende que Él es el Único y Verdadero Dios.

### ARGUMENTO PARA EL DÍA 2, MISIÓN A MARTE

Zoom y Twila llegan de nuevo a la nave espacial. Están emocionados por todo lo que han experimentado. Toman fotos para mostrarlas al control de misión, pero cada imagen tiene algo chistoso en ellas, como el dedo de Zoom, el oído de Twila, el zapato de Zoom, etc. Desafortunadamente ninguna de las imágenes han resultado. Zoom y Twila determinan que sus amigos sólo tendrán que tener fe en que fueron a Marte. No pueden esperar para contarle a sus amigos acerca de Marte y traerlos en su próxima misión. Twila le pide a Zoom el último helado de astronautas como él había prometido. Él se lo da, ella comienza a comer y él le pide un bocado. Ella se niega. Él le dice que si no fuera por él, nunca habría ido a Marte. Ella finalmente cede y le da un mordisco. A medida que despegan de la tierra, Zoom grita: ¡A la eternidad y más allá!

(Cuando la escena comienza, Zoom y Twila están entrando en la nave espacial.)

ZOOM (sin aliento): ¡Eso fue increíble!

TWILA (jadeando): ¡Totalmente increíble! ¡No puedo creer que llegáramos a ver un volcán!

ZOOM: Y las dunas de arena.

TWILA: ¡Maravilloso!

ZOOM: A Mosey le encantó el cañón de Marte. ¿No, Mosey? (Acercas a Mosey a su oreja)

TWILA: Ha hecho que el Gran Cañón luzca como una zanja en nuestro patio.

ZOOM: ¿Y qué te dijo Zoom Aerospeed, hermana Twila?

TWILA: ¡Que valdría la pena! ¡y así fué! ¡La experiencia más increíble de la vida! ¡No puedo creer que yo estaba demasiado asustada como para salir de la nave espacial! ¡Entonces me habría perdido todo! ¡Gracias, Zoom! (Lo abraza con entusiasmo)

ZOOM: Cuidado, cuidado. No arrugues el uniforme.

TWILA: ¡Ahora no puedo esperar para ver todas mis fotos! (Lleva una pila de imágenes) Espera un minuto. ¡Esta tiene tu oído!

ZOOM: ¡Y es el oído de un superhéroe fuerte!

TWILA: ¡Pero ni siquiera puedo ver el volcán, y estaba justo ahí! (Mirando otra foto) ¿Y qué es esto? ¿Tu pulgar? ¿Cómo fue a parar tu pulgar aquí?

ZOOM: Simplemente llegando a rescatar a mi hermana pequeña.

TWILA: Pero esta era la imagen de las dunas de arena, creo. ¡Y aquí está tu zapato! Zoom! ¡Este era el cuadro del Cañón de Marte! (Cierra la pila de fotos) ¡No puedo creer esto! ¿Ahora cómo van a creer nuestros amigos que realmente fuimos a Marte?

ZOOM: Porque transmitiremos los detalles de nuestra aventura a Marte, y serán incapaces de resistir nuestro entusiasmo.

TWILA: ¡Lo sé, pero quería mostrarles las fotos!

ZOOM: Algunas cosas verdaderamente bellas se resisten a ser capturadas en una imagen.

TWILA: Simplemente tendrán que tener fe.

ZOOM: Exactamente.

TWILA: ¡Y luego podemos llevar a nuestros amigos con nosotros la próxima vez que vayamos en una misión a Marte!

ZOOM: En cuyo caso, según mis cálculos, necesitaremos una nave espacial más grande.

TWILA: Y más helado del espacio. Hablando de eso, me prometió Mosey el último paquete de helado si salía de la nave espacial y ¡volvimos aquí con vida! ¡Y aquí estoy, de vuelta a la nave con vida!

ZOOM: Tú también. (Dándole el helado) Disfrútalo, hermana Twila.

TWILA: ¡Gracias, Zoom!

ZOOM: ¡No hay de qué. (La observa comer un bocado) Sin embargo, no voy a dejar de mencionar que contamos con 215 días de viaje por delante antes de llegar a tierra. Disfruta, hermana Twila.

TWILA (come ruidosamente): ¡Lo estoy. Gracias, Zoom!

ZOOM: Me gustaría atesorar un pedazo de la pequeña confección helada.

TWILA: Si me estás pidiendo una mordida, ¡no te voy a dar! ¡Este es el último paquete!

ZOOM (en voz baja): Espero que hayas disfrutado de tu aventura a Marte.

TWILA: Mucho. Fue la mejor aventura de mi vida hasta ahora.



ZOOM: Entonces tienes una persona a la que agradecerle por volar esta nave espacial de forma segura, por que heroicamente te defendió con su sable de luz, y por darte su último paquete de helado.

TWILA: Gracias, Mosey.

ZOOM: No, gracias Zoom Aerospeed.

TWILA: Ya te he dado las gracias, Zoom.

ZOOM: Las palabras deben ser respaldadas por acciones. Tu agradecimiento sincero tendría mayor significado con una sincera mordida de helado.

TWILA (sonriendo): Está bien, puedes coger un bocado. Pero sólo uno pequeño. Pequeño.

ZOOM (toma un bocado): Gracias por tu generosidad, Twila, ahora estoy listo para cualquier cosa. Despegando en 5, 4, 3, 2, 1! A la eternidad y más allá!

#### **DIA 4 Historia Bíblica: Pablo en Atenas "El Dios desconocido" (Hechos 7:15-34)**

(Control de Misión, el Capitán Rex se encuentra en un centro de control escuchando a Zoom y Twila.)

TWILA (v/o): ¡Y luego estaba el volcán gigantesco y explotó justo delante de nosotros!

ZOOM (v/o): Necesité utilizar mis habilidades de superhéroe con mi sable de luz para proteger a mi vulnerable hermana.

TWILA: ¡Y el Cañón de Marte era increíble! ¡Hacía que el Gran Cañón luciera como una zanja en nuestro patio!

ZOOM: Yo era consciente de estos fenómenos, sin embargo, llegar a experimentarlos por mí mismo fue una aventura de proporciones galácticas. ¡Nunca seré el mismo Zoom Aerospeed!

TWILA: Nunca seré la misma Twila Aerospeed. Nuestra experiencia nos ha cambiado para siempre.

REX: Entonces, Zoom y Twila, su misión fue un éxito. Ahora, su tarea cuando regresen a la tierra es contar a cuanta gente sea posible acerca de su aventura. A continuación, deben invitarlos a viajar con ustedes en el futuro para que puedan experimentar Marte por sí mismos.

TWILA: Pero, Capitán Rex, tengo que decirte una cosa horrible. Ninguna de mis fotos resultó. Lo siento mucho.

REX: ¡Ah! No estoy sorprendido. He oído que algunas cosas verdaderamente bellas se resisten a ser capturadas en una imagen.

ZOOM: Yo no podría haberlo dicho mejor.

REX: Habrá otras misiones a Marte en el futuro. No se preocupen. Y tengan la seguridad, con imágenes o no, su misión fue un éxito. Eso es todo por ahora. ¡Cambio y fuera! (Se dirige a los niños)

REX: Hola chicos. Aquí el Capitán Rex. Digan "Hola Capitán Rex" (espera) Como pueden notar, ¡Zoom y Twila no pueden dejar de hablar acerca de su aventura en Marte! Y sé que tan pronto como su nave espacial toque tierra, les contarán a todos acerca de lo genial que eran los volcanes y las dunas de arena, y el cañón de Marte. ¿Alguna vez te ha pasado algo tan genial que simplemente querías decirle a tus todos amigos? (Pausa) Algo así me pasó a mí. Una vez que fui a. . . ¡Oh, espera! Eso es un secreto. No puedo decirles eso todavía. Pero puedo contarles acerca de. . . Pablo! Veamos. Creo que Pablo diría que la mejor cosa que le pasó fue cuando Jesús lo cegó con la luz en el camino a Damasco (flash de las luces y hacen mucho ruido). ¿Lo recuerdas? (Espera) ¿Y cómo Pablo finalmente aceptó a Jesús como su Salvador? ¡Y luego él no podía dejar de contarle a todos acerca de Jesús! ¿Recuerdan cómo Pablo le contó a la chica en el río sobre Jesús? ¿Cuál era su nombre? (Pausa, espera que los niños respondan) ¡Que bien! ¡Lidia! Y entonces recuerdas de cómo hasta ayer cuando Pablo y Silas estaban en la cárcel estaban haciendo qué? (Espera) ¡Sí! Ellos estaban cantando canciones de alabanza a Jesús!

Bueno, después se fueron a otras ciudades y le contaron a la gente acerca de quién? (Espera) Sí, Jesús, por supuesto, y terminaron en Atenas. Había un montón de ídolos en Atenas. Un ídolo es una imagen que la gente adora. Y uno de los ídolos tenía esta escritura en él, "El dios Desconocido". Cuando Pablo vio eso, decidió ir a la plaza de la ciudad y decirle a la gente el nombre de su "dios Desconocido".

¿Cuál creen que fue el nombre de este Dios que Pablo les dijo? (Espera) ¡Sí! él les dijo que el nombre de su Dios desconocido era ¡Jesús, el Dios Único y Verdadero! Entonces, les habló de cómo Dios hizo todo y cómo Él incluso trajo a Jesús de regreso ¿a qué? (Espera) ¡Sí, de vuelta a la vida!

¿Y saben qué? (Espera) Algunas de las personas que escucharon hablar a Pablo creyeron en Jesús y querían seguir a Jesús, también. ¡Todo lo que Pablo hizo fue invitarlos! Y eso es lo que podemos hacer, también. Invitar a nuestros amigos y a nuestra familia a seguir a Jesús en la aventura de sus vidas. Lo cual me recuerda, ¡Oh. Esperen! Eso sigue siendo secreto. Probablemente no quieran escuchar mi secreto, ¿o sí? (Espera) No. Es realmente un secreto muy grande. No le he dicho a nadie. ¿Seguro que quieren oírlo? (Espera) ¡Está bien, está bien! Aquí está el secreto:

¿Recuerdan que le dije a Twila que estaba bien que sus fotos no salieran? (Espera) Bueno, está bien conmigo, porque, bueno, porque ¡he estado en Marte! ¡he estado allí! Fui a Marte y vi los volcanes y las dunas de arena y el cañón de Marte ¡y era increíble! Me encantó mi aventura a Marte tanto, que sólo tenía que invitar Zoom y Twila a experimentarlo por sí mismos. ¡Así que yo soy el que les envió el e-mail! Y ahora vas a invitar a tus amigos a ir allí, también. Al igual que una invitación a Marte, ¿sabes que Dios te está invitando a la aventura de conocer a un Salvador Resucitado? (Espera) Y me suena como que tu invitación acaba de llegar a tu buzón de correo. Aceptas la invitación. Entonces prepárate para la aventura de tu vida. Este es el Capitán Rex hablando por última vez: Cambio y fuera.



## PARTE 5: DIA 5 ¡DESPEGUE!



- **Célula de Combustible:** Tu misión... Hablar de Jesús
- **Desafío VIDA:** Compartir a Jesús. . . el Salvador de Todos
- **Versículo enlace:** "Sin embargo, considero que mi vida carece de valor para mí mismo, si solamente culmino la carrera y completo el ministerio que el Señor Jesús me ha dado, la tarea de dar testimonio del evangelio de la gracia de Dios" (Hechos 20:24).

### ¡DESPEGUE! ¿QUÉ ES?

¡Despegue! es un evento especial de alcance que le permite a la familia de tu iglesia alcanzar a las familias, amigos y a la comunidad a través de un tiempo de diversión, comida y compañerismo. Es una oportunidad para conocer a las familias (sobre todo a los visitantes) en un ambiente no amenazante. Se lleva a cabo en un ambiente sano y seguro para los niños y las familias.

Tendrás que empezar a planificar este evento de alcance mundial. Asegúrate de pasar tiempo junto con un equipo de alcance (un comité de planificación organizada) realizando una lluvia de ideas para juegos, comida, y actividades. Recuerda evitar cualquier contacto que proporcione un ambiente inseguro o presente un mensaje inapropiado a los niños y a la iglesia. Una vez que hayas decidido el tipo de alimentos, juegos, y actividades que desees realizar, es tiempo de comenzar. Has asignaciones a cada miembro del Comité para ayudar a organizar un área particular para el ¡Despegue! Por ejemplo: 1) Alimentación, 2) Regalos 3) Juegos; 4) Programa; 5) Tipos de actividades relacionadas; 6) Publicidad y 7) Seguimiento.

Una vez que hayas hecho tus decisiones fundamentales para lo que quieres hacer, comienza la investigación de empresas, bienes y servicios que podrían ayudarte. Por ejemplo: Tiendas de comestibles que estarían dispuestos a donarte alimentos.

Comienza a hacer planes para buscar juegos, comida y regalos que desees ofrecer. Consulta tu directorio telefónico local para alquilar empresas, máquinas de conos de nieve, máquinas de palomitas de maíz o máquinas de algodón de azúcar. Puedes trabajar con los ministerios de hombres en la iglesia local para organizar una comida al aire libre con hot dogs, papas fritas y sándwiches de helado para el evento.

Busca grupos locales que puedan conectarse a un tema del espacio, como clubes de cohetes, clubes de radio de control de avión, alquiler de globo de aire caliente, y grupos militares como la Fuerza Aérea o la Guardia Nacional Aérea. Invítalos a configurar una pantalla y mostrar su arte a la comunidad. Garantiza el tiempo y las fechas temprano para asegurar su horario. Realiza seguimiento con dos o tres semanas de antelación al evento para confirmar las fechas y horas con cada grupo. Organiza tiempos de preparación con cada grupo también. Asegúrate de que cada grupo sea consciente de la seguridad y de la planeación y ten una autorización de la policía local.

### Seguridad

Mantener la seguridad primero en todo lo que hacen. Asegúrate de utilizar empresas de renombre, tales como las empresas de alquiler para neumáticos. Proporciona suficientes voluntarios para ayudar a supervisar todos los juegos, comida y actividades. Al seleccionar los alimentos, mantén en mente las alergias alimentarias.

## Promoción y Registro

**Anunciar el evento** con suficiente antelación a EBV. Promover a través de llevar volantes a las casas, Facebook, el sitio web de la iglesia, correos electrónicos y medios de comunicación locales disponibles.

**Registrar invitados** a una mesa de registro a la que la gente acceda. Puedes hacer esto como una oportunidad puerta de premio. Ten una tarjeta para que cada familia que llene y envíe la información. Estos serán utilizados para regalos en la conclusión del evento.

**Realiza seguimiento** con un regalo o un contacto para cada familia. También puedes compilar un video EBV y enviar o entregar a las familias. Asegúrate de incluir un calendario de los eventos próximos en su iglesia para alentar a las futuras visitas y contactos.

## TRES, DOS, UNO, ¡Despegue! (Calendario)

Planifica un Calendario para el evento. Recuerda que el propósito de la actividad es ayudar a los niños y niñas, madres y padres, familiares y amigos a unirse en tu misión a Marte al celebrar juntos el "Encuentro con el Salvador Resucitado!"

## CUENTA REGRESIVA

Comienza tu evento con un gran grupo en el Control de Misión. Canta junto a los Especialistas de Misión las canciones favoritas de Sonidos Solares. Comparte el Proyecto Ofrenda Misionera con el grupo y participen juntos de la ofrenda del Día 5.

## Prepárate para ¡Despegar! a las Estaciones de Diversión.

Pide a cada Comandante de Vuelo rotar con su Tripulación de Vuelo a través de las diversas actividades de Despegue! Si el espacio es un problema, realiza el evento fuera. Sin embargo, ten un plan alternativo en interior, en caso de mal tiempo. Además de los juegos ten varias mesas o estaciones para que los niños y familias visiten. A continuación se muestra una lista de ideas elementales (Puedes encontrar ideas para la edad preescolar en la página siguiente de esta guía)

### Temas relacionadas con los alimentos (Bocadillos Supernova)

- 1) Decoración de galletas Estación de Marte: Galletas cortadas en forma de planeta (círculos). Proporciona azúcar glaseada de colores y unos caramelos para decorar. Esta opción también se proporciona para edad preescolar.
- 2) Cometas: Conos de nieve y jarabe.
- 3) Meteoritos congelados: Conos de helado o una crema casera de hielo.
- 4) Fango del Espacio: Batidos o bebidas congeladas de hielo.
- 5) Perros cohete: Platillos de Perros Calientes a la parrilla.
- 6) Platillos Voladores: Hamburguesas.
- 7) Vía Láctea: Barras de caramelo gratuitas.

### Temas relacionados – Estación de Juegos (Juegos Galácticos).

- 1) Piñata en forma de Cohete.
- 2) Carrera de relevos a Marte: Tres carreras.
- 3) Paseo Lunar: Alquila inflable.
- 4) Tobogán deslizable: Alquila inflables.
- 5) Estación de Cohetes: Busca en línea ideas simples de seguridad.
- 6) Minería de Marte: Busca rocas de Marte en una zona de arena (piscina para niños pequeños).
- 7) Cosas Viscosas de la Galaxia : Oculta elementos babosos.
- 8) Marte Manía: 3 contra 3, Baloncesto.
- 9) Desafío Meteorito: Carrera de obstáculos (puedes utilizar diferentes elementos relacionados con el espacio para crear esta carrera).



## Actividades con temas relacionados / Estaciones de Entretenimiento (clubes invitados o grupos)

- 1) Club Cohete.
- 2) Club Control Remoto de Avión.
- 3) Demostración de Globo de aire caliente.
- 4) Emisora Local de radio en directo.
- 5) Grupo de Canto en Vivo: Grupo de Alabanza de la Iglesia.
- 6) Misión a Marte: Conociendo al Salvador Resucitado: Tours de la iglesia o instalación decorada con el tema.

## ¡REGRESO A LA TIERRA! (CLAUSURA)

Concluye el evento a trayendo a todo el mundo de regreso al Control de Misión:

- 1) Una canción final de Sonidos Solares,
  - 2) Un informe final de la Ofrenda Misionera,
  - 3) Una invitación para asistir a la sesión de clausura el domingo, agradecimientos especiales, y oración final.
- Recuerda sacar los nombres y el sorteo de premios!

## ¡DESPEGA CON SID Y SIMÓN!

**SIMÓN:** ¡Wow, Sid! Seguro que nos hemos divertido esta semana en nuestra misión de "Conocer al Salvador Resucitado"

**SID:** ¡Seguro que sí! Ahora vamos a celebrarlo con nuestros viejos amigos y a conocer otros nuevos a medida que despeguemos con nuestra comunidad.

## ¡DESPEGUE! ACTIVIDADES PARA USAR CON LOS PEQUEÑOS ESPECIALISTAS DE MISIÓN

Estas actividades son perfectas para hacer con sus pequeños Especialistas de Misión durante el Despegue! Evento de Alcance. Puedes escoger uno o dos, o elegirlos a todos. Lo que mejor se adapte a las necesidades de tu iglesia y comunidad. Estas actividades son sólo algunas sugerencias para ayudar a rodar la pelota. Siéntete libre de adaptar o agregarlos en cualquier forma en que tu creatividad te lleve.

### Extrayendo en Marte

Coloca pequeños juguetes de temática del espacio (transbordadores espaciales, planetas, estrellas, luna y rocas) en la arena y entiérralos. Permite a los niños a cavar en busca de estos tesoros. Puedes realizar esta actividad por lo menos de dos maneras diferentes, puedes permitir que los pequeños Especialistas de Misión cavén hasta encontrar un juguete que les gustaría

Necesitarás:

- Caja de arena o un pequeño chapoteadero.
- Pequeño espacio de juguetes
- Palas, rastrillos, otra herramienta de excavación de arena.

Necesitarás:

- Galletas de azúcar, pre-hechas y cortarlas en formas de temática espacial.
- Azúcar glaseada
- Palito de madera para decorar sus galletas.

llevarse a casa, como una forma de recordar la semana EBV. Recuerda colocar otros juguetes a medida que los niños los encuentren.

### GALLETAS ¡DESPEGUE!

Permite a los pequeños Especialistas de Misión elegir una forma de galleta para decorar. Proporciona azúcar glaseada de colores, grageas, chispas o chochitos de dulce, y otros artículos. Puedes dejarles elegir comer las galletas de inmediato o darles bolsas para llevarse a casa las galletas y se las den a alguien, ya que completa

el desafío VIDA del día: Compartir a Jesús... el Salvador de Todos.

## Acerca del Transbordador Espacial

Necesitarás:

- Tizas para pizarra.
- Zona amplia de acera o pavimento.

Usa tiza para dibujar el contorno de un transbordador espacial en diferentes lugares sobre el terreno. Permíteselo a los pequeños Especialistas de Misión.

Los Especialistas pueden elegir un servicio de transporte y el color que la forma que les guste. Digamos, transbordadores espaciales, todos tienen nombres diferentes que los astronautas les dan. ¿Cómo nombrarías nuestra nave espacial que está lista para viajar a Marte? Brindar ayuda para escribir

el nombre de su nave espacial a los que lo necesitan.

**Puedes imprimir una página para colorear de Sid y Simón, se encuentra en el apéndice y proporciona una estación para colorear para los Pequeños Especialistas de Misión. Proporciona crayones y marcadores lavables para su uso.**

## Espacio de Arte

**Antes del evento,** diluye una pequeña cantidad de tempera de color blanco con un poco de agua en la botella de aerosol. Rocía el papel negro. Cuando se seca, parecen estrellas en el papel negro. Pinta "Misión a MARTE: Conociendo al Salvador Resucitado", en la parte superior de la papel. En el fondo pinta el Desafío VIDA para el Despegue! "Comparte a Jesús. . . el Salvador de todos".

**Durante el evento,** mural sobre el papel negro. Ayuda a los pequeños especialistas de Misión a ponerse las camisas con los botones hasta la parte de atrás y enrolle las mangas. Permíteles dibujar planetas (no se olvide de Marte!), El sol, lunas y cometas en el papel. Después de este evento puedes colgar el mural en el área de la edad preescolar para ayudar a los niños a recordar compartir a Jesús con otros.

Necesitarás:

- Una hoja de papel negro grande para colgar en la pared o una tela vieja.
- Botella para rociar.
- Pinturas de dedos.
- Camisas viejas de botones, lona para proteger el suelo.

## CARRERAS DE AERODESLIZADOR

Necesitarás:

- CDs viejos (uno para cada niño).
- Globos de 9 Pulgadas (uno para cada niño).
- Jaboneras (uno para cada niño, del tipo que se abre y cierra).

**Antes del evento,** Encaje las tapas de los platillos en jaboneras, coloque la parte inferior de la tapa a través de los CDs y pon las tapas de nuevo.

**En el evento,** Infla los globos y estíralas sobre la parte inferior de la tapa. Muestre a los pequeños especialistas de misión que se inicia cuando abres la parte superior de jabonera. Dele un aerodeslizador a cada pequeño

especialista de misión, y deles tiempo y espacio para jugar con los aerodeslizadores. También puede llamar a estos, naves espaciales.

## PARTE 6: PROGRAMA DE CLAUSURA

### ***Misión a MARTE: Conociendo al Salvador Resucitado***

Te hemos proporcionado un programa de clausura EBV que revisa nuestro tema, Misión a Marte: "Conociendo al Salvador Resucitado". Puedes usar este programa opcional el Día 5, ¡Despegue! o el domingo como la celebración de una Misión cumplida.

Involucra a los niños en todos los aspectos del servicio de clausura EBV y programa. Los niños pueden cantar (con su grupo de edad, Tripulación de Vuelo) las canciones EBV. Los niños también recitarán sus versículos de memoria de enlace de la Biblia, orar y recoger la ofrenda por el Proyecto Ofrenda Misionera. Anima a los niños y niñas que a divertirse trabajando juntos a como compartir con su familia de la iglesia y amigos como han estado en una misión a Marte para conocer al Salvador Resucitado.

Elige pre-adolescentes o adolescentes jóvenes para ayudar a narrar este programa.

#### **Niños Alcanzando Niños Proyecto de Ofrenda Misión**

**Nota:** Anuncia el domingo anterior al programa que a cada persona en la iglesia se les pide que traigan una ofrenda para el Proyecto Ofrenda Misionera.

**Nota:** Asignar Especialistas de Misión con antelación que ayudarán a recoger hoy la ofrenda especial del Proyecto Ofrenda Misionera.

**Opción:** Pide a tu pastor principal preparar y presentar un breve sermón narrativo: "Jesús es el Único Dios Verdadero!" Hechos 17:15-34, utilizando como base la historia bíblica del Día 4. En la historia bíblica, Pablo está hablando en Atenas, compareciendo sobre una montaña de Marte y ante el Areópago (Tribunal supremo de la antigua Atenas, encargado de juzgar asuntos criminales). Pablo hace referencia a una inscripción en un altar: "A UN DIOS DESCONOCIDO". Él va a explicar quién es Dios. Esta semana los niños y niñas en EBV han tenido su propio viaje para "Conocer al Salvador Resucitado"

#### **Programa de Clausura - Servicio**

**MÚSICA:** (La plataforma está oscura con iluminación suficiente para que los niños se vean al entrar) Utiliza hilos de pequeñas luces blancas de Navidad o luces brillantes en la pared posterior del escenario para dar y sentir un aspecto espacial. Proyecte el logo de Misión a MARTE en la pantalla de su Santuario. Crea una nave espacial grande para sentarse en el escenario como si estuviera viajando a través del espacio. La música comienza cuando todos los Especialistas de Misión entran en el Santuario. Has que todas las tripulaciones entren juntas y permanezcan juntas en grupos alrededor del escenario. Si es posible, has que todos los niños usen una camiseta blanca (opción: azul clara o naranja) para representar un traje espacial junto con pantalones, faldas o short de colores claros. Si está disponible, usa una bola de espejos para añadir un aspecto estrellado en el techo y paredes. Comienza a reproducir la música, cuando los Especialistas de Misión entren. Los niños pueden cantar con la canción a medida que entran y continuar cantando una vez que estén en el escenario.

Baja la luz y reproduce la música y pídele a los niños entrar en el Santuario.



**DIA 4 Sketch de Teatro Diario:** Reproduce este sketch de apertura del día 4. Cuando concluya ten los narradores al pie del micrófono

**ZOOM (Especialista de Misión No.1):** *(Ten un Especialista de Misión No. 1 [un chico preadolescente o adolescente joven] y Especialista de Misión No. 2 [una niña preadolescente o chica joven] al pie del micrófono al mismo tiempo. Considera una apariencia un poco más elaborada o realista del espacio para estos dos narradores.)* Bienvenido a la Escuela Bíblica de Vacaciones 20\_\_\_. Esta semana hemos estado en una misión, una misión a Marte.

**TWILA (Especialista de Misión No.2):** Así es Zoom! Hemos estado en el Infinito y más allá! Hemos estado en un viaje al espacio. Un viaje para conocer al Salvador Resucitado!

**ZOOM (Especialista de Misión No.1):** Eso es correcto también Twila. Nosotros, los Especialistas de Misión, hemos aprendido un importante versículo bíblico de enlace, que nos ha ayudado en nuestra misión. Nuestros Especialistas de Misión pequeños los van a compartir con nosotros ahora mismo!

*(Las tripulaciones de la Edad Preescolar, pasan al frente del escenario para decir el versículo enlace, juntos.)* **Versículo Enlace:** "Tú eres el Cristo, el Hijo del Dios viviente" (Mateo 16:16).

**TWILA (Especialista de Misión No.2):** Es un gran versículo.

**ZOOM (Especialista de Misión No.1):** En el día 1, aprendimos acerca de la experiencia de conversión de Saulo en nuestra historia Bíblica y que Jesús es el Hijo de Dios.

**TWILA (Especialista de Misión No.2):** Lo tienes Zoom! Y luego nos enteramos de que debemos encontrar a Jesús. . . el Hijo de Dios todos los días en nuestras vidas pasando tiempo hablando con Jesús.

**ZOOM (Especialista de Misión No.1):** Me encanta hablar con Jesús. Él es mi mejor amigo. Por supuesto hermana, me gusta hablar contigo también!

**TWILA (Especialista de Misión No.2):** Eso es correcto Zoom. Y me encanta hablar contigo Jesús, y me encanta hablar contigo, hermano. Y, por cierto, eres un hermano bastante bueno. Zoom, ¿sabes lo que los Especialistas de Misión aprendido el día 2?

**ZOOM (Especialista de Misión No.1):** Claro que sí! Hemos oído acerca de la conversión de Lidia en nuestra historia Bíblica y que Jesús es el Salvador Resucitado! También hemos aprendido que debemos aceptar a Jesús. . . el Salvador Resucitado!

**TWILA (Especialista de Misión No.2):** Eres inteligente, Zoom. También aprendimos un versículo bíblico de enlace de memoria muy especial que nuestros Especialistas de Misión de 1er y 2º grado, van a compartir con nosotros.

*(Especialistas de Misión de 1º y 2º grado y Tripulaciones de Vuelo pasan al frente del escenario para decir el versículo, juntos.)* **Versículo Enlace:** "Hemos puesto nuestra esperanza en el Dios vivo, que es el Salvador de todos los hombres, especialmente de los que creen "(1 Timoteo 4:10).

**TWILA (Especialista de Misión No. 2):** Zoom hemos tenido un tiempo tan bueno en EBV. ¿Recuerdas el día 3 cuando nos enteramos de que Jesús es digno de nuestra alabanza? Así que debemos adorar a Jesús. Luego, escuchamos en la historia Bíblica acerca de Pablo y Silas en la cárcel y cómo alababan a Jesús, incluso en la cárcel.

**ZOOM (Especialista de Misión No. 1):** Nuestros especialistas de Misión de 3er. y 4to. grado, han aprendido de memoria un versículo sobre eso mismo y lo van a compartir con nosotros ahora mismo!

*(Tripulación de Vuelo, Especialistas de Misión de 3er y 4to grado pasan al frente del escenario para decir el versículo juntos.)* **Versículo Enlace:** "¡Alabado sea el SEÑOR por la gloria que le pertenece. Traed ofrendas, y vengan a él. Adorar al Señor por su belleza y santidad" (1 Crónicas 16:29, NVI).

**TWILA (Especialista de Misión No. 2):** Zoom, yo no sé, pero yo estaba muy emocionada esta semana sobre los niños del Proyecto Ofrenda Misionera: *(Hable acerca del Proyecto misionero en el cuál sus hijos participaron en esta semana)*. Nuestro Director EBV va a venir a ayudarnos a recoger una ofrenda especial para ello.

**Director VBS:** Esta semana nuestros chicos han adquirido (dice el monto de ofrenda) y las niñas han adquirido (dice el monto de ofrenda) para un total de (dice el monto total de ofrenda). Hoy queremos pedirle a ustedes que se unan a nosotros a este proyecto especial para los niños de todo el mundo. Nuestros Especialistas de Misión van a pasar los platos para que usted pueda ayudarnos, ayudando a más niños. **Oración:** Dice una oración por la ofrenda.

**ZOOM (Especialista de Misión No. 1):** Gracias a todos por ayudarnos con nuestro especial Proyecto Ofrenda Misionera, llamado: Búsqueda de Estrellas. Y ahora volvamos al Día 4. Nos enteramos de que Jesús es el único y verdadero Dios y nos enteramos de un mensaje especial de la Biblia que Pablo compartió con algunas personas en Atenas.

**TWILA (Especialista de Misión No. 2):** Eso es correcto Zoom. Y nuestros especialistas de Misión de 5to y 6to grado han aprendido de memoria un versículo enlace que van a compartir con ustedes en este momento

*(Tripulación de Vuelo, Especialistas de Misión de 5to y 6to grado pasan al frente del escenario para decir el versículo juntos.)* **Versículo Enlace:** "Yo soy el camino, la verdad y la vida. Nadie viene al Padre, sino por mí " (Juan14:6).

**ZOOM (Especialista de Misión No.1):** ¡Gracias!

**(Nota: Si su pastor va a compartir un breve mensaje que lo haga en este momento)**

### **Diálogo Opcional:**

#### **FINALIZAR CON UN MENSAJE DEL PASTOR**

**TWILA (Especialista de Misión No.2):** Bueno chicos, el pastor va a compartir con nosotros algunas ideas especiales acerca de lo que hemos estado aprendiendo esta semana.

#### **FINALIZAR SIN UN MENSAJE DEL PASTOR**

**TWILA (Especialista de Misión No.2):** Damos las gracias a todos ustedes por haber venido hoy y ser parte de nuestra misión a Marte. Nos lo pasamos muy bien aprendiendo sobre Jesús y esperamos que usted también. Tenemos una canción que queremos cantar para ustedes y están invitados a cantar.

*(Hacer que todos los niños cantar una de las conciones que han aprendido esta semana en EVB.)*

**PASTOR:** Pida al pastor dar una oración final y ofrecer algunas palabras especiales. *(Escuchar la música mientras la congregación sale)*

# Regresando a la Tierra

## Seguimiento

Después de que culmine EBV, no está todo terminado para el Director! Si deseas aprovechar el éxito de EBV, hay algunas cosas más que necesitas hacerle frente antes de poder retirarse por esta temporada (y esperar con interés la próxima!).

### SEGUIMIENTO CON LOS NIÑOS Y LAS FAMILIAS

- Envía una tarjeta especial o carta a cada niño que asistió a EBV.
- Si tú tomaste una foto de grupo de los niños durante EBV, este es el elemento perfecto para enviar una carta para recordar a los niños los grandes momentos en EBV.
- Pide a tu pastor enviar una carta de seguimiento a los padres, dándoles las gracias e invitar a los visitantes a regresar a la iglesia.
- Ten en cuenta el siguiente plan para familias, en caso de que tu iglesia esté organizando uno. Durante el culto de clausura EBV, ten un volante y hoja de inscripción dispuesta a promover y registrar previamente los niños.

### SEGUIMIENTO CON LOS VOLUNTARIOS

- Envía una carta de agradecimiento e invita a todos a una cena especial en forma de agradecimiento.
- Pide a los trabajadores de EBV llenar un formulario de encuesta.
- Si tú sientes que es apropiado, dale a los voluntarios la oportunidad de inscribirse para EBV del próximo año!

### SEGUIMIENTO ADMINISTRATIVAMENTE

- ¿Cuentas con los recursos EBV sobrantes y artículos de decoración? Tal vez hay una pequeña iglesia en tu área que realmente los podría utilizar.
- Crea un sistema de archivo de fácil acceso para los registros del año en curso y los archivos relacionados con EBV.
- Ten un tiempo de oración, dando gracias a Dios por su bendición en la Misión a Marte!

## Interrogantes

Es una gran idea tener una sesión de "interrogantes" con tus voluntarios después de la realización de cualquier evento grande. Este método es mejor cuando es realizado conjuntamente con una cena de reconocimiento, celebrando una reunión o un banquete. Este debe ser un momento informal cuando a los voluntarios se les permite compartir sus experiencias con sus compañeros voluntarios de EBV.

Este es un tiempo para reflexionar y evaluar lo que sucedió durante EBV. También es un momento perfecto para completar y entregar los estudios de campo del líder. Tú puedes optar por programar parte de tu interrogatorio que incluya la oportunidad de completar y entregar las encuestas, o si lo deseas, puedes hacer que la gente traiga sus encuestas completadas. Puede que incluso quieras tener los resultados de las encuestas con un par de días de antelación para que compilar la información y utilizarla para guiar la discusión.

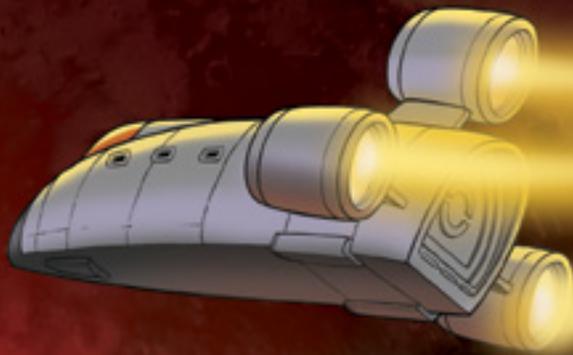
Este tiempo debe ser un foro abierto donde los voluntarios puedan compartir como EBV ha tenido un impacto en sus vidas. Se puede decir acerca de las preocupaciones que tienen, o momentos de bendición en particular durante EBV. Trate de mantener esta experiencia positiva, incluso si comparten la retroalimentación negativa. El objetivo es buscar las vías para mejorar las áreas de preocupación para el futuro.

**ENLACE DE  
MEMORIA BÍBLICA**  
**GUÍA DE LA ESTACIÓN PARA  
PRE-ESCOLAR Y PRIMARIA**

**MISIÓN A**

**MARTE**

**CONOCE AL SALVADOR RESUCITADO**



*WORDaction*



# LO QUE ENSEÑARÁS

DÍA	LANZAMIENTO DE DATOS (HISTORIA BÍBLICA)	VERDAD ESCENCIAL (VERDAD BÍBLICA)	CELDA DE COMBUSTIBLE (PUNTO DE VIDA)	VERSÍCULO DE ENLACE (MEMORIA BÍBLICA)	DESAFÍO DE VIDA (VIVE FIELMENTE CADA DÍA EL DESAFÍO DE LA BIBLIA)
1	La Conversión de Saulo <i>Hechos 9:1-20</i>	Jesús es el Hijo de Dios	Encuentro con Jesús... el Hijo de Dios	"Tú eres el Cristo, el Hijo del Dios Viviente" (Mateo 16:16)	Pasa tiempo hablando con Jesús
2	Conversión de Lidia <i>Hechos 16:9-15</i>	Jesús es el Salvador Resucitado	Aceptar a Jesús... el Salvador Resucitado	"porque esperamos en el Dios viviente, que es el Salvador de todos los hombres, mayormente de los que creen." (1 Timoteo 4:10)	Comparte lo que Jesús ha hecho por tí
3	Pablo y Silas en Prisión <i>Hechos 16:16-40</i>	Jesús es digno de nuestra alabanza	Adorar a Jesús... Digno de Alabanza	"Dad a Jehová la honra debida a su nombre; Traed ofrenda, y venid delante de él; postraos delante de Jehová en la hermosura de la santidad." (1 Cronicas 16:29)	Piensa en una manera que tú puedes adorar a Jesús a través de la alabanza; y hazlo!
4	Pablo en Atenas "el Dios Desconocido" <i>Hechos 17:15-34</i>	Jesús el Único Dios Verdadero	Seguir a Jesús... el Único y Verdadero Camino	"Yo soy el camino, y la verdad, y la vida; nadie viene al padre, sino por mí." (Juan 14:6).	Invita a tus amigos y familia al Evento de Alcance ¡Despegue!
5			Tu Misión... Compartir a Jesús	"Pero de ninguna cosa hago caso, ni estimo preciosa mi vida para mí mismo, con tal que acabe mi carrera con gozo, y el ministerio que recibí del Señor Jesús, para dar testimonio del evangelio de la gracia de Dios." (Hechos 20:24).	Comparte a Jesús... el Salvador de Todos

A menos que se indique lo contrario, todas las citas bíblicas son tomadas de la Santa Biblia, Nueva Versión Internacional® (NVI®). Copyright® 1973, 1978, 1984 por la Sociedad Bíblica Internacional. Usado con permiso de Zondervan Publishing House. Todos los derechos reservados.

Escritura marcada NIV se ha tomado de la Santa Biblia, Nueva Versión Internacional (NVI). Copyright® 1995, 1996, 1998 por la Sociedad Bíblica Internacional.

Traducción: Yadira Morales y Lily Gonzalez. Maquetación: Nixon Lima.

Usado con permiso de Zondervan Publishing House. Todos los derechos reservados.

Copyright© 2011 por WordAction Publishing Company®. Todos los derechos reservados.

# Descripción del Trabajo:

## ENLACE DE MEMORIA BÍBLICA COMANDANTE DE VUELO (Líder de la Estación)

Gracias por unirse al equipo del ministerio de tu iglesia como Comandante de Vuelo para la estación de Enlace de Memoria de Biblia en esta excitante EBV: Misión a MARTE.

Memoria de la Biblia es uno de nuestras tres estaciones de multi-etapas que propulsan a los Especialistas de Misión en la órbita láctea y en su camino a ¡Conocer al Salvador Resucitado! Tu trabajo como Comandante de Vuelo es:

- 1) Buscar una localización planetaria para el sitio de Memoria de Biblia.
- 2) Reunir una Tripulación de Misión (por lo menos un adulto como ayudante adicional) para asistirte.
- 3) Preparar un Plan de Vuelo, escogiendo las actividades que usarás desde la combinación de opciones de recursos proporcionadas para cada día.
- 4) Hacer una lista de suministros y equipamiento necesario para asegurar un despegue exitoso. Esto incluye las actividades del Plan de Vuelo (en el apéndice).

### DEVOCIONALES DEL COMANDANTE DE VUELO: CONOCE AL SALVADOR RESUCITADO

Esta semana tienes la oportunidad de jugar un papel en otros, al conocer a Jesús por primera vez. EBV es un tiempo para que los niños sean salvos y llegues a jugar un papel en esa gran aventura. Introduce esta semana con la misma pasión y entusiasmo que has introducido tu relación con Cristo. Permite que Dios te use para ayudar a los niños a conocer a su Salvador Resucitado.

#### DÍA 1: LA CONVERSIÓN DE SAULO

Lee la historia de la conversión de Saulo en Hechos 9:1-20. ¿Cómo cambió Saúl? ¿Cómo cambiaste al conocer a Jesús? Dedica algún tiempo hoy reflexionando en tu experiencia de conversión. Encuentra una manera esta semana de compartir esa experiencia con otra persona, quizás con los Especialistas de la Misión que visitan el sitio de Enlace de Memoria de Biblia!

#### DÍA 2: LA CONVERSIÓN DE LIDIA

Lee la historia de la conversión de Lidia en Hechos 16:9-15. Observa que la conversión de ella es posible debido al cambio en la vida de Pablo. ¿Qué más puedes notar acerca de su conversión en esta historia? ¿Has permitido que Dios te use para decirles a otros acerca de Él? Debes estar dispuesto hoy para compartir las buenas nuevas si la oportunidad se da.

#### DÍA 3: PABLO Y SILAS EN PRISIÓN

Lee la historia de Pablo y Silas en la cárcel en Hechos 16:16-40. ¿Has notado cómo a menudo nos encontramos a Pablo orando? En esta historia, se añade el elemento de alabanza a la situación. Tal vez tú te encuentras en una situación difícil esta semana. ¿Cómo puedes encontrar una manera de alabar a Dios? Encuentra un versículo clave o palabras de un himno o canción favorita para reflexionar el día de hoy. Has que sea una prioridad alabar a Dios aún en medio de tiempos difíciles. Ve más allá y dile a alguien cómo Dios te ha bendecido.

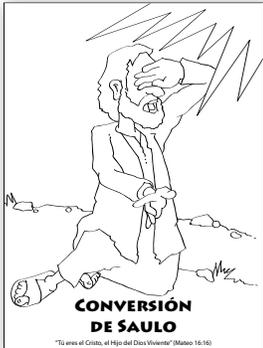
#### DÍA 4: PABLO EN ATENAS

Lee la historia de Pablo en la ciudad de Atenas en Hechos 17:15-34. ¿Hay algo de esta historia que puede parecer familiar a la cultura de hoy? ¿Cuáles son las cosas que la gente en nuestra sociedad “adora”? Tómame un tiempo para reflexionar sobre lo que es importante para ti. ¿Necesitas reorganizar tus prioridades? Comprométete hoy en poner a Dios primero en todo, entiende que Él es el único y verdadero Dios.



## DÍA 1

### Viaje a Marte



**“Tú eres el Cristo, el Hijo del Dios Viviente” (Mateo 16:16).**

#### Necesitarás

- Un cartel rojo y uno azul
- Cinta adhesiva
- Tijeras

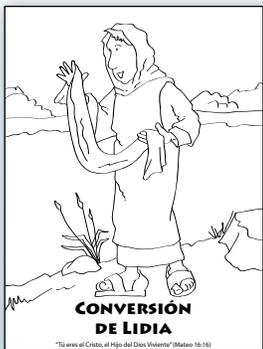
Corta un círculo grande de cada cartel. Pega los círculos distanciados en el suelo. El círculo azul representa la tierra y el círculo rojo representa Marte. Practica el Enlace de los versículos de memoria de Biblia unas cuantas veces. Di, **Simón Pedro dijo estas palabras. Él comprendió que Jesús es el Hijo de Dios. En el Lanzamiento de Datos de la historia Bíblica de hoy nosotros aprendimos acerca del tiempo cuando Saulo conoció a Jesús. ¿Él supo que Jesús es el Hijo de Dios? (Permite a los niños contestar.) Saulo decidió seguir a Jesús. Jesús quiere que todos nosotros escojamos amarle, seguirle, y obedecerle. Él ama a cada uno de nosotros.**

Ten a los niños alineados detrás de ti. Di, **Síganme y hagan lo que yo hago. Pretendamos que el círculo azul es la tierra y el círculo rojo es Marte. Nosotros diremos juntos nuestro versículo de memoria brincando, saltando de la tierra a Marte. “Tú eres el Cristo, el Hijo del Dios viviente” (Mateo 16:16).**

**Orientaciones de la Hoja de Actividades:** Dale una copia a cada niño de las hojas reproducibles del Día 1, éstas se encuentran en el apéndice. Di, **Hoy aprendimos sobre como Saulo encontró a Jesús en el camino a Damasco. Jesús quiere conocernos a cada uno. Pasa tiempo hablando con Jesús hoy. Colorea el cuadro de Saulo.**

## DÍA 2

### Memoria de la Vía Láctea



**“Tú eres el Cristo, el Hijo del Dios Viviente” (Mateo 16:16).**

#### Necesitarás

- Paracaídas, lona de peso ligero, manta
- Plástico o papel de estrellas (los cortadores de galletas de estrellas también funcionan)

**Nota:** Puedes enseñar en cada sesión, el mismo versículo para la edad preescolar. También puede escoger hacer la actividad sugerida, sustituyendo el versículo bíblico elemental del día. El verso de hoy es 1 Timoteo 4:10.

Di, **en el Lanzamiento de Datos de historia Bíblica de hoy, Lydia conoció a Jesús. ¿Quién es Jesús? (El Hijo de Dios) Simón Pedro dijo que Él es “el Hijo del Dios viviente”. Jesús es el Salvador del mundo.** Sitúa estrellas en el centro del paracaídas. Que los niños sostengan el paracaídas. Camina alrededor del paracaídas mientras lo sostienen. Di el versículo de Enlace de Memoria Bíblica mientras caminas alrededor de él. Rodea el paracaídas dos o tres veces. Cuando hayas terminado de practicar el versículo de memoria pon a los niños a ayudarte a

lanzar estrellas en el aire para crear estrellas fugaces. Al tiempo que tú echas las estrellas di, **“Jesús es el Salvador Resucitado”** luego repite el versículo Bíblico.

**Orientaciones de la Hoja de Actividades:** Dale una copia a cada niño de las hojas reproducibles del Día 2, que se encuentra en el apéndice. Di, **Hoy nosotros aprendimos sobre como Lidia aceptó a Jesús como su Salvador. Nosotros podemos decir a otros sobre como Jesús vino a la tierra para salvarnos. Colorea el cuadro de Lidia. ¿Quién le contó a Lidia sobre Jesús?**

# DÍA 3

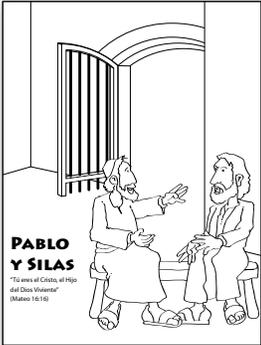
## De la Tierra a Marte

“Tú eres el Cristo, el Hijo del Dios Viviente”  
(Mateo 16:16).

### Necesitarás

- Dispositivo magnetofónico (cinta, video u otro medio)

**Nota:** Puedes enseñar en cada sesión, el mismo versículo para la edad preescolar. También puedes escoger hacer la actividad sugerida, sustituyendo el versículo bíblico elemental del día. El verso de hoy es 1 Crónicas 16:29 (NVI)



Pregunta, **¿Quién es Jesús?** (*Jesús es el Hijo de Dios, el Salvador Resucitado*) **En el Lanzamiento de Datos de la historia Bíblica de hoy, Pablo y Silas estaban en la prisión. Pablo era Saulo en nuestra primera historia de la Biblia. Él usó el nombre de Pablo también. Desde la prisión Pablo y Silas adoraron, alabaron y agradecieron a Jesús. Nosotros podemos adorar a Jesús en todo tiempo y en cualquier lugar.**

Practica el versículo de Enlace de Memoria Bíblica. Graba a los niños diciendo el versículo de memoria. Pónlo para los niños. Di, **digamos el verso en un susurro.** Grábalo y pónlo. Házlos decirlo en voz alta, voz chirriante, y voz profunda.

**Orientaciones de la Hoja de Actividades:** Dale una copia a cada niño de las hojas reproducibles del Día 3, que se encuentra en el apéndice. Di, **Hoy oímos la historia de Pablo y Silas en prisión. ¿Qué hicieron Pablo y Silas en la prisión?** (*Permita a los niños contestar.*) **Pablo y Silas cantaron y oraron. Luego, las puertas de la prisión se rompieron. ¿Quién supo y amó a Jesús también?** (*El carcelero*) **Coloreen el cuadro de Pablo y Silas en prisión.** Que los niños repasen el versículo bíblico mientras los colorean.

# DÍA 4

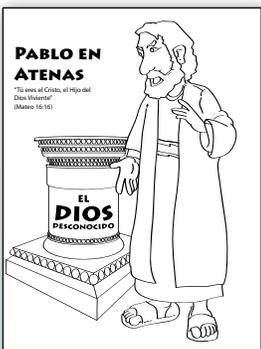
## Próxima Parada, Marte

“Tú eres el Cristo, el Hijo del Dios Viviente”  
(Mateo 16:16).

### Necesitarás

- Siete tarjetas grandes de archivo o resumen
- Crayones: púrpura, rojo, naranja,

**Nota:** Puedes enseñar en cada sesión, el mismo versículo para la edad preescolar. También puede escoger hacer la actividad sugerida, sustituyendo el versículo bíblico elemental del día. El verso de hoy es Juan 14:16



Dibuja un círculo grande en cada tarjeta de índice. Colorea cada círculo de un color diferente. Reúne a los niños en un círculo en el suelo. Coloca la pila de tarjetas, en el centro del círculo de los niños.

Di: **Hoy aprendimos que Jesús es el único Dios verdadero. En el lanzamiento de datos de la historia bíblica de hoy, Pablo le contó a algunas personas de Jesús. Para conocer a Dios debemos elegir amar, seguir y obedecer a Jesús. ¿Quién es Jesús?** (*El Hijo de Dios, el Salvador Resucitado*). Di, **hay diferentes círculos**

**de colores del otro lado de estas tarjetas. Vamos a esperar turnos para voltear las tarjetas. Cuando una tarjeta con un círculo rojo se vire, diremos el versículo bíblico de enlace.** Manténgase usando las tarjetas hasta que se haya completado la práctica del versículo tres o cuatro veces.

**Orientaciones de la Hoja de Actividades:** Dale a cada niño, la hoja del día 4 de las hojas reproducibles que se encuentra en el apéndice. Diga: **Hoy escuchamos una historia sobre Pablo predicando a la gente en un lugar llamado Atenas. La gente de allí adoraban a un Dios desconocido. Pablo les enseñó acerca del único Dios verdadero para que pudieran conocerlo y adorarlo. Colorea el dibujo de Pablo mirando un altar griego.** Diga el versículo Bíblico con los niños a medida que coloreen.



# MEMORIA BÍBLICA DE LA EDAD PRIMARIA

## DÍA 1

### Órbita de la Memoria

“Tú eres el Cristo, el Hijo del Dios Viviente” (Mateo 16:16).

#### Necesitarás

- Pelota Roja
- Cronómetro



Reúne a los niños en un círculo, di, **durante el lanzamiento de datos de la historia bíblica de hoy, aprendimos acerca de un hombre que se convirtió de lastimar y perseguir a los cristianos a aceptar a Jesús, Hijo de Dios, como Señor. La aceptación y la fe en Jesús como el Hijo de Dios, es el único camino a la salvación y a la vida eterna. Nuestro Versículo de Memoria de Enlace, es acerca de un discípulo que reconoció a Jesús como el Hijo de Dios. Vamos a practicar nuestro versículo para memorizar. “Simón Pedro respondió:” Tú eres el Cristo, el Hijo del Dios viviente “(Mateo 16:16).** También puedes utilizar este versículo sin la frase inicial.

Di la primera palabra del versículo para memorizar y luego lanza la pelota a la persona a tu lado. Esa persona dirá la siguiente palabra del versículo y luego lanzará la pelota a la siguiente persona. Has esto hasta que haya completado el versículo. Si el tiempo lo permite repite la actividad con un cronómetro, tratando de decirlo más rápido cada vez. Mira cuan rápido o lento puede ir el grupo.

**Orientaciones de la Hoja de Actividades y respuestas:** Dale a cada niño, la hoja de actividades del día 1 del Plan de Vuelo. Encontrarás éstas se encuentran en el apéndice. Arranca una hoja para cada día por cada niño. Las actividades de hoy se centran en el encuentro con Jesús, el Hijo de Dios. Pide a los niños completar el versículo y el lanzamiento de Datos Bíblicos. La respuesta del Desafío

VIDA es Jesús. Respuestas del lanzamiento de Datos Bíblicos, revisión de la historia son: 1) Cristianos; 2) Luz, Cielo; 3) Ver; 4) Ananías, Ver, Espíritu Santo.

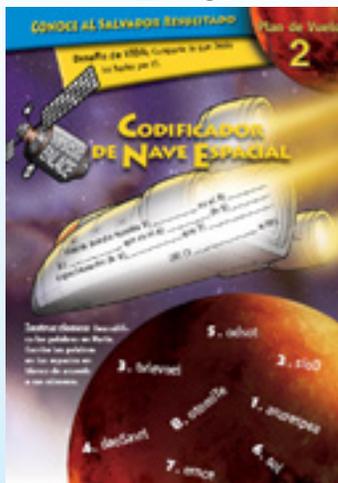
## DÍA 2

### Nave Espacial de Lucha

“Hemos puesto nuestra esperanza en el Dios viviente, que es el Salvador de todos los hombres, especialmente de los que creen” (1 Timoteo 4:10).

#### Necesitarás

- De dos a cuatro discos voladores



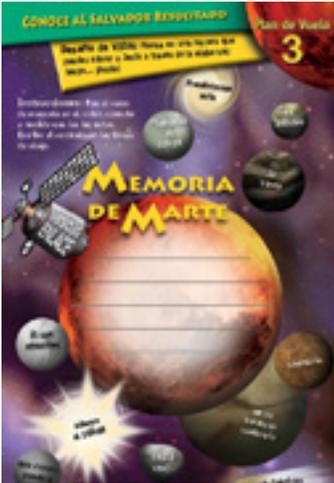
Di, **Nuestro versículo para memorizar es acerca de poner nuestra esperanza en el Dios vivo, Jesús. Como Pablo viajó y compartió las buenas nuevas de Jesús, muchas personas fueron salvadas. En la historia bíblica de hoy aprendemos sobre Lidia. Ella creyó en el único y verdadero Dios, pero no había aceptado a Jesús como su Salvador. Después que oyó el mensaje de Pablo, abrió su corazón a Jesús, el Salvador del mundo.**

Si tu grupo es pequeño, divídelos en dos equipos. Si tu grupo es grande, divídelo en cuatro equipos. Ten cada equipo en línea dejando aproximadamente un metro entre cada persona. La primera persona dice la primera palabra del versículo de memoria y lanza el disco volador a la segunda persona en la línea. La primera persona corre hacia el final de la línea. Ahora, la segunda persona de la fila, dice la segunda palabra del versículo de memoria y lanza el disco volador a la siguiente en la línea, y así sucesivamente. Has esto hasta que todo el versículo se haya dicho.

**Orientaciones de la Hoja de Actividades y respuestas:** Dale a cada niño, la hoja de actividades del día 2 del Plan de Vuelo. Las actividades de hoy se centran en compartir con otros lo que Jesús ha hecho por ti. Pide a los niños completar el versículo de memoria y lanzamiento de Datos Bíblicos. Las respuestas de la actividad de memoria son: 1) esperanza; 2) vivir, 3) Dios, 4) Salvador, 5) hombres; 6) aquellos; 7) creen; 8) Timoteo. Las respuestas para el lanzamiento de Datos Bíblicos son: 1) púrpura, 2) Sábado, 3) Filipo 4) mensaje y 5) corazón.

# DÍA 3

## Memoria de Marte



“¡Alabado sea el Señor por la gloria que le pertenece. Traed ofrendas, y venid a Él. Adorad al Señor por su belleza y santidad” (1ra Timoteo 4.10)

- Necesitarás**
- Dos hojas de cartulina
  - Marcador
  - Tijeras
  - Dos bolsas grandes Ziploc
  - Cronómetro

Imprimir el versículo Bíblico en cada cartulina. Corta las dos cartulinas en piezas simples como de un rompecabezas. Pon cada rompecabezas en una bolsa grande Ziploc.

Di, **Nuestro versículo trata acerca de traer nuestra ofrenda de alabanza y adoración a Dios. Jesús es digno de nuestra alabanza y adoración. En el lanzamiento de datos de de la historia bíblica de hoy, Pablo y Silas creían en Jesús. Estaban dispuestos a obedecerle, incluso si eso significaba ir a la cárcel. Ellos alabaron a Jesús, incluso en la cárcel.**

Practiquen el versículo, juntos un par de veces y luego divide el grupo en dos equipos. Dale a cada equipo una bolsa Ziploc con el versículo en forma de rompecabezas. Ten dos equipos de trabajo para ensamblar el rompecabezas. El primer equipo en terminar, grita el versículo. Has que los equipos pongan sus rompecabezas juntos de nuevo, pero esta vez usa el cronómetro para medir el tiempo.

**Orientaciones de la Hoja de Actividades y respuestas:** Dale a cada niño, la hoja de actividades del día 3 del Plan de Vuelo. Las actividades de hoy se centran en la adoración a Jesús. Pide a los niños completar el versículo de memoria y lanzamiento de Datos Bíblicos. Las respuestas del lanzamiento de

Datos Bíblicos son: 1) oró, cantó, 2) prisión; 3) carcelero, 4) el coraje de Lydia, alentar.

# DIA 4

## Reingreso a Memoria Bíblica



“Yo soy el camino, la verdad y la vida. Nadie viene al Padre, sino por mí” (Juan 14:6).

- Necesitarás**
- Dos aros Hula
  - Papel Crepé
  - Cinta
  - Pizarra blanca
  - Marcador de borrado en seco y borrador

Crear una carrera de obstáculos sencillo usando aros Hula-Hula y papel crepe. Cuelga varias tiras largas de papel crepe del techo en dos partes diferentes de la habitación o zona. Entre las cortinas de papel crepé ten dos niños sosteniendo los aros encima del suelo. Cada niño tendrá que ir a través de una cortina de papel crepé, un aro de Hula, una cortina de papel crepé, y un aro de Hula. Divide el versículo en cuatro partes y escribe cada parte en la pizarra.

Pregunta: **¿Cómo podemos tener una relación con Dios?** (deja que los niños respondan). **Nuestro versículo para memorizar nos recuerda que nadie puede venir al Padre sino es a través de Jesús. Jesús es el único y verdadero camino para la salvación y la vida eterna.**

Ten a los niños alineados al inicio de la carrera de obstáculos. Cada niño va a pasar por el papel crepé y pasar a través de los aros. Cada vez que pasen a través de algo, van a decir una frase del versículo.

**Orientaciones de la Hoja de Actividades y respuestas:** Dale

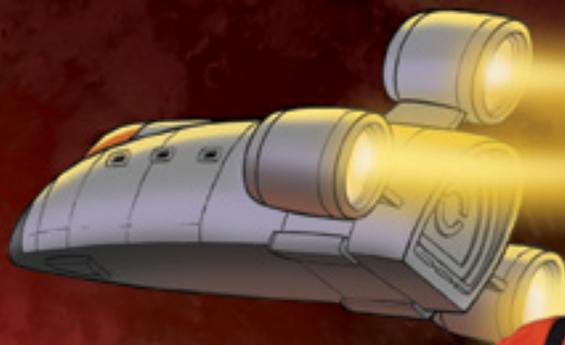
a cada niño, la hoja de actividades del día 3 del Plan de Vuelo. Las actividades de hoy se centran en compartir a Jesús. Recuerda a los niños que pueden hacerlo invitando a familiares y amigos al ¡Despegue! Anima a los niños a separar las palabras en el mensaje de texto. Luego, pídeles que escriban el versículo en las líneas. Completa el lanzamiento de datos encontrando las palabras ocultas en la imagen: Creador, Dador de Vida, y resucitado.



**BOCADILLOS SUPERNOVA**  
**GUÍA DE LA ESTACIÓN PARA**  
**PRE-ESCOLAR Y PRIMARIA**

**MISIÓN A**  
**MARTE**

**CONOCE AL SALVADOR RESUCITADO**





# LO QUE ENSEÑARÁS

DÍA	LANZAMIENTO DE DATOS (HISTORIA BÍBLICA)	VERDAD ESCENCIAL (VERDAD BÍBLICA)	CELDA DE COMBUSTIBLE (PUNTO DE VIDA)	VERSÍCULO DE ENLACE (MEMORIA BÍBLICA)	DESAFÍO DE VIDA (VIVE FIELMENTE CADA DÍA EL DESAFÍO DE LA BIBLIA)
1	La Conversión de Saulo <i>Hechos 9:1-20</i>	Jesús es el Hijo de Dios	Encuentro con Jesús... el Hijo de Dios	"Tú eres el Cristo, el Hijo del Dios Viviente" (Mateo 16:16)	Pasa tiempo hablando con Jesús
2	Conversión de Lidia <i>Hechos 16:9-15</i>	Jesús es el Salvador Resucitado	Aceptar a Jesús... el Salvador Resucitado	"porque esperamos en el Dios viviente, que es el Salvador de todos los hombres, mayormente de los que creen." (1 Timoteo 4:10)	Comparte lo que Jesús ha hecho por tí
3	Pablo y Silas en Prisión <i>Hechos 16:16-40</i>	Jesús es digno de nuestra alabanza	Adorar a Jesús... Digno de Alabanza	"Dad a Jehová la honra debida a su nombre; Traed ofrenda, y venid delante de él; postraos delante de Jehová en la hermosura de la santidad." (1 Crónicas 16:29)	Piensa en una manera que tú puedes adorar a Jesús a través de la alabanza; y hazlo!
4	Pablo en Atenas "el Dios Desconocido" <i>Hechos 17:15-34</i>	Jesús el Único Dios Verdadero	Seguir a Jesús... el Único y Verdadero Camino	"Yo soy el camino, y la verdad, y la vida; nadie viene al padre, sino por mí." (Juan 14:6).	Invita a tus amigos y familia al Evento de Alcance ¡Despegue!
5			Tu Misión... Compartir a Jesús	"Pero de ninguna cosa hago caso, ni estimo preciosa mi vida para mí mismo, con tal que acabe mi carrera con gozo, y el ministerio que recibí del Señor Jesús, para dar testimonio del evangelio de la gracia de Dios." (Hechos 20:24).	Comparte a Jesús... el Salvador de Todos

A menos que se indique lo contrario, todas las citas bíblicas son tomadas de la Santa Biblia, Nueva Versión Internacional® (NVI®). Copyright© 1973, 1978, 1984 por la Sociedad Bíblica Internacional. Usado con permiso de Zondervan Publishing House. Todos los derechos reservados.

Escritura marcada NIV se ha tomado de la Santa Biblia, Nueva Versión Internacional (NVI). Copyright© 1995, 1996, 1998 por la Sociedad Bíblica Internacional.

Traducción: Yadira Morales y Lily Gonzalez. Maquetación: Nixon Lima.

Usado con permiso de Zondervan Publishing House. Todos los derechos reservados.

Copyright© 2011 por WordAction Publishing Company®. Todos los derechos reservados.

# Descripción del Trabajo: **BOCADILLOS SUPERNOVA COMANDANTE DE VUELO** (Líder de la Estación)

Gracias por unirse al equipo de ministerio de tu iglesia como un Comandante de Vuelo para el la estación Bocadillos Supernova en esta emocionante EBV: Misión a Marte. Los bocadillos son uno de nuestras tres estaciones multi-etapas que impulsan a los Especialistas de Misión (niños) hacia la órbita galáctica y en su camino a conocer al Salvador Resucitado! Tu trabajo como Comandante de Vuelo consiste en:

- 1) Buscar un lugar del planeta (cercano a agua corriente y refrigeración) para los aperitivos.
- 2) Reunir una Tripulación de Misión (al menos ayuda adicional de un adulto) para asistirlo.
- 3) Elaborar un plan de vuelo eligiendo un bocadillo para cada día.
- 4) Hacer una lista de suministros y equipos necesarios para asegurar el éxito del despegue.
- 5) Limpiar diariamente después de cada viaje al espacio. Recuerda que tomar las decisiones correctas empujará a tu Especialista de Misión a la órbita y en la trayectoria de completar su misión a Marte con éxito. Si es posible hacer y probar los aperitivos con antelación para ayudar a garantizar el éxito. También hacer los preparativos con anticipación para el bocadillo del día siguiente, cortando, mezclando ingredientes, preparando productos y embolsando los elementos que necesitas. Diviértete en Bocadillos Supernova!

## **DEVOCIONALES DEL COMANDANTE DE VUELO: CONOCER AL SALVADOR RESUCITADO**

Esta semana tienes la oportunidad de jugar un papel en otros al conocer por primera vez a Jesús. EBV es un tiempo de audiencia máxima para que los niños se salven y que puedas jugar un papel en esta gran aventura. Realiza esta semana, con la misma pasión y entusiasmo con que has llevado tu relación con Cristo. Permite que Dios te use para ayudar a los niños a Conocer el Salvador Resucitado.

### **DÍA 1: LA CONVERSIÓN DE SAULO**

Lee la historia de la conversión de Saulo en Hechos 9:1-20. ¿Cómo cambió Saulo? ¿Cómo cambiaste cuando conociste Jesús? Dedica hoy un tiempo para reflexionar sobre tu experiencia de conversión. Encuentra una manera esta semana para compartir esa experiencia con otra persona, tal vez con los Especialistas de Misión que visitan el sitio Bocadillos Supernova!

### **DÍA 2: LA CONVERSIÓN DE LIDIA**

Lee la historia de la conversión de Lidia en Hechos 16:9-15. Ten en cuenta que su conversión fue posible debido al cambio en la vida de Pablo. ¿Qué más notas sobre su conversión en esta historia? ¿Has permitido que Dios te use para decirles a otros acerca de Él? Esté disponible hoy para compartir las buenas noticias si surge la oportunidad.

### **DÍA 3: PABLO Y SILAS EN PRISIÓN**

Lee la historia de Pablo y Silas en la cárcel en Hechos 16:16-40. ¿Has notado cuan seguido encontramos a Pablo orando? En esta historia, se añade el elemento de alabanza a la situación. Tal vez te encuentras en una situación difícil esta semana. ¿Cómo puedes encontrar una manera de alabar a Dios? Encuentra un versículo clave o palabras de un himno favorito o una canción para reflexionar sobre la actualidad. Has una prioridad alabar a Dios aún en medio de tiempos difíciles. Ve un paso más allá y dile a alguien como Dios te ha bendecido

### **DÍA 4: PABLO EN ATENAS**

Lee la historia de Pablo en la ciudad de Atenas en Hechos 17:15-34. ¿Algo de esta historia parece familiar a la cultura actual? ¿Cuáles son las cosas que la gente en nuestra sociedad “adora”? Tómame tiempo para reflexionar sobre lo que es importante para ti. ¿Necesitas reordenar prioridades? Has un compromiso, que Dios sea tu primera prioridad en todo lo que hagas, entendiendo que Él es el único



## DÍA 1

### Tiempo Nocturno Bocadillos Cielo



#### Necesitarás

- Galletas Redondas
- Uvas
- Rebanadas de Queso Americano (una o más por cada niño)
- Pequeños cortapastas en forma de estrella
- Platos de Papel (color negro)
- Tazones para uvas

**Instrucciones:** Dé a cada niño dos platos de papel. Deje que los niños recorten las estrellas del queso con los cortadores de galletas en el primer plato. Lava las uvas, quita los tallos y ponlos en los cuencos. Coloca las uvas y las galletas en la mesa. Permite a los niños diseñar un cielo nocturno en el segundo plato de papel con una galleta como luna, las uvas como planetas y estrellas de queso.

Elige un voluntario para orar por los bocadillos. Pregunta: **¿Cuáles son algunas de las cosas que Dios creó en el espacio exterior?** (Estrellas, lunas, meteoritos, sol, etc.) desafía a los niños a ver el cielo nocturno con uno de sus padres. Repase el versículo bíblico para la semana. Di, **Dios es poderoso. Saulo se enteró de esto en la historia bíblica de hoy. Se reunió con el Salvador resucitado, el Hijo de Dios. ¿Quién es el Hijo de Dios?** (Jesús)

## DÍA 2

### Meteoritos



#### Necesitarás

- Trozos de Pollo o Nuggets
- Aderezo para ensalada Ranch
- Palos Pretzel
- Bandejas de Hornear
- Hojas de Galleta
- Platos de Papel, copas pequeñas individuales de salsa.

**Instrucciones:** Precalentar el horno a la temperatura adecuada. Coloca los trozos de pollo en una bandeja de horno y hornear como se indica en el paquete. Coloca los trozos cocidos en un plato y déjalos enfriar un poco. Vierte el aderezo Ranch en copas de salsa individuales o coloca una pequeña cantidad de aderezo en cada plato. Añade unos trozos de pollo y palos pretzel a cada plato. Muestra a los niños la manera de meter el trozo(s) de pollo con los palos pretzel y sumergirlos en el aderezo Ranch.

Dirige a los niños en una oración por la merienda. Di: **“Estamos pretendiendo que estos trozos de pollo son meteoritos del espacio. ¿Alguien sabe lo que es un meteorito?”** Explica que un meteorito es un objeto de piedra o metal, lo que queda después de que un meteoride llega a la superficie de la tierra. Observa si algún niño quiere compartir lo que recuerda sobre la historia bíblica de hoy. Repase el versículo bíblico para la semana. Di, **Lidia decidió creer en Jesús y seguirlo como su Salvador. ¿Cómo conoces a Jesús? Cuéntale a alguien acerca de Jesús hoy.**

# DÍA 3

## Mini-Cohetes



### Necesitarás

- Plátanos, piña, cerezas marrasquino
- Malvaviscos grandes, palos pretzel
- Platos, cuencos, cucharas
- Toallitas húmedas

**Instrucciones:** Corta las bananas en rodajas y la piña en trozos. Coloca los plátanos, piñas, cerezas y malvaviscos en recipientes separados. Sirve pedazos de fruta, malvaviscos y palitos de pretzel en un plato para cada niño. Mostrar a los niños cómo colocar los trozos de fruta en los palitos de pretzel. Coloca un malvavisco en la parte inferior de cada palo, una cereza en la parte superior y la fruta en el medio para hacer un mini cohete fruta. Usa toallitas húmedas para limpiar las manos de los niños después de la merienda de hoy.

Pregunta: **¿Hacia donde viajan los cohetes?** (Hacia el espacio) Di, **¿Saben que Dios está en todas partes y digno de nuestra alabanza? Dios escuchó a Pablo y a Silas orar en la cárcel en la historia bíblica de hoy. Él puede oír a los astronautas cuando oran en el espacio. Él puede oírte orar dondequiera que estés.** Dirige a los niños en la oración por los bocadillos y revisa el versículo bíblico para la semana. Di, **Gracias, Dios, por tu Hijo Jesús. Lo alabamos!**

# DÍA 4

## Emparedados Planeta Rojo



### Necesitarás

- Jalea de fresa
- rebanadas de pan blanco o de trigo
- Cuchillos de plástico, platos de papel, cuencos pequeños
- Toallitas húmedas
- Cortadores de galletas o tazas de plástico para beber

**Instrucciones:** Coloca la jalea en pequeños cuencos. Dale a cada niño dos rebanadas de pan en un plato de papel. Deja que los niños esparzan jalea en una de las rebanadas de pan. Cubre con la otra rebanada de pan para hacer un sándwich. Corta los sándwiches en planetas circulares usando un cortador de galletas redondo o el borde de una taza para beber de plástico. Limpia las manos pequeñas con un paño húmedo, la jalea puede ser incómoda.

Elige un voluntario para orar por la merienda. Dile a los niños que a Marte se le llama el planeta rojo porque se ve rojo en la superficie. Pregunta: **¿Qué era de color rojo en los sándwiches de hoy?** (Jalea) Di, **hemos estado aprendiendo esta semana sobre el amor de Jesús por nosotros, y su amor por otros. ¿Cómo podemos mostrar a otros que Jesús les ama? Invitando a sus familiares y amigos a nuestro ¡Despegue! mañana**



## DÍA 1

### Luna y Estrellas



#### Necesitarás

- Manzanas y palomitas de maíz
- Platos negros
- Servilletas
- Crema de malvaviscos y crema de caramelo, opcional

**Instrucciones:** Lava las manzanas. Corta las manzanas en rodajas. Has medias rodajas para lunas cuarto menguante o rodajas redondas para luna llena. (Los niños mayores de primaria, pueden cortar sus propias manzanas.) Colócalas en una bandeja o plato. Pon las palomitas de maíz en tazones. (Si el tiempo lo permite, deja que los niños ayuden a hacer las palomitas de maíz.) Coloca las manzanas y las palomitas de maíz en una mesa. Dale a cada niño un plato. Pide a los niños organizar una escena de la noche en los platos utilizando una rodaja de manzana y palomitas de maíz. **Opción:** Proporcionar crema de malvavisco o crema de caramelo para mojar los bocadillos o decorar con ellos.

Di: **Hoy nuestro desafío de VIDA consiste en pasar tiempo hablando con Jesús. Esa es la oración.** Elegir un voluntario para orar por la merienda. Mientras los niños están disfrutando de la merienda, discutir otras cosas que Dios ha creado en el espacio. Repasa el versículo bíblico de hoy: Simón Pedro respondió: “Tú eres el Cristo, el Hijo del Dios viviente” (Mateo 16:16). Di, **Pasen tiempo esta semana hablando con el Salvador resucitado, Jesús.**

## DÍA 2

### Construir Brochetas de Cohete



#### Necesitarás

- Palos de Brocheta
- Trozos grandes de vegetales, frutas, queso y malvaviscos
- Platos grandes de papel
- Cuencos
- Cucharas grandes
- Crema de caramelo, opcional

**Instrucciones:** Corta trozos de verduras (zanahorias, apio, tomates cerezas, etc.), frutas (piña, melocotones, sandía, manzanas, etc.) y queso (Cheddar medio, Colby, Monterrey Jack, etc.) Corta suficiente para que cada niño reciba por lo menos una pieza de cada elemento de la brocheta. Coloca los pedazos de frutas, verduras, queso y malvaviscos en recipientes separados. Coloque una cuchara en cada cuenco. Dale a cada niño un palo de brocheta y un plato. Pide a los niños colocar una pieza de cada elemento en el plato para crear un a brocheta “Cohete”. Deja que los niños armen sus brochetas únicas para hacer cohetes espaciales.

Elige un voluntario para orar por la merienda. Di: **El transporte de personas en el espacio exterior es un cohete, una nave espacial, o un servicio de transporte. Estos han tenido muchas formas y nombres a través de los años. Todos los vehículos espaciales necesitan combustible para llegar a su destino y regresar a la tierra. Dios les proporciona un combustible llamado comida para darle fuerzas para cada día. Has tu cohete, y luego disfruta de la comida mientras revisamos el versículo bíblico de hoy: “Hemos puesto nuestra esperanza en el Dios viviente, que es el Salvador de todos los hombres, especialmente de los que creen” (1 Timoteo 4:10).** Di, **Jesús es el Salvador resucitado. Comparte con tus amigos lo que Jesús ha hecho por ti!**

# DÍA 3

## Pizzas de Marte



### Necesitarás

- Panecillos ingleses, Salsa de pizza, Queso rayado
- Bandeja de horno
- Cucharas
- Platos de papel

**Instrucciones:** Precalentar el horno a 350 grados Fahrenheit o el equivalente. Pon la salsa y el queso en platos en la mesa. Dale a cada niño un panecillo Inglés. Pide a los niños que propaguen salsa de pizza en el panecillo y polvorear el queso encima. Coloca las pizzas sobre una bandeja de horno y hornear hasta que el queso se haya derretido. Retira las pizzas y deje que se enfríen un poco. Deja a cada niño tener su Pizza de Marte para disfrutar.

Elige un voluntario para orar por la merienda. Di, **Marte es un planeta, vecino de la Tierra, pero sigue estando muy lejos. ¿Crees que Dios puede oír las oraciones de los astronautas cuando están en el espacio? Podría Dios escucha la oración y la alabanza de Pablo y Silas, incluso cuando estaban en la cárcel? Jesús es digno de nuestra alabanza donde quiera que estemos y Él escucha y responde!** Revisa el versículo bíblico, “Alabado sea el Señor por la gloria que le pertenece. Traed ofrendas, y venid a él. Adorar al Señor por su belleza y santidad” (1 Crónicas 16:29, NVI). Anima a los niños a pensar en frases de alabanza mientras comen.

# DÍA 4

## Rocas de Marte



### Necesitarás

- Malvaviscos grandes (2 o 4 por niño)
- Botella de sirope de fresa y chocolate
- Galletas integrales
- Cucharas, platos, cuencos pequeños
- Añadir malvaviscos en forma de estrella, para decoración, opc.

**Instrucciones:** Prepara los elementos y permite a los niños hacer su propia merienda. Comienza por aplastar galletas en las bolsas Ziploc. Rellena pequeños cuencos con las migajas y colócalas alrededor de las mesas de merienda. Añade una cuchara de cada plato. Coloca las botellas de jarabe de fresa y de chocolate en cada mesa. Dale 2 o 4 malvaviscos grandes en un plato a cada especialista de misión. Los niños cubrirán los malvaviscos con algunas vetas de jarabe y luego algunas cucharadas en migajas de galletas integrales como si fuera polvo de Marte.

Elige un voluntario para orar por la merienda. Di: **Esta semana hemos estado en una misión a Marte: Conocer al Salvador Resucitado. Hoy celebramos nuestro viaje hacia el planeta rojo haciendo Rocas de Marte. Repasa el versículo bíblico para hoy: “Yo soy el camino, la verdad y la vida. Nadie viene al Padre, sino por mí” (Juan 14:6).** Pregunta: **¿Quién está hablando en este versículo?** (Jesús) **¿Qué han aprendido acerca de Jesús esta semana?** **¿Cuántos de ustedes le dirán a alguien acerca de Jesús esta semana?**

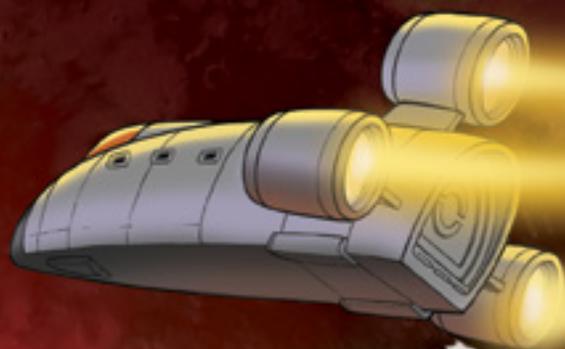


# JUEGOS GALÁCTICOS

## GUÍA DE LA ESTACIÓN PARA PRE-ESCOLAR Y PRIMARIA

# MISIÓN A MARTE

CONOCE AL SALVADOR RESUCITADO



WORDACTION



# LO QUE ENSEÑARÁS

DÍA	LANZAMIENTO DE DATOS (HISTORIA BÍBLICA)	VERDAD ESCENCIAL (VERDAD BÍBLICA)	CELDA DE COMBUSTIBLE (PUNTO DE VIDA)	VERSÍCULO DE ENLACE (MEMORIA BÍBLICA)	DESAFÍO DE VIDA (VIVE FIELMENTE CADA DÍA EL DESAFÍO DE LA BIBLIA)
1	La Conversión de Saulo <i>Hechos 9:1-20</i>	Jesús es el Hijo de Dios	Encuentro con Jesús... el Hijo de Dios	"Tú eres el Cristo, el Hijo del Dios Viviente" (Mateo 16:16)	Pasa tiempo hablando con Jesús
2	Conversión de Lidia <i>Hechos 16:9-15</i>	Jesús es el Salvador Resucitado	Aceptar a Jesús... el Salvador Resucitado	"porque esperamos en el Dios viviente, que es el Salvador de todos los hombres, mayormente de los que creen." (1 Timoteo 4:10)	Comparte lo que Jesús ha hecho por tí
3	Pablo y Silas en Prisión <i>Hechos 16:16-40</i>	Jesús es digno de nuestra alabanza	Adorar a Jesús... Digno de Alabanza	"Dad a Jehová la honra debida a su nombre; Traed ofrenda, y venid delante de él; postraos delante de Jehová en la hermosura de la santidad." (1 Cronicas 16:29)	Piensa en una manera que tú puedes adorar a Jesús a través de la alabanza; y hazlo!
4	Pablo en Atenas "el Dios Desconocido" <i>Hechos 17:15-34</i>	Jesús el Único Dios Verdadero	Seguir a Jesús... el Único y Verdadero Camino	"Yo soy el camino, y la verdad, y la vida; nadie viene al padre, sino por mí." (Juan 14:6).	Invita a tus amigos y familia al Evento de Alcance ¡Despegue!
5			Tu Misión... Compartir a Jesús	"Pero de ninguna cosa hago caso, ni estimo preciosa mi vida para mí mismo, con tal que acabe mi carrera con gozo, y el ministerio que recibí del Señor Jesús, para dar testimonio del evangelio de la gracia de Dios." (Hechos 20:24).	Compartir a Jesús... el Salvador de Todos

A menos que se indique lo contrario, todas las citas bíblicas son tomadas de la Santa Biblia, Nueva Versión Internacional® (NVI®). Copyright® 1973, 1978, 1984 por la Sociedad Bíblica Internacional. Usado con permiso de Zondervan Publishing House. Todos los derechos reservados.

Escritura marcada NIV se ha tomado de la Santa Biblia, Nueva Versión Internacional (NVI). Copyright® 1995, 1996, 1998 por la Sociedad Bíblica Internacional.

Traducción: Yadira Morales y Lily Gonzalez. Maquetación: Nixon Lima.

Usado con permiso de Zondervan Publishing House. Todos los derechos reservados.

Copyright© 2011 por WordAction Publishing Company®. Todos los derechos reservados.

# Descripción del Trabajo: **JUEGOS GALÁCTICOS COMANDANTE DE VUELO** (Líder de la Estación)

Gracias por unirse al equipo de ministerio de tu iglesia como Comandante de Vuelo para la estación de juegos galácticos de esta emocionante EBV: Misión a Marte.

Los juegos son una de las tres etapas múltiples de estaciones que impulsan a los Especialistas de Misión (niños) hacia la órbita galáctica y en su manera de Conocer al Salvador Resucitado! Tú trabajo como Comandante de Vuelo consiste en:

- 1) Busca un local planetario (en interiores o al aire libre) para los juegos.
- 2) Reúne una tripulación de misión (al menos un adulto adicional) para ayudarte.
- 3) Elabora un plan de vuelo eligiendo un juego de la combinación de opciones diarias provistas.
- 4) Has una lista de los suministros y equipos necesarios para asegurar el éxito del ¡Despegue!
- 5) Limpia después de cada día de viaje al espacio. Recuerde que tomar las decisiones correctas empujará a tus Especialistas de Misión hacia la órbita y en una trayectoria de completar su misión a Marte. Si es posible juega y prueba los juegos con antelación para ayudar a garantizar éxito. También hay que tener agua fría a la mano para ayudar a mantener a todos hidratados y divertirse durante los Juegos Galácticos.

## **DEVOCIONALES DEL COMANDANTE DE VUELO: CONOCE AL SALVADOR RESUCITADO**

Esta semana tienes la oportunidad de jugar un papel en los demás al conocer a Jesús por primera vez. EBV es un momento ideal para que los niños sean salvos y juegues un papel en esta gran aventura. Realiza esta semana, con la misma pasión y entusiasmo que has llevado tu relación con Cristo. Permite que Dios te use para ayudar a los niños a Conocer al Salvador Resucitado.

### **DÍA 1: LA CONVERSIÓN DE SAULO**

Lee la historia de la conversión de Saulo en Hechos 9:1-20. ¿Cómo cambió Saulo? ¿Cómo cambiaste cuando conociste Jesús? Dedicar hoy un tiempo para reflexionar sobre tu experiencia de conversión. Encuentra una manera esta semana para compartir esa experiencia con otra persona, tal vez con los Especialistas de Misión que visitan la estación Bocadillos Supernoval!

### **DÍA 2: LA CONVERSIÓN DE LIDIA**

Lee la historia de la conversión de Lidia en Hechos 16:9-15. Ten en cuenta que su conversión fue posible debido al cambio en la vida de Pablo. ¿Qué más notas sobre su conversión en esta historia? ¿Has permitido que Dios te use para decirles a otros acerca de Él? Esté disponible hoy para compartir las buenas noticias si surge la oportunidad.

### **DÍA 3: PABLO Y SILAS EN PRISIÓN**

Lee la historia de Pablo y Silas en la cárcel en Hechos 16:16-40. ¿Has notado cuán seguido encontramos a Pablo orando? En esta historia, se añade el elemento de alabanza a la situación. Tal vez te encuentras en una situación difícil esta semana. ¿Cómo puedes encontrar una manera de alabar a Dios? Encuentra un versículo clave o palabras de un himno favorito o una canción para reflexionar sobre la actualidad. Has una prioridad alabar a Dios aún en medio de tiempos difíciles. Ve un paso más allá y dile a alguien como Dios te ha bendecido

### **DÍA 4: PABLO EN ATENAS**

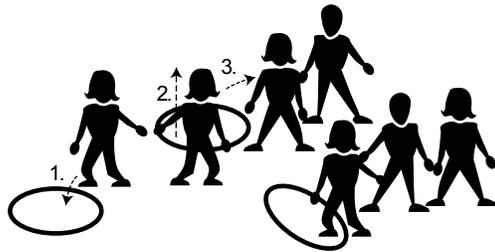
Lee la historia de Pablo en la ciudad de Atenas en Hechos 17:15-34. ¿Algo de esta historia parece familiar a la cultura actual? ¿Cuáles son las cosas que la gente en nuestra sociedad "adora"? Tómame tiempo para reflexionar sobre lo que es importante para ti. ¿Necesitas reordenar prioridades? Has un compromiso, que Dios sea tu primera prioridad en todo lo que hagas, entendiendo que Él es el único Dios verdadero.



# JUEGOS GALÁCTICOS - EDAD PREESCOLAR

## DÍA 1

### Los Anillos de Saturno



#### Necesitarás

- Aros de Hula-hula

#### Opción Adicional de Agua:

Que los niños pasen por los aros sosteniendo una taza de agua.

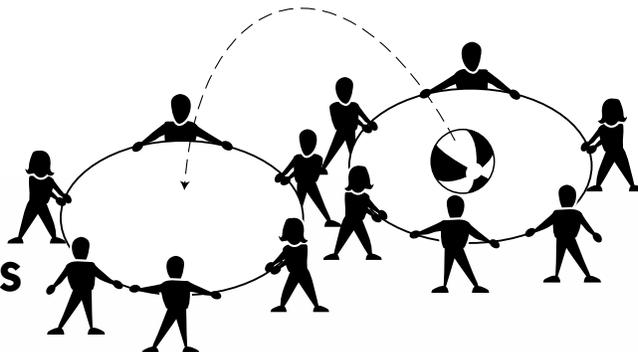
**Zona de Juego:** Juega a este juego al aire libre o en un área cerrada.

**Cómo Jugar:** Divide a los Especialistas de Misión en dos equipos y coloca cada equipo en una línea recta. Dale al primer niño de cada línea de un aro de hula-hula. A tu señal, el niño debe pasar por el aro y pasárselo al siguiente niño. Continúa hasta que todo el mundo en línea haya un pasado por el aro. Luego que el equipo lo haga de nuevo, con cada especialista de misión yendo hacia atrás a través del aro.

Di, ¡Jesús es el Hijo de Dios! Debemos dedicar tiempo para hablar con él cada día. ¿Cómo podemos hablar con él? ¡Oramos!

## DÍA 2

### Jugar Paracaídas



#### Necesitarás

- Dos hojas grandes, manteles redondos, o paracaídas de juego
- Pelota de playa (inflada)

**Zona de Juego:** Este juego se puede jugar al aire libre o en una gran sala interior. Si está bajo techo, asegúrate de que las bolas no dañen los muebles o aparatos.

**Cómo Jugar:** Divide a los Especialistas de Misión en dos equipos y dale a cada equipo una hoja grande, mantel, o paracaídas. Coloca una pelota de playa en el centro de un mantel. A tu señal, que el equipo con la pelota la lance al otro equipo. El otro equipo debe coger la bola con su paracaídas y lanzarla de nuevo al otro equipo. Añade más bolas para más diversión.

Di, **Jesús es el Salvador resucitado. Comparte con tus amigos lo que Jesús ha hecho por ti!**

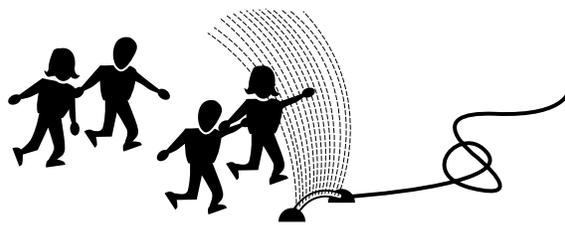
**Nota:** Para tres y cuatro bolas, es posible que desees hacer esto con un paracaídas, tratando de mantener la bola en la superficie.

#### Opción Adicional de Agua:

Coloca un recipiente con agua en el centro del mantel o usa esponjas empapadas en agua. Que los niños traten de desplazarse por el área sin derramar el agua o tirar las esponjas mojadas de un equipo a otro.

# DÍA 3

## Lluvia de Meteoros



**Opción Adicional sin Agua:** Si juegas una versión de este juego en interior, ten confeti para polvorear a los niños mientras corren a través de la zona designada.

**Zona de Juego:** Juega a este juego al aire libre en una zona de césped. Asegúrate de que el área esté libre de obstáculos para que los niños no resbalen o caigan.

**Cómo Jugar:** Enciende el rociador y deja que los niños corran a través de él. Añade variedad dejando que los niños lo atravesen en par corriendo, arrastrándose, o caminando. Di, **Jesús es digno de nuestra alabanza. Vamos a alabar mientras jugamos juntos.**

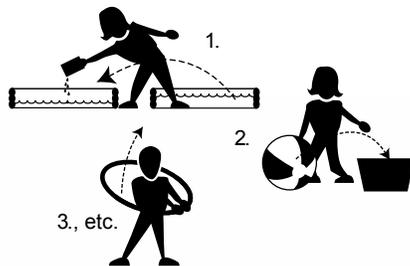
### Necesitarás

- Regadera y Agua
- Toallas

**Opción Adicional de Agua:** Si la regadera o rociador no están disponibles, utiliza botellas de spray de agua. Que los niños pasen por un área designada mientras un adulto los chorrea con el agua.

# DÍA 4

## Cuenta Regresiva



**Zona de Juego:** Juega a este juego al aire libre o en una gran sala en interior. Establece un curso que implique varias tareas. (Vea las sugerencias debajo).

**Cómo Jugar:** Dí, **Antes de que un cohete o transbordador despegue hacia el espacio, hay una cuenta regresiva.** Demuestra una cuenta regresiva de diez (diez, nueve, ocho, etc.) Explique que van a jugar un juego divertido de cuenta regresiva. A tu señal, cada niño debe correr y tratar de completar cada tarea antes de que termine la cuenta regresiva de diez.

A medida que completes el juego, di, **Jesús es el único Dios verdadero. Jesús es el único Hijo de Dios. Invita a tus amigos y familiares a despegar mañana! Vamos a pasar un buen rato compartiendo a Jesús juntos.**

**Sugerencias para la Cuenta Regresiva:** Colocar una bola en un recipiente; sumergir un vaso en agua y verterlo en otro recipiente; Pasar a través de un aro de hula- hula, poner un par de calcetines sobre tus zapatos y quitárselos.

### Necesitarás

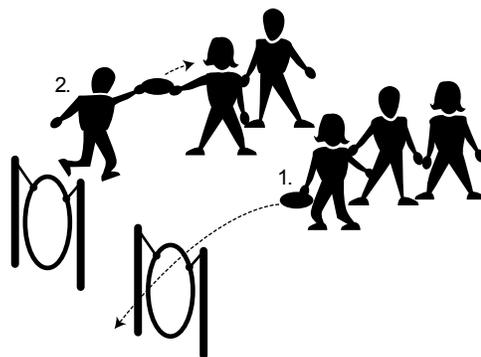
- Artículos Varios

**Opción Adicional de Agua:** Has todas las tareas relacionadas con agua. Usa vasos de agua, globos de agua, aspersores, resbala y desliza, y otros tipos de juegos acuáticos.



## DÍA 1

### Misión de Lanzamiento



**Zona de Juego:** Suspender cada Aro de hula- hula entre dos postes.

**Cómo Jugar:** Divide a los Especialistas de Misión en dos equipos y que se alineen con el primer niño en cada línea de frente a los aros. Dale un disco volador al primer niño en cada línea. A tu señal, el primer niño en cada línea debe lanzar el disco a través del aro, que corran para llegar al disco y de vuelta al siguiente niño en la fila. Continúa hasta que el último niño de la fila lance el disco a través del aro. Di, **Jesús es el Hijo de Dios y debemos dedicar tiempo para hablar con él cada día.**

#### Necesitarás

- Hula-hula
- Postes
- Discos Voladores

#### Opción Adicional de Agua:

Sustituye los discos voladores con globos de agua. Coloque un equipo en ambos lados de los aros. Que cada equipo se turne para lanzar los globos de agua a través de los aros. Por supuesto, si el otro equipo se moja a nadie le importará.

## DÍA 2

### Carrera de Relevos Rocas de Marte



**Zona de Juego:** Establece una línea de salida y meta. Coloque guantes grandes, pinzas, y recipiente de rocas en la línea de salida. Coloque otro recipiente en la línea de meta. Puede ser jugado dentro o fuera. Si utilizas la opción de agua, juega al aire libre.

**Cómo Jugar:** Este es un juego de relevo para dos equipos. Divida a los Especialistas de Misión por igual, y luego que cada equipo se alinee en posición inicial. A tu señal, el primer niño en cada línea debe ponerse los guantes, agarrar las pinzas y correr hacia el contenedor de piedras o bolas. El niño debe agarrar una roca con las tenazas y correr de nuevo a la posición inicial y colocar la piedra en el otro recipiente. Que el niño le de los guantes y pinzas al siguiente niño en la fila y este repita lo mismo. Continúa hasta que todas las rocas se transfieran de un recipiente a otro. Di, **Jesús es el Salvador resucitado. Comparte con tus amigos lo que Jesús ha hecho por ti.**

#### Necesitarás

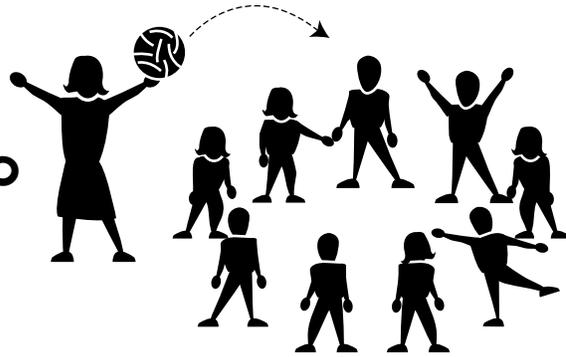
- Guantes Grandes o Guantes de Hornear.
- Pinzas para ensalada o carne
- Bolas Pequeñas (de golf o tenis)
- Dos Contenedores por Equipo

#### Opción Adicional de Agua:

Reemplaza las rocas con pequeños globos de agua. Que los niños utilicen las pinzas para sacar los globos de agua de la línea de salida hacia el recipiente en la línea de meta. Si se rompe el globo, el niño debe volver a la línea de partida por otro globo.

# DÍA 3

## Lanzamiento Marte



### Necesitarás

- Cinta Adhesiva
- Bola
- Marcador

### Opción Adicional de Agua:

En lugar de tirar la pelota, usa las instrucciones que implican mojarse. Por ejemplo: Vierte una taza de agua en tu cabeza, esparce agua a la persona a tu izquierda, tira un globo de agua al aire y atrápalo, etc.

**Zona de Juego:** Este juego se puede jugar dentro o fuera. Elige un área lo suficientemente grande para que los niños formen un círculo.

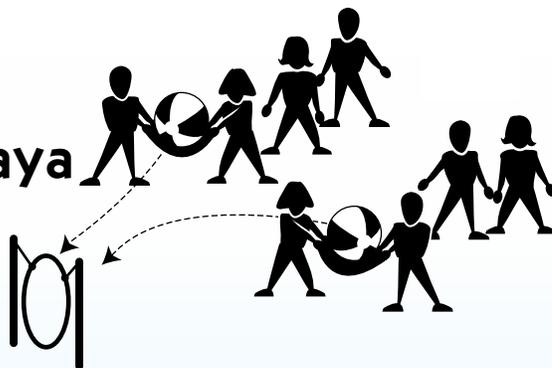
**Cómo Jugar:** Imprime las instrucciones en varias tiras de cinta adhesiva. (Ver ejemplos a continuación.) Coloca las tiras en la pelota tratando de cubrir toda la pelota.

Reúne a los niños en un círculo. Explica el juego. Tira la pelota a un especialista de misión y que ese niño lea y siga una de las instrucciones. Di, **Jesús es digno de nuestra alabanza. Vamos a alabarle mientras que jugamos juntos.** Lee las instrucciones en la cinta con tu dedo índice derecho o lee las instrucciones con tu dedo meñique izquierdo. Utiliza diferentes instrucciones cada vez para asegurar que los niños están leyendo diferentes instrucciones en la pelota.

**Instrucciones de Ejemplo:** Di, “lanza la bola. . . sobre la pierna izquierda, detrás de la espalda, por encima de tu cabeza, con la mano derecha, con las dos manos”, etc.

# DÍA 4

## Pelota de Playa ¡Despegue!



### Necesitarás

- Toallas de Playa
- Globos
- Pelotas de Playa

### Opción Adicional de Agua:

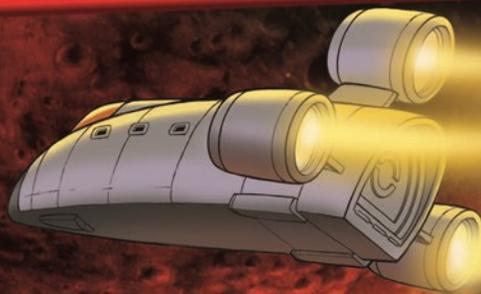
Reemplace la pelota de playa con globos de agua (sólo para juegos al aire libre).

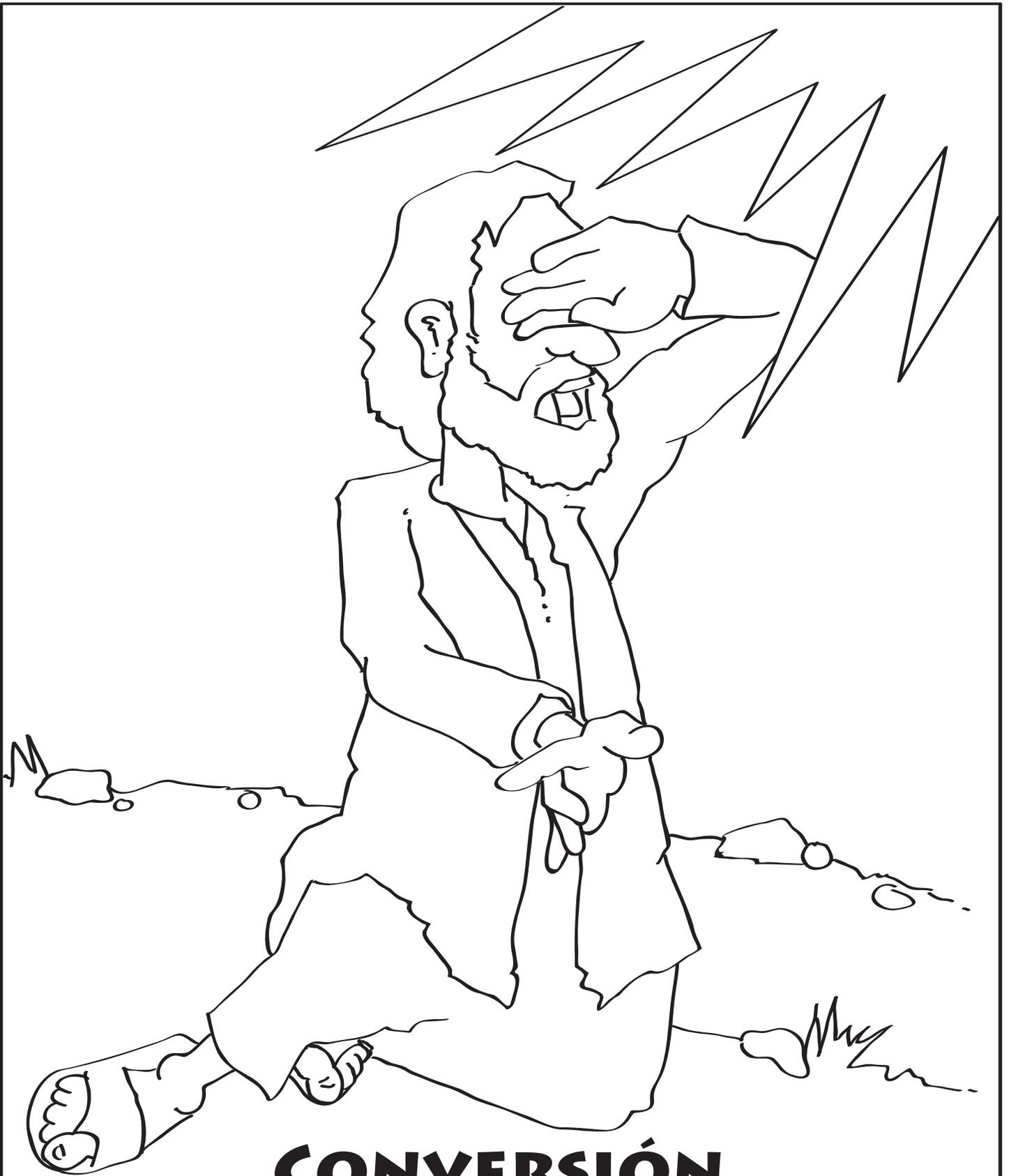
**Zona de Juego:** Este juego se puede jugar al aire libre o en una sala interior grande. Dado que el juego consiste en lanzar pelotas de playa, asegúrate de que no se rompan accesorios u otros objetos en la habitación.

**Cómo Jugar:** Divide a los Especialistas de Misión en parejas. Entrega a cada pareja una toalla de playa y una pelota de playa. Que la pareja use la toalla y la pelota de playa (o globos de agua). El premio de los ganadores se basa en distancia (qué el equipo lance la pelota lo más lejos posible) o en objetivo (que el equipo alcance el objetivo con el balón). Di, **Jesús es el único Dios verdadero. Invita a tus amigos y familiares para despegar ¡mañana! Tendremos un tiempo genial compartiendo a Jesús juntos.**



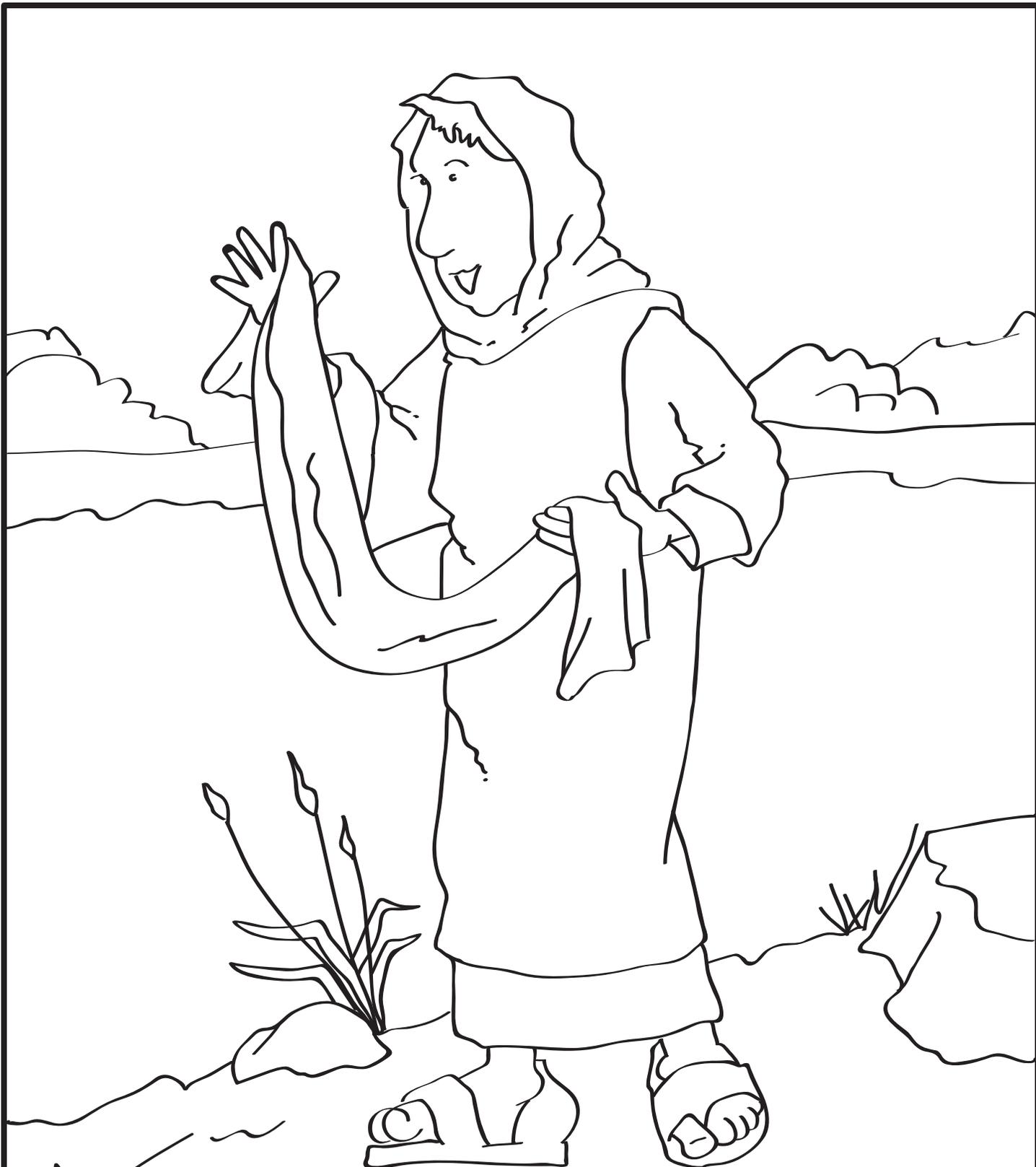
# APÉNDICE





# **CONVERSIÓN DE SAULO**

"Tú eres el Cristo, el Hijo del Dios Viviente" (Mateo 16:16)



# **CONVERSIÓN DE LIDIA**

"Tú eres el Cristo, el Hijo del Dios Viviente" (Mateo 16:16)

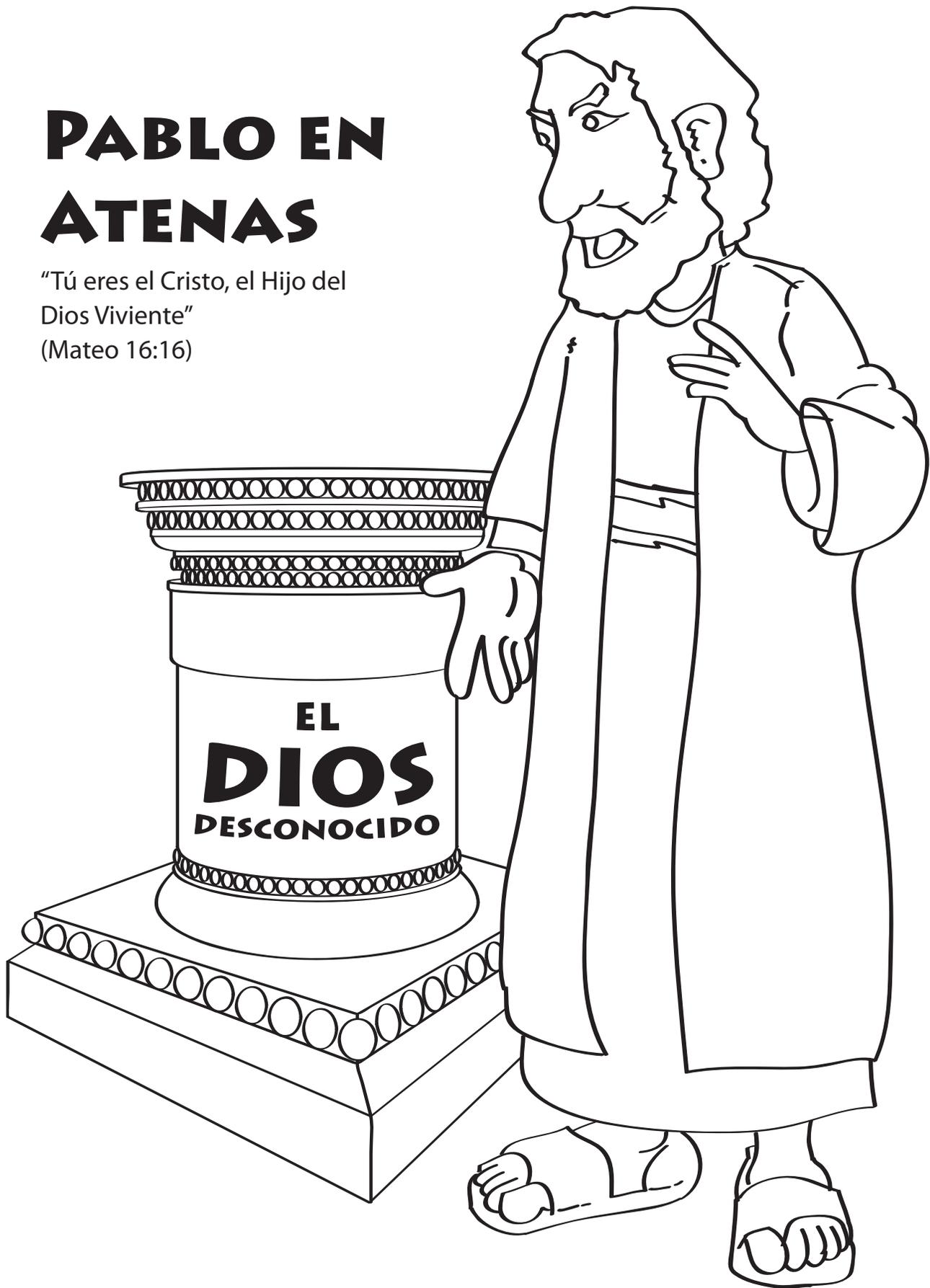
# PABLO Y SILAS

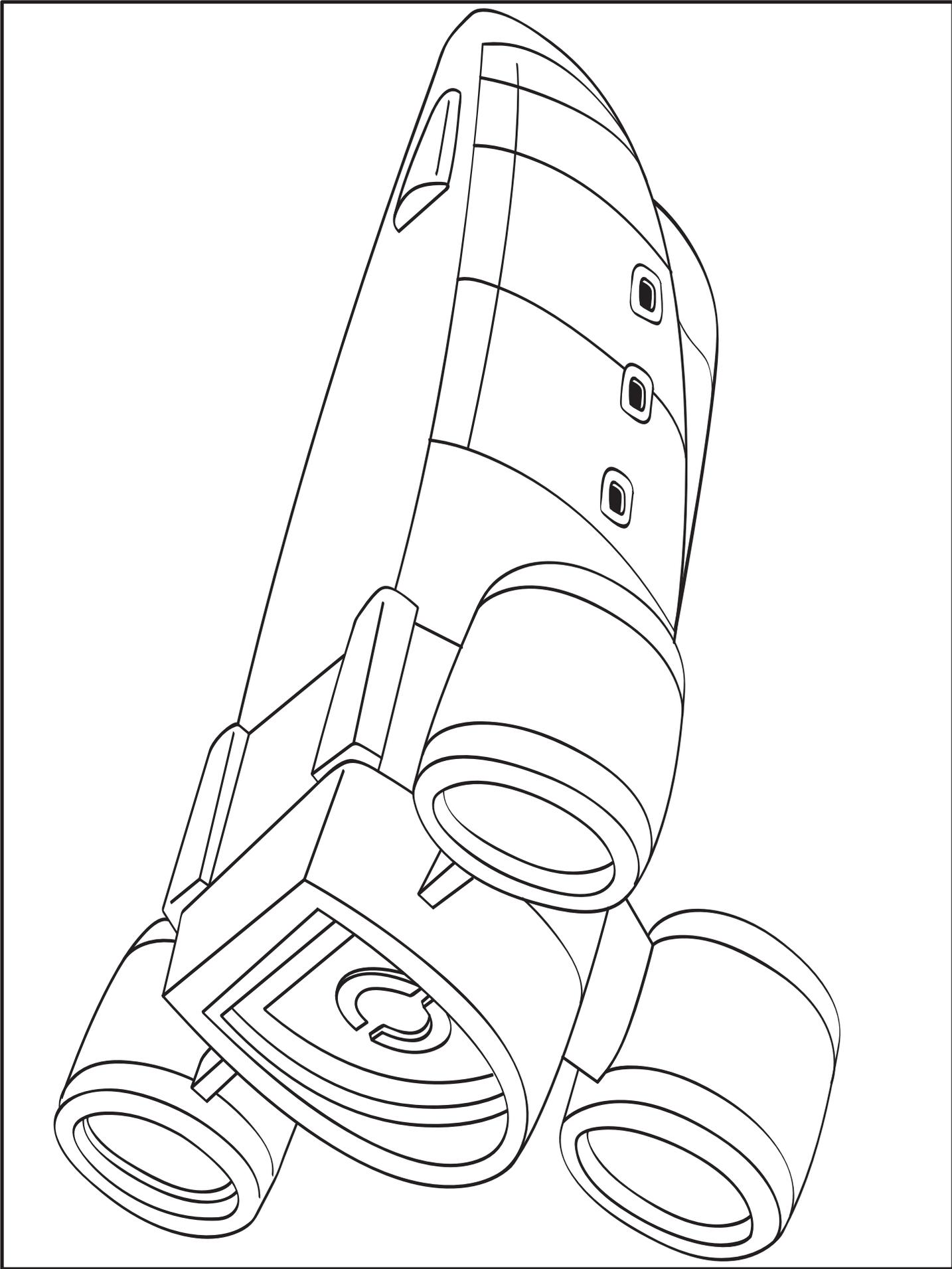
"Tú eres el Cristo, el Hijo  
del Dios Viviente"  
(Mateo 16:16)



# PABLO EN ATENAS

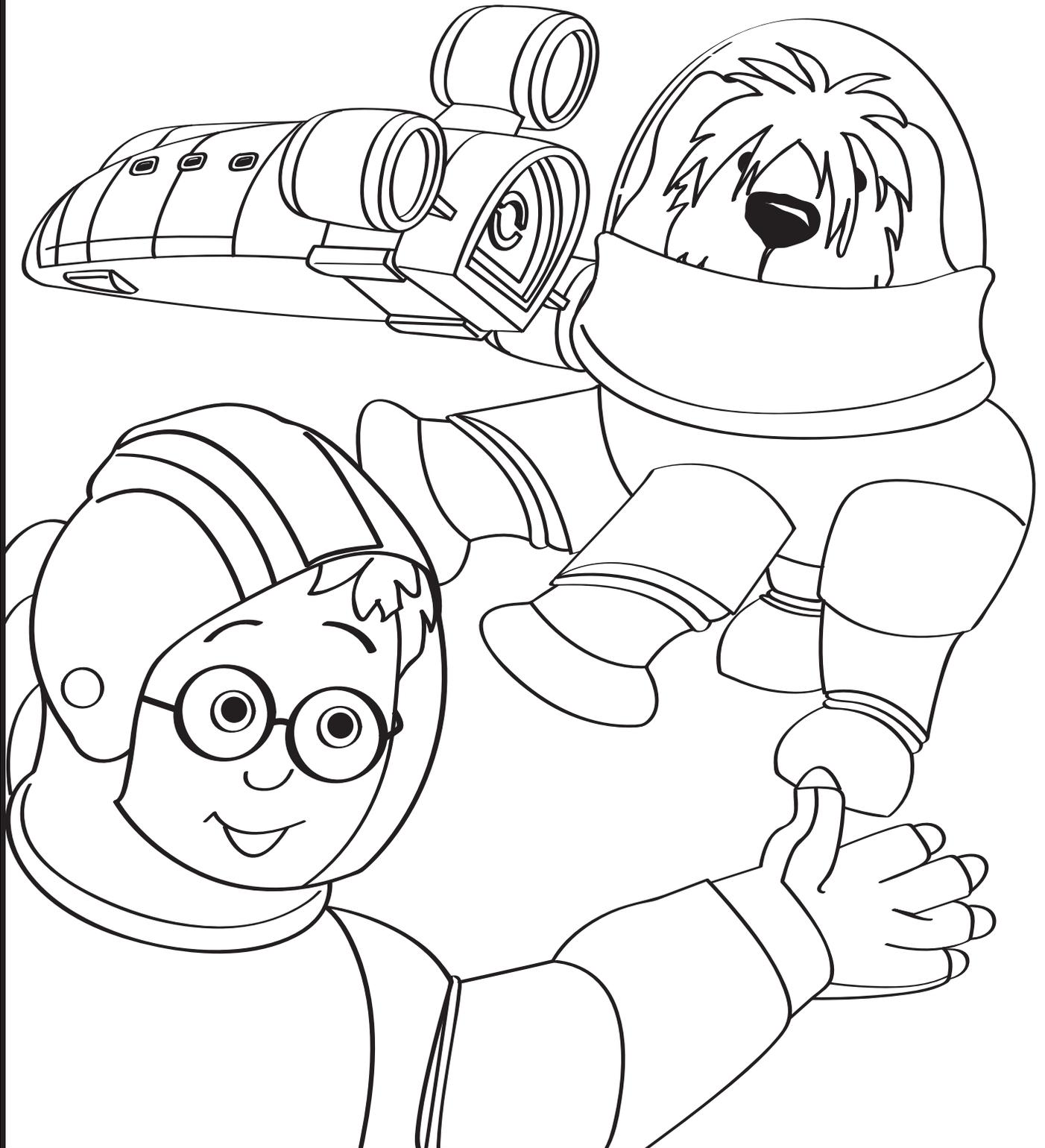
"Tú eres el Cristo, el Hijo del  
Dios Viviente"  
(Mateo 16:16)





# TU MISIÓN...

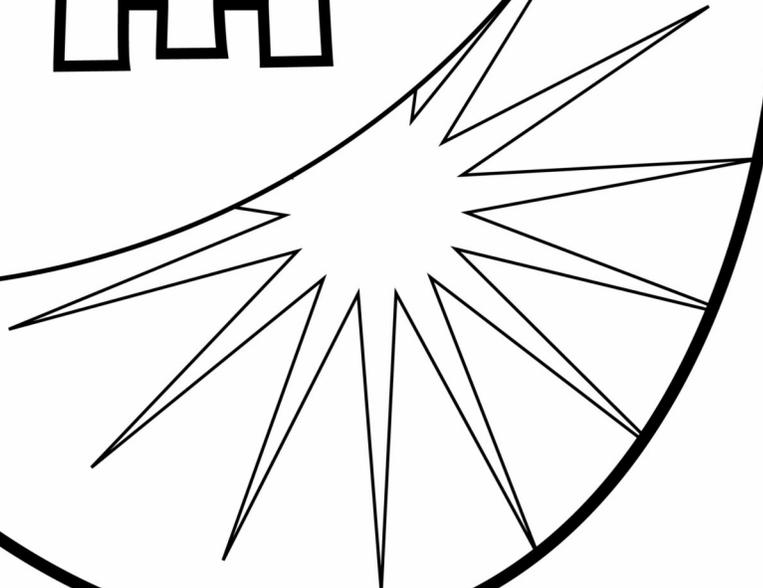
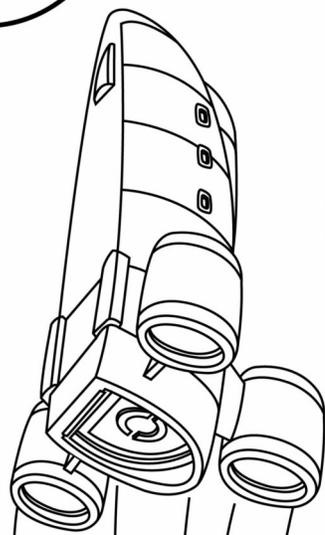
## COMPARTIR A JESÚS

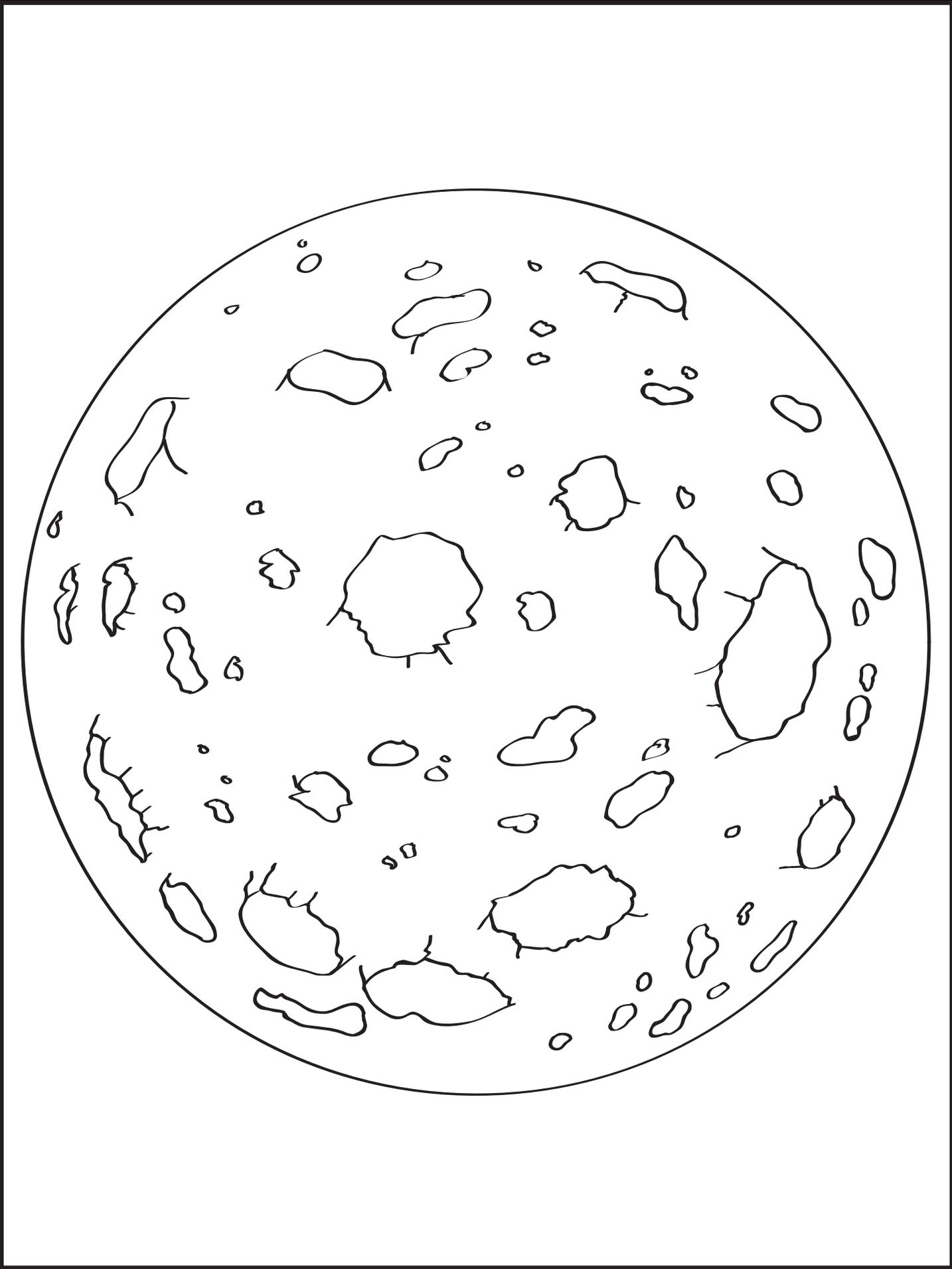


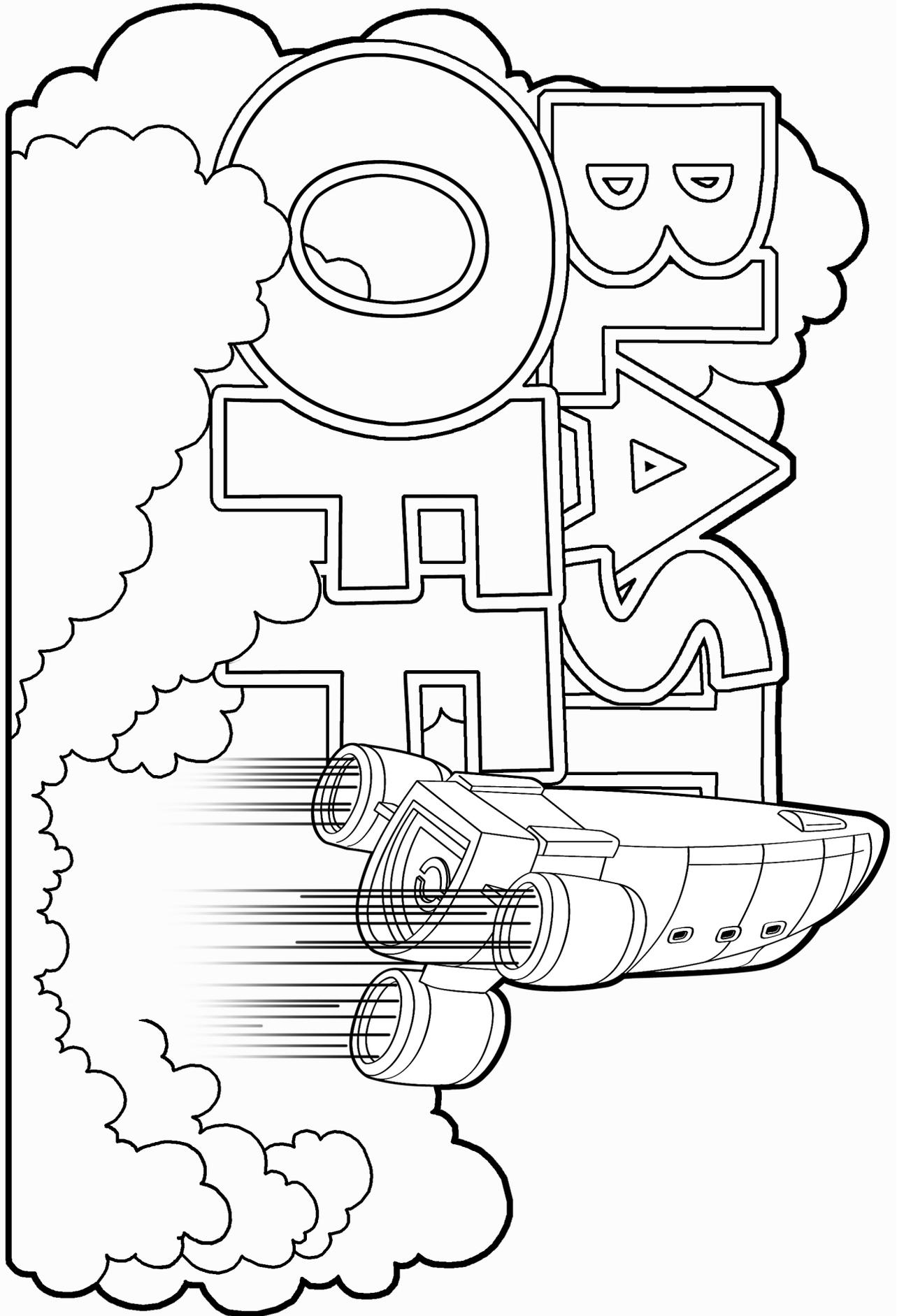
MISIÓN A

# MA RTE

CONOCE AL SALVADOR  
RESUCITADO







Desafío de **VIDA**: Pasa tiempo hablando

con \_\_\_\_\_.



## ÓRBITA DE MEMORIA

**Instrucciones:** Empieza con Simón. Marca con una X cada tercer palabra. Escribe las palabras que quedan en los espacios de abajo.

ve Pedro sabe Simón  
Hijo mira el canta Cristo feliz el habla eres puede  
del hace (16:16 Mateo) donde viviente plan Dios libro del  
alguien afirmó tú alguien afirmó tú alguien afirmó tú alguien afirmó tú

Simón \_\_\_\_\_ : " \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ )

**CÉLULA DE  
COMBUSTIBLE**

Lanza-  
miento de  
Datos

Encuentra a Jesús... el Hijo de Dios.

# CONVERSIÓN DE SAULO

(Hechos 9:1-20)

## Instrucciones:

Repasa la historia bíblica. Llena los espacios en blanco con las palabras correctas del Banco de Palabras.

1. Saulo puso \_\_\_\_\_ en la cárcel.
2. Cuando Saulo se acercaba a Damasco un \_\_\_\_\_ desde el \_\_\_\_\_ brilló alrededor de él.
3. Saulo abrió sus ojos y descubrió que no podía \_\_\_\_\_.
4. Dios envió a \_\_\_\_\_ para poner sus manos sobre Saulo para que pudiera \_\_\_\_\_ y se llenó con el \_\_\_\_\_.

## BANCO DE PALABRAS

Santo • ver • Ananías  
cielo • cristianos  
resplandor • ver  
Espíritu

**Desafío de VIDA:** Comparte lo que Jesús ha hecho por tí.



## CODIFICADOR DE NAVE ESPACIAL

Hemos puesto nuestra 1) \_\_\_\_\_ en el 2) \_\_\_\_\_  
3) \_\_\_\_\_, que es el 4) \_\_\_\_\_ de 5) \_\_\_\_\_,  
especialmente de 6) \_\_\_\_\_ que 7) \_\_\_\_\_ 4:10).  
(8) (1 \_\_\_\_\_

**Instrucciones:** Decodifica las palabras en Marte. Escribe las palabras en los espacios en blanco de acuerdo a sus números.

5. odsot

2. sioD

3. tvievnei

8. otomiTe

1. anzrespea

4. daoSavrl

7. ernce

6. sol

CÉLULA DE  
COMBUSTIBLE

Lanza-  
miento de  
Datos

# CONVERSIÓN DE LIDIA

(Hechos 16:9-15)

**Instrucciones:** Haz coincidir la frase con la palabra correcta.  
Sólo utilizará una palabra.

1. Tela de \_\_\_\_\_ de Lidia.
2. El día cuando salieron fuera de la puerta de la ciudad.
3. La colonia romana que Pablo visitó.
4. Las palabras que Lidia escuchó.
5. Lidia abrió su \_\_\_\_\_ para el Señor.

**FILIPO**

**SÁBADO**

**RÍO**

**PÚRPURA**

**CORAZÓN**

**MENSAJE**

**Desafío de VIDA:** Piensa en una manera en la que puedas adorar a Jesús a través de la alabanza; luego... ¡hazlo!

**Instrucciones:** Pon el verso de memoria en el orden correcto a medida que lees las notas. Escribe el versículo en las líneas de abajo.

Preséntense  
ante

"Tributen  
al  
SEÑOR

su  
nombre

la  
Gloria

# MEMORIA DE MARTE

Versículo  
ENLACE

Él con  
ofrendas

santuario

adoren  
al SEÑOR

en su  
hermoso  
santuario

que corres-  
ponde a

16:29  
NIRV).

(1 Crónicas

CÉLULA DE COMBUSTIBLE

Adora a Jesús... Digno de Alabanza.

Lanzamiento de Datos

# PABLO Y SILAS EN PRISIÓN

(Hechos 16:16-40)

**Instrucciones:** Utiliza la clave de los símbolos para ayudar a descifrar las palabras que faltan. Escribe las respuestas en los espacios en blanco.

1. Pablo y Silas \_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_ en la prisión.



2. Hubo un terremoto que abrió la \_\_\_\_\_.

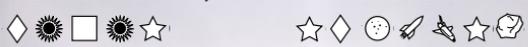


3. ¿Quién fue salvo? El \_\_\_\_\_.



4. ¡Pablo y Silas eran libres! Ellos fueron a la casa de

\_\_\_\_\_ para \_\_\_\_\_ a otros.



## CÓDIGO ALFABÉTICO:



A E S N T P R Y



D O I L C Ó

**Desafío de VIDA:** Invita a tus amigos y familiares al ¡Despegue!

**Instrucciones:** Vuelve a escribir el versículo en las líneas de abajo separando las palabras correctamente.

# REINGRESO A MEMORIA BÍBLICA

“Yos oyelc ami nolave rda dyl avi da. Na dielle gaal Pa dresi nopo rmí.” (Ju an 14:6)

“ \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ ”  
( \_\_\_\_\_ ) .

CÉLULA DE  
COMBUSTIBLE

Lanza-  
miento de  
Datos

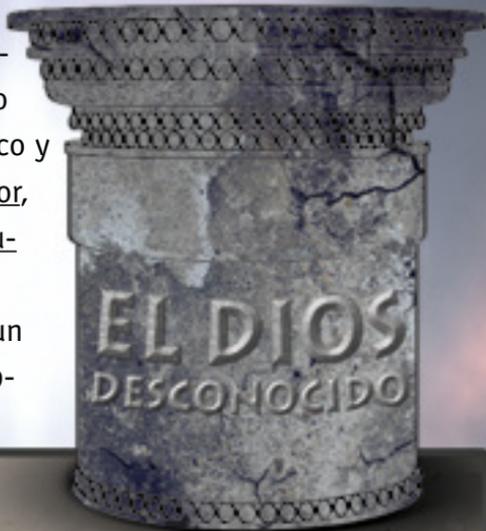
Sigue a Jesús... él Único Camino Verdadero

# PABLO EN ATENAS "EL DIOS DESCONOCIDO"

(Hechos 17:15-34)

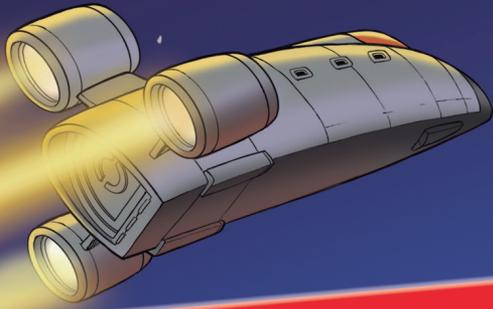
Los habitantes de Atenas adoraban a un Dios desconocido. Pablo predicó el evangelio del Dios único y verdadero. Pablo habló del Creador, Dador de Vida, y el Salvador Resucitado.

**Instrucciones:** Encuentra y has un circulo alrededor las palabras subrayadas.



A B E F G D V X U M O P F J L D C  
U I O P Ñ K J G H F K R E R T Y R  
B U Ñ O K L H U T G F R C D X C E  
V R D A D O R D E V I D A H G F A  
H J S K S I U Y V C X D F M F S D  
O Q E Ñ D E G R E S U C I T A D O  
H X S Z X Y N B V D R K L G Ñ Q R

# ¡CONOCE AL SALVADOR RESUCITADO!



¡ES TAN FÁCIL COMO A, B, C!

**ADMITE** que has pecado (*hecho mal, desobedecido a Dios*) Dile a Dios lo que has hecho, arrepíentete de ello y debes estar dispuesto a dejarlo.

- *Por cuanto todos pecaron, y están destituidos de la Gloria de Dios* (Romanos 3:23)
- *Si confesamos nuestros pecados, Él es fiel y justo para perdonarnos, y limpiarnos de toda maldad* (1 Juan 1:9)

**BUSCA** de Dios, proclama a Jesús como tu Salvador. Di lo que Dios ha hecho por tí. Ama a Dios y sigue a Jesús.

- *A todos los que le recibieron, a los que creen en su nombre, les dio potestad de ser hechos hijos de Dios* (Juan 1:12)
- *Todo el que invoque el nombre del Señor, será salvo* (Romanos 10:13)

**CREE** que Dios te ama y envió a su Hijo, Jesús, para salvarte de tus pecados. Pide y recibe el perdón que Dios te está ofreciendo.

- *Dios amó tanto al mundo que dio a su Hijo unigénito, para que todo aquel que en Él crea, no se pierda, mas tenga vida eterna* (Juan 3:16)

Derechos Reservados © 2011 por WordAction Publishing Company®.  
Esta página puede ser copiada para uso en los ministerios de su iglesia local.